
Micro
Informatique
Standards AMSTRAD
CPC
infos
PROCHAINEMENT
SUR VOS ECRANS :
XYPHOES FANTASY
M 2604 - 38 - 26,00 F
MENSUEL - N° 38
NOVEMBRE 1991

SOMMAIRE

N°38



Photo de couverture :
XYPHOES FANTASY (SILMARILS)

EDITO

Il ne reste dans les kiosques que deux revues consacrées à l'Amstrad. CPC Infos est désormais le seul à parution mensuelle. Or, la presse dédiée est frappée de plein fouet par l'environnement même si le lectorat reste pratiquement le même depuis plusieurs mois.

● La publicité, qui permet à une revue de vivre, est quasi-inexistante sur Amstrad.

● La commission paritaire, permet une diminution des coûts et des frais postaux. Elle nous a été refusée par décision signifiée en septembre.

● Les coûts d'envoi aux abonnés sont particulièrement élevés.

Que faire pour que les Amstradistes continuent d'avoir un mensuel digne de ce nom ? Prendre la décision de modifier les prix tout en restant au plus juste. C'est ce que je viens de décider tant sur le prix de l'abonnement. Ce dernier, augmenté du port, ne devant servir à mon avis, qu'aux lecteurs loin des points de vente.

Toute l'équipe vous remercie de votre compréhension.

S. FAUREZ
Directeur de publication



La Haie de Pan – 35170 BRUZ
Tél : 99.52.98.11 – Télécopie : 99.52.78.57
Serveurs : 3615 ARCADES et 3615 MHZ
Terminal NMPP E83
Gérant, directeur de publication
Sylvio FAUREZ

REDACTION

Rédacteur spécialisé
Olivier SAOLETTI
Secrétaire
Catherine FAUREZ

Ont collaboré à ce numéro :

Cyril CAUCHOIS,
Claude LE MOULLEC, Boris OLIVIER,
Kuy Lim THONG

FABRICATION

Directeur de fabrication
Edmond COUDERT
Maquettiste
Jean-Luc AULNETTE
SOCIETE MAYENNAISE D'IMPRESSION 53100 MAYENNE

ABONNEMENTS

Nathalie FAUREZ – Tél. : 99.52.98.11

PUBLICITE

IZARD Création
15, rue St-Melaine
35000 RENNES – Tél. 99.38.95.33

GESTION RESEAU : NMPP

SORACOM E. COUDERT
Fax. 99.52.78.57 – Terminal E83

CPC infos est édité par les Editions SORACOM, éditrice de PCompatibles Magazine et MEGAHERTZ Magazine. RCS Rennes B 319 816 302.

AMSTRAD est une marque déposée.
CPC infos est une revue mensuel totalement indépendante d'AMSTRAD GB et d'AMSTRAD FRANCE.





Légendes :
1. A cheval, pour le deuxième niveau.
2. Le duel en overscan.
3. Le troisième niveau.

SILMARILS

Comme annoncé en couverture (c'est assez voyant, non ?) Xyphoes Fantasy est déjà sorti sur nos CPC (uniquement). Eh oui, pour une fois les vilains 16/32 bits comme les Amiga et les Atari n'auront pas le privilège de voir ce logiciel dans leurs lecteurs respectifs.

Il s'agit d'un programme pur CPC, programmé par des passionnés. D'ailleurs vous les connaissez certainement déjà : Fabien Fessard (dit Féfesse) à la programmation, en collaboration avec Mickael Fauquet, le scénario (hum !) et les graphismes sont réalisés par l'innénarable Stéphane St Martin. N'oublions pas la musique, ayant pour géniteurs Emmanuel Lary et Fabrice Hautecloque.

Le jeu se divise en 3 niveaux pendant lesquels, les armes à la main, vous combattrez des bestioles toutes plus invraisemblables les unes que les autres (il faut arrêter le mezcal Stéphane, ça détruit les synapses). Entre chacun de ces niveaux, vous serez confronté à un adversaire dans un duel à l'épée plutôt sanglant et fleurant bon le «Barbarian».

Dit comme cela, le jeu peu sembler classique mais l'originalité réside ailleurs.

Tout d'abord la disquette du jeu ne contient pas moins de 780 Ko. Pour faire tenir un tel nombre de données sur une disquette, il a fallu utiliser les services d'un Atari ST qui a compacté les données de manière très efficace. Les routines de décompactage ont ensuite été intégrées pour bénéficier d'un temps de chargement relativement court.

Tous les écrans de présentation ainsi que le tableau des scores sont en overscan. Mais vous trouverez aussi des séquences (le duel inter-niveaux) animées sur un fond en overscan ce qui est une première pour un jeu sur CPC.

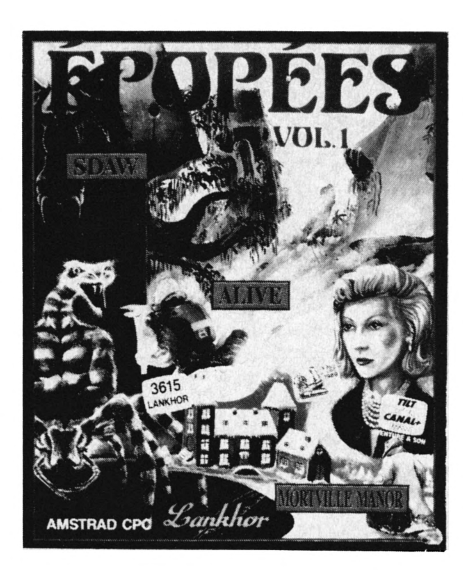
Les sprites sont de taille conséquente et ne clignotent pas, tout comme le scrolling qui, bien qu'un peu saccadé, ne ralenti jamais malgré la présence de nombreux objets à l'écran.

Enfin, la musique et les bruitages bénéficient des mêmes performances techniques, car on retrouve des musiques venant d'Atari ou d'Amiga (Soundtracker).



LANKHOR

On commence avec deux nouvelles compilations du spécialiste du jeu d'aventure : Epopées 1 et Epopées 2 regroupent les meilleurs logiciels du genre. Dans le volume 1, on trouve le célébrissime Mortville Manor, secondé par les plus récents Alive et Sdaw. Pour 249 F le morceau, ne vous privez pas du plaisir d'entendre votre CPC parler (dans Mortville Manor). Le volume 2 est composé de deux logiciels, le Fugitif et la Secte Noire. Le premier est du style science-fiction et couvre plusieurs planètes, le second vous plonge dans la quête d'un grimoire disparu qui lèvera la malédiction du bourg d'Isségeac. Dernière production en date de Lankhor : La Malédiction. Il s'agit d'un shoot'em up... Non, attendez je crois qu'il y a une petite erreur, il s'agit d'un jeu d'aventure pur jus comprenant une sombre histoire de magie et de sorcellerie. En fait, vous apprendrez qu'il n'en est rien et que des extraterrestres se sont écrasés sur notre planète et puis ont disparus. Le jeu comporte 3 parties, vous pouvez commencer par celle que vous voulez en gardant à l'esprit que les indices nécessaires se trouvent toujours dans la partie précédente.



SUPERGAMES SHOW

N'oubliez pas de réserver vos journées du samedi 7 et dimanche 8 Décembre pour courir au Salon Supergames Show (Espace Champerret à Paris).

Les passionnés de jeu et les autres y trouveront de nombreux éditeurs venus présenter leurs nouveaux produits.

Amstrad et Atari seront présents et proposerons des animations sur leurs stands, sous forme de championnats dotés de nombreux prix.

LORICIEL

Les compils ça marche toujours, la preuve : Loriciel nous présente pas moins de 2 compilations ce mois-ci.

Avec Top 3, vous aurez la joie de découvrir réunis trois logiciels assez célèbres et plutôt réussis : Pinball Magic, Tennis Cup et Moonblaster. Cette compilation est nommée : la compil' extrême. Pourquoi donc ? Ben, je n'en sais rien en fait, c'était juste histoire de remplir quelques lignes.

La seconde compilations est ornée de plein de petites étoiles dorées ce qui tombe bien puisqu'elle est intitulée : les Stars !

On y voit effectivement les deux frangins Skweek et Superskweek qui se promènent en compagnie de Bumpy dans un pays qui ravirait Bouyges : Builderland. Pour la fin de l'année et même avant si tout va bien, vous pourrez recevoir sur vos écrans, une série de nouveautés... dont je parlerais le mois prochain (il faut en garder un peu, non ?).

Je peux tout de même parler de Guardians, qui est un jeu de réflexion science-fictionnesque où il s'agit d'emmurer des boules d'énergie grâce à des briques formant une "cohésion".

Des orages magnétiques se déclenchent parfois et perturbent votre construction, à vous de les désactiver.



UBI SOFT

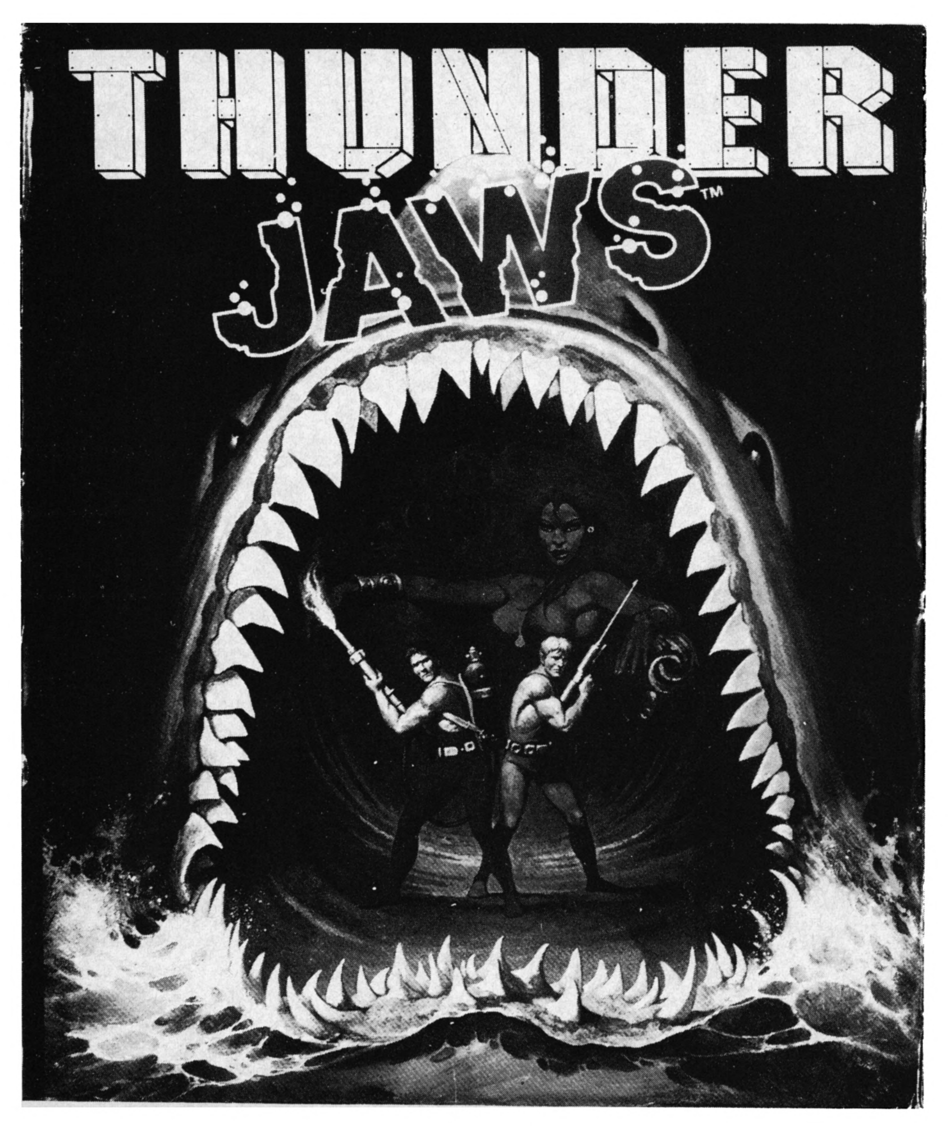
Back to the Golden Age est un jeu d'Arcade/Aventure qui vous entraîne dans un monde intemporel : le royaume d'Euroland.

Ce royaume était dirigé par un mage puissant, aux pouvoirs illimités grâce à 4 Edres dont il était le seul à pouvoir supporter psychiquement les interférences. Les 3 prêtres sous ses ordres ont tenté de prendre le pouvoir mais ne sont parvenus qu'à devenir fous.

Seul l'un d'entre eux, plus fort et plus intelligent, put arriver à ses fins, plongeant ainsi le royaume dans le chaos.

Une légende prétend qu'un homme seul arrivera bientôt pour prendre possession des 4 Edres et devenir le nouveau roi. Manque de bol, c'est sur vous que ça tombe. Et il va falloir se coltiner une série d'ennemis plus dangereux les uns que les autres.





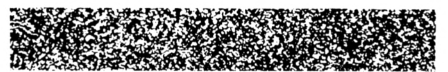
DOMARK

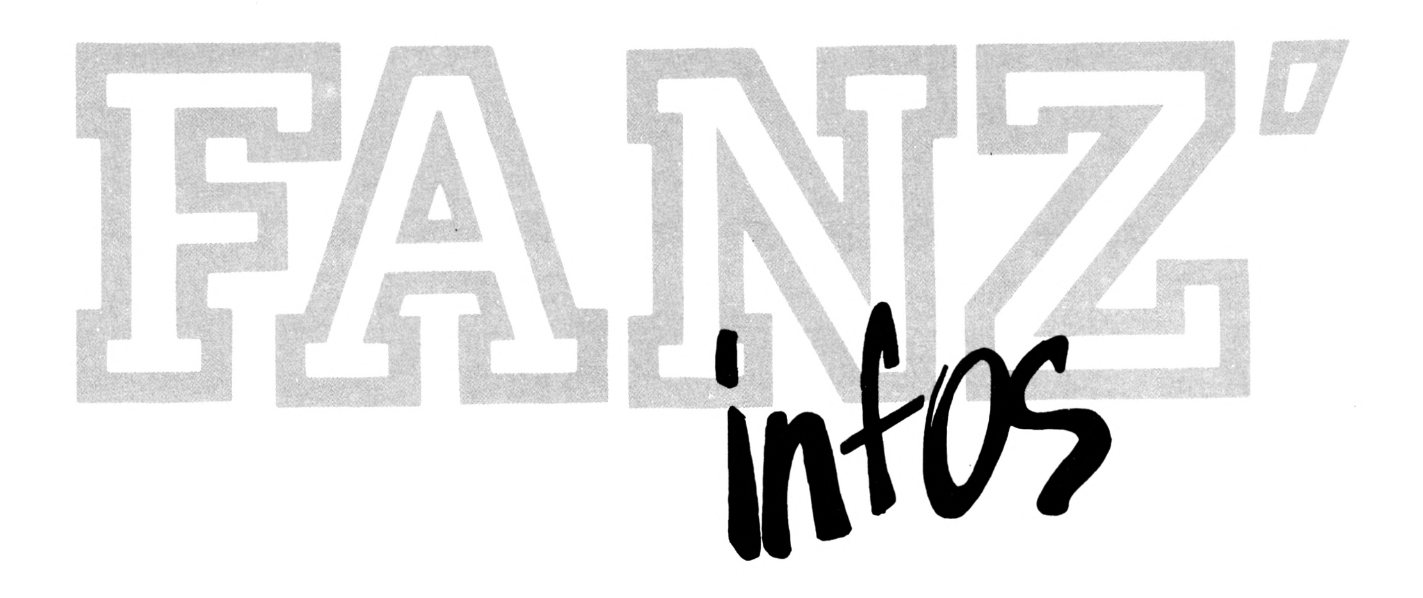
Pourquoi ne pas continuer dans un domaine qui marche bien : l'adaptation de jeu d'arcade.

Thunderjaws est de cette race. Le scénario est le suivant : des baigneuses disparaissent régulièrement autour du QG souterrain de «Madame Q» qui ambitionne de créer une race amphibie mi-reptile, mi-femme.

Il faut donc vous jeter à l'eau pour empêcher cette abomination. Avec votre petit masque et vos palmes, ainsi qu'un harpon, vous partez à l'aventure dans des fonds sous-marins, pleins à ras-bord de créatures mortelles.

Chaque niveau est divisé en deux, avec un partie sous l'eau et une autre sur la terre ferme. Comme le repaire secret est un véritable labyrinthe, vous devrez vous armer de beaucoup de patience pour arriver au bout du jeu.





Vous avez vu la couverture du fanzine en dessous ? Non, allez voir alors.

Vous avez bien vu, c'est Syntax Error, le fanzine mythique est de retour et il garde la formule qui a fait son succès : des digits et des jeux de mots à la limite du supportable.

Bon, vu que c'est tout ce que j'ai à dire ce moi-ci et que je suis encore à la bourre et que je vais me faire engueuler par Edmond, je cesse ce babillage pas plus tard que tout de suite.

SYNTAX ERROR

GRAND CONCERT SUR LE "CLEMENCEAU" AVEC NANA MOUSSE QUI RIT !

OUT 1991 - MENSUEL

THE FREE'ZINE

PLUS D'ADRESSE - TIRAGE LIMITE A TRENTE EXEMPLAIRES - A VOUS D'ASSURER POUR LE RESTE, PHOTOCOPIES ET DIFFUSION, DUR !

DES PEAUX LEGALES
No 00012345
AU TROISIEME... SOUS-SOL, 3eme CAVE A GAUCHE.

POUR JOUER AU TENNIS... UNE SEULE MARQUE' RACHEL WELCH C'EST LA VRAIE RACHEL DE TENNIS !!

GALAC SCIE ! SCIE ANSE FIGUE SCIONS !

UNE NOUVELLE RUBRIQUE DANS SYNTAX ET UNE NOUVELLE VENUE A LA RÉDAC'. ELLE S'APPELLE MISS TICK, ALIAS VÉRONIQUE.. 21 ANS.. BLONDE COMME LES BLÉS.... ET PASSIONNÉE DE SCIENCE FICTION...... ELLE VOUS FERA REVER D'ESPACES INTERGALACTIQUES ET SUREMENT DE... BIEN D'AUTRES CHOSES ENCORE... EN PLUS COMME VOUS POUVEZ LE VOIR SUR LA DROITE.... ELLE EST MIMI !!! SPRING ! ARRÊTE DE ME TAPER SUR L'ÉPAULE QUAND... J'ÉCRIS, BON SANG.... BIEN SUR QUE JE VAIS TE LA PRÉSENTER. AH, LA, LA.. DEPUIS QU'IL SAIT QU'IL Y A UNE PETITE "NOUVELLE", IL NE TIENT PLUS EN PLACE BON, BAH, J'ESPÈRE QUE ÇA VOUS PLAIRA, DE TOUTE FAÇONS... ÇA VOUS COUTERA PAS PLUS CHER.. HÉ, HÉ ! ET ÇA SERA DANS LE PROCHAIN.... NUMÉRO DE SYNTAX ERROR !!

CLOD ALIAS SPOK

EDITORIAD

EH, NON, VOUS NE LES DIGITE UN PEU.. TU VAS AVOIR LES YEUX DE SYNTAX A ÉTÉ TER- LES DRAPEAUX.. TIR QUATRE DISCS TOUT SIMPLE- ET... IL ME

BIEN AU CHAUD DANS MA KOWEIT... MAIS.... L'ARABIE, C'EST OU, DITES ?

REVEZ PAS, C'EST BIEN UN NOUVEAU NUMÉRO DE SYNTAX QUE VOUS TENEZ DANS VOS PETITES MIMINES TREMBLANTES, BECAUSE HOT, DE CETTE PREMIÈRE PAGE. AH, LA, LA QU'EST-CE QU'ON VOUS GATE, LES P'TITS LOUPS ! MET TES LUNETTES, SINON TOUT ROUGES ET TU VA RESSEMBLER À UN LAPIN ALBINOS ! BON, ALORS.. QUE CETTE ILE PASSÉE ? BIN, LE DERNIER NO MINÉ EN JANVIER 1990 ET DIFFUSÉ EN AOUT !! J'AI FAIT CE DERNIER NUMÉRO, SEUL, CAR SPRING ÉTAIT ENCORE SOUS ENTRE TEMPS, J'AVAIS UN PEU PERDU LE CONTACT AVEC LUI. J'AI PROFITÉ D'UNE PÉRIODE DE CHOMAGE POUR SOR- D'ANNERIES - ROMAN DISC - OVERSCAN A PECHE - LE RETOUR DU JET D'AIL - DANGER HEAUME TORDU- ET CECI MENT PARCE QUE L'ARRET DU FANZINE AVAIT CRÉÉ UN GRAND VIDE ! ALLEZ, SORTEZ MOI DEUX KLEENEX.. MERCI ! OH MIRACLE.. RÉCEMMENT JE TÉLÉPHONE A SPRING... BLA, BLA, BLA.. SALUT... TU... VAS... BIEN... ??? DIT "ÇA TOMBE BIEN, MON BOSS CHERCHE UN COMMERCIAL.." ET BON, JE VOUS PASSE LES DÉTAILS........BREF .. BIN, VOILA, JE TRAVAILLE DANS LA MEME BOITE QUE SPRING, LUI COMME ANALYSTE PROGRAMMEUR ET MOI.... COMME TECHNICO-COMMERCIAL.. ALORS ON S'EST DIT... CHICHE ON RESSORT LE FANZ' ... OUAIS, D'AC.. ON FONCE !! MAIS AVEC UNE DIFFUSION RESTREINTE, CAR LE PROBLÈME DES PHOTOCOPIES EST TOUJOURS LE... MEME ! DONC PLUS D'ADRESSE, TRENTE EXEMPLAIRES SEULEMENT SERONT PHOTOCOPIÉS PAR NOS SOINS TOUS LES MOIS. CE SERA DONC A VOUS DE PHOTOCOPIER ET DIFFUSER SI VOUS AIMEZ.. CE QUI NOUS A AUSSI POUSSÉ A REPREN- DRE SYNTAX, C'EST QUE MALGRÉ QUE NOUS AYONS ARRETÉ DEPUIS PLUS D'UN AN... LE COURRIER CONTINUE D'ARRIVER.... DE FRANCE ET DE L'ÉTRANGER. ET PUIS, ON SE MARRE BIEN A FAIRE LE FANZ' ET SURTOUT, SURTOUT, MALGRÉ QU'ON BOSSE SUR PC, ON ARRIVE PAS A SE SÉPARER DE NOS 6128, PRESQUE 6 ANS QUE J'AI LE MIEN !! UN VIEUX POTE DE BAC A SABLE, QUOI !! VOILA, ON PEUT PAS VOUS DIRE COMBIEN DE TEMPS ON VA ASSURER... CROISEZ LES DOIGTS !!

J'EN SERRE CINQ AUX MECS ET KISS, KISS AUX FILLES !!

CLOD

...NT MARIÉS A LA HAVANE. ... QU'ILS ÉTAIENT... AAHHHHHHH........ QUAND TU NOUS TIENS !!

... TA PLUME GERONIMO !

...EMMENT NOUS AVONS REÇU UNE LETTRE DE ROUMANIE. UN FANA DU CPC A REUSSI A RÉUNIR UNE DIZAINE DE FONDUS COM- ME LUI ET FONDER UN CLUB. BRAVO, CAR LA BAS LES CPC SONT RARES, LES REVUES QUASIMENT INEXISTANTES ET LES PROGS N'EN PARLONS PAS ! ALORS JE COMPTE SUR VOUS TOUS POUR LES AIDER, OK ? ECRIVEZ EN FRANÇAIS A :

DIMITRU MANEA
B.P.59-30
72260 BUCAREST - ROUMANIE

ATTENTION.. IL N'ONT PRATIQUEMENT... RIEN, ILS CHERCHENT DES DISCS, DES REVUES, DES FANZ', DE LA DOC.. ETC. ILS N'ONT MEME PAS DE JOYSTICK !! MAIS CE SONT DES PASSIONNÉS, ALORS UN P'TIT COUP D'POUCE.... MERCI POUR EUX.

CLOD

PRENDS TA PLUME.... SUITE...

ON A REÇU UNE AUTRE LETTRE EN PROVENAN- D'ALLEMA- GNE. C'EST UN CÉPÉ- CIEN QUI CHERCHE.. DES COR- RESPONDANTS EN FRANCE, POUR FAIRE DES ÉCHANGES. IL POSSÈDE 900 DÉMOS !!!

ANDREAS ERLER
UHLANDSTR.2 - W 7972 ISNY
ALLEMAGNE

THANK'S LES MECS !

ALLEZ, ALLEZ, ON COURS DERRIÈRE QUI S'EST MISE EN TENUE ESTI- ON FILE VOIR CE QU'IL Y A AUTRES PAGES !... EH, MON LOUP, ÉPONGE TOI LE FRONT SONIA EST CHAMPIONNE DE... SAC ET TU.. ...MANQUES NEMENT.. MARLBORO AVEC LES NOUILLES !!

SONIA VALE ET SUR LES P'TIT.. .... CAR COURSE EN D'ENTRAI- ARRETE LES ET LE PAIN

...GE 2

JE SAIS, JE SAIS... Y'A DES FOTES.. ET ALORS ??

SI VOUS AIMEZ... DIFFUSEZ UN MAXIMUM... PHOTOCOPIEZ COMME DES FOUS... DISTRIBUEZ LE A LA SORTIE DU METRO... ALLEZ, HOP

Qui m'a volé mon pin's **FANZ'** ?



MAIS 6F PAR LA POSTE

FREEWARE, BIEN SUR

CROCO WORLD

EDITO

Ce mois-ci, c'est la première de "CROCO WORLD". Ce fanzine va enffoncer de plein fouet la grande porte du monde du fanzine, alors ATTENTION aux eclats!!!!!!!!!!
Presentons la redaction:....
-Golio Junior
Un golio plutot intello qui fera mieux connaitre votre super machine, le CPC. Vous l'avez deviné, son dommaine c'est la progammation.
-Rambeau and Ramlaid
Ce duo choc, l'equipe tellement differente (N.D Golio: 2 abrutis pour le prix d'1!) vous presenterons toute la partie jeux. Leur rédaction se constitue de 4 grande grande partie qui sont :
-Top 10
-Zoom sur le jeux
-Bidouilles
-S.O.S Joystick
Ces deux rois du joystick tacherons de vous satisfaire
-Jean Hubert Marie-Joseph, quand à lui s'occupera des ... et de

SOMMAIRE

COURRIER LECTEUR

Bande de crazy croco,
Il est important que vous sachiez que le fanzine "CROCO WORLD" fonctionne exclusivement grace à vous (et oui, l'équipe compte sur vous pour ...). Donc cher lecteur, à vos ..., en effet dans certaines rub... comme "Les petites annonces" ...ogrammation" (by Golio Junior ...us beau,...)) ... Les croco-wo...ctorien (espece en voie de disparition) ont besoins de vos lettres alors, des problèmes, des suggestions ?? Ne vous gênez pas écrivez nous à :

CROCO WORLD, la Goderais, 35250 MOUAZE

La rédac'

...ctobre 1991 - No... 1 - Fanzin...
...ubelle n'est pas... ...arlez d...

CROCO WORLD

Je laisse la place à l'équipe de Croco World pour une présentation sommaire et néanmoins efficace en espérant qu'ils ne vont pas saloper le cadre qui leur est imparti.
«Présentons tout d'abord l'équipe de rédaction : -Golio Junior (un golio plutôt intello) qui s'occupe de la rubrique programmation, Rambeau et Ramlaid, eux c'est des jeux qu'ils s'occupent et le dernier, non moins important : Jean Hubert Marie-Joseph qui, lui, s'occupe des P.A. et de l'abonnement.»
Ah, ben nous voila bien renseigné maintenant, pour les informations complémentaires regardez donc le petit dessin ci-joint et envoyez une tonne de courrier à :

Croco World
La goderais
35250 Mouaze

CROCO FANZ

Chouette, il y a une lettre avec le fanzine : «Salut à toute la rédaction de CPC Infos (ça c'est moi NDLR), Je vous écris (non, c'est vrai ? NDLR) pour vous dire que votre revue est géniale (qu'est-ce qu'il faut pas dire pour voir son nom dans le canard NDLR). A chaque fois que je le lis, j'apprends quelque chose. (moi c'est pareil NDLR)
D'autre part, je vous envoie le premier numéro de mon fanzine avec l'espoir de le voir, peut-être, publié dans Fanz'Infos (ton rêve est devenu réalité, alléloula ! NDLR).
«Je l'ai réalisé avec Textomat (farcies, NDLR) et OCP pour les dessins. On trouvera dans chaque numéro des tests de jeux, des pokes, du Basic, des listings, bref les rubriques habituelles. Le numéro 2 est en préparation (sortie prévue courant Novembre).»

Guillaume Lasmayous
43, Domaine de la Garde
87000 Limoges

CROCOFANZ

Bimestriel numéro:01 SEPT-OCT - Prix:00 F - Port:3,80 F en Timbres

EDITORIAL

Salut!! Eh oui,encore un nouveau fanzine.
Ca faisait longtemps que l'idée me trottait dans la tete.Et maintenant, c'est fait.CROCOFANZ est né.
Tous les 2 mois,vous retrouverez les rubriques suivantes:Basicinit', Pokes,Tests de jeux,Petites Annonces, Listing,parfois Assembleur.
On commencera modestement avec 4 feuilles, mais j'espère grossir à l'aide de vos idées.Surtout,n'hésitez pas à nous écrire.Vous trouverez nos adresses juste en dessous.
Voila!!!Tournez la page et c'est parti

SOMMAIRE

Adresses

I love this Fanzine

LASMAYOUS Guillaume
43,Domaine de la Garde
87000 LIMOGES

FANZ

Bientôt!! les Pin's FANZ.

LE CROCO DECHAINE

Eh oui, encore un fois, le même fanzine. Mais qu'est-ce que vous voulez, je n'ai toujours pas compris ce que signifie l'étrange logo qui orne leur couverture. Non mais pourquoi un rectangle avec trois flèches qui se croisent.

Laissons de coté cette question de logo et revenons au fanzine. Moi ce que j'aime, dans le Croco déchainé, c'est le droit de défonce. Il s'agit de quelques pages où des individus plus ou moins recommandables, se livrent à un défoulement extatique des plus réjouissant. Malheureusement, il faudrait livrer un mode d'emploi avec ainsi que des fiches explicatives.

Sinon, il y a une rubrique BD assez importante, des tests de jeux, des solutions, etc. En général, les textes sont importants, denses et les digits plutôt de bonne qualité.

Le Croco Déchaîné
5, rue A. Tournade
17000 La Rochelle

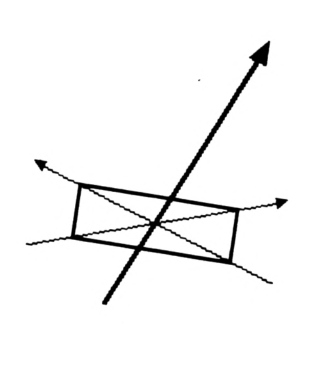
LES FANZINES C'EST BON POUR TOI ! SURTOUT CELUI LA...

LE CROCO DÉCHAÎNÉ

FREEWARE 0,00FF

No16:MAI-JUIN-JUILLET 91

1 TIMBRE A 3,00FF





ADHERANT A L'AFC

ANONYME FANZINE

Encore un fanzine qui ne veut pas dire son nom mais qui révèle rapidement son contenu avec des tests de jeux, une interview de XOR, une routine de damier avec le source et des PA.

Sinon, on peut remarquer des scans et autres digits qui meublent un peu les cases vides. Mais je sais ce que c'est de ne pas avoir de la matière pour remplir une page. Alors on raconte n'importe quoi, on dilue, on place des virgules et des phrases très longues un peu partout en ayant toujours en vue la ligne d'arrivée fatidique de la fin de la page.

Bon, moi j'ai terminé, il ne me reste qu'à donner l'adresse de cet apériodique :

Anonyme Fanzine
69, quater avenue Albert Petit
92220 Bagneux



Numero 2
APERIODIQUE

ANONYME FANZINE

FANZINE FREEWARE

ANONYME FANZINE, 69 QUATER AVENUE ALBERT PETIT, 92220, BAGNEUX

EDITO

YOUPI !!! SALUT A TOUS ! ME REVOILA !! OUI JE DIS ME CAR MAINTENANT JE SUIS TOUT SEUL POUR FAIRE CE FANZ' CAR EN EFFET POUR LE No 1 L.R.T N'AVAIT PAS FAIT GRAND CHOSE ET POUR LE No 2 ENCORE MOINS ! DONC ME VOICI LE SEUL REDACTEUR MAINTENANT. JE VOUS INFORME QUE JE VAIS SORTIR UN No "SPECIAL FANZINE" CAR DES LECTEURS M'ONT DIS QU'IL Y AVAIT TROP DE PUB ET D'AUTRE PAS ASSEZ DONC JE VAIS SORTIR UN No FANZINE. A OUI VOUS AVEZ VU LA HAUT ? LE FANZINE CHANGE D'ADRESSE. SUR CE BONNE LECTURE.

ALF

P.S : MERCI QUAND MEME A L.R.T POUR LES 2 DIGITS GOTLIB.

ATTENTION

JE SUIS DESOLER MAIS VOUS NE TROUVERAIT PAS DE VIES INFINIES DANS CE NUMERO COSE QUE MANKE DE PLACE !!! VOUS EN AUREZ UNE DOUBLE PORTION DANS LE PROCHAIN No ! J EN PROFITE POUR DIRE KE JE DISTRIBUE TJR DES DEMOS, ENVOYER 1 TIMBRE A 2F50 POUR RECEVOIR LA LISTE.

SOMMAIRE

PAGE 1....................EDITO, TEST F16, TOPS.
PAGE 2....................INTERVIEW DE XOR, DIVERS.
PAGE 3....................ROUTINE.
PAGE 4....................TEST PREDATOR 2, P.A, FAIM.

Digit tiree du jeu "SAMANTHA FOX STRIP POKER"

F16 COMBAT PILOT

Hé oui, comme vous l'avez constatée, il s'agit belle et bien d'une simulation de combat aérien ! Apres une superbe page de presentation, vous aurez droit au menu, la, vous pourrez grace a une flèche charger, enfin selectioner une mission !, he vous inquietez pas, elles sont toutes différentes les une des autres. De plus il est méme possible de sauvegarder les caractéristiques de son pilot (cool non ?!). Bon passons en au jeu lui méme, les graphs lors de la simul sont en mode 1 sinon en mode 0. Cependant il y a 2 aspects négatif dans le jeu : la 3D est en fil de fer (cependant le jeu est plus fluide, enfin l'animation) et aucunes vue exterieure n'est presentée. Enfin en conclusion, F16 COMBAT PILOT est une tres bonne simulation bien qu'assez difficile, cependant il n'egaleras surement pas "FIGHTER BOMBER".

NOTE :

GRAPHISMES :.................... 17/20
SON :.................... 11/20
ANIMATION :.................... 17/20
JOUABILITE :.................... 15/20
AVIS PERSONEL DU TESTEUR :.................... 15/20

NOTE GLOBALE :.................... 75 %

TOPS

DEMOS :

1 : THE DEMO (LOGON)
2 : INTOX DEMO (MALIBU)
3 : SURF DEMO (AMEKHOU)
4 : YAO DEMO (FEFESSE)
5 : 5 KB 2 (DUNCAN&LBB)

JEUX :

1 : SHADOW OF THE BEAST
2 : LOOPZ
3 : RAINBOW ISLANDS
4 : ALINKA
5 : SWITCHBLADE

UTILITAIRES :

1 : OCP ART STUDIO
2 : DISCOLOGY ver. 6.0
3 : COPYLUCK v 1.0
4 : ZENITH 2
5 : DAMS

Envoyer vos TOPS



CROCO PASSION

Comme vous le savez certainement tous, Clandestine, la déesse du CPC, l'égérie du fanzine, est passée sur disque pour son numéro 6.

J'en avais entendu dire du bien et il est vrai que ce premier numéro sur support magnétique est assez réussi : des pages de présentation avec de jolis graphismes, de la musique et même des scrollings.

Les rubriques classiques sont là : soft du trimestre, fanzines, assembleur (avec des morceaux de routines dedans), les potins de la micro. Bref, c'est du bon boulot que vous pouvez obtenir à l'adresse suivante :

Sandrine Coutelier
3, rue des hortensias
91380 Chilly Mazarin

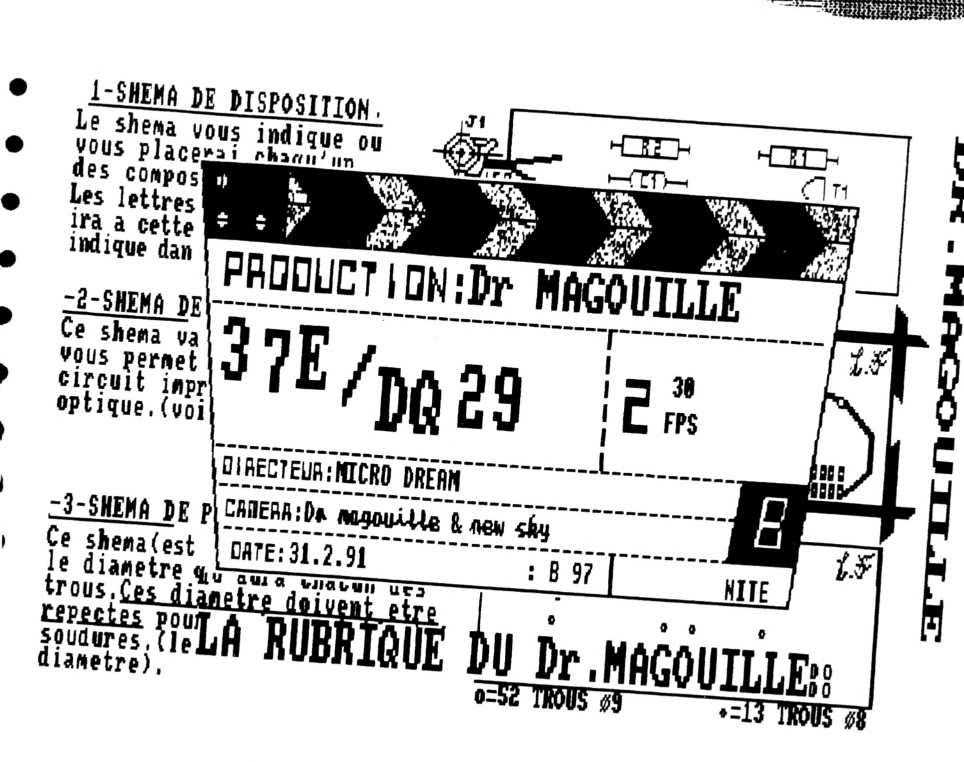
MICRO DREAMS

Je prends le disque n°2 de Micro-dreams, je le lance et j'apprends que je suis le 18ème lecteur. Allons bon, ça commence bien. Plus loin je découvre plusieurs pages en overscan avec un peu de musique en fond.

Je n'ai plus qu'à choisir dans les menus pour accéder à l'édition, aux bidouilles du Dr Magouille, les gags à gogo, The club et autres rubriques.

Le tout est plutôt bien présenté avec de la zizique et des scrollings. Pour vous procurer ce fanzine écrivez à

Ludovic Hebert
11, rue Wickram
68000 Colmar



3615 JESSICO SUPER QUIZZ !
CONSOLES MEGADRIVE A GAGNER

JESSICO

"Quand les prix sont si bas, les souris dansent"



COMPILATIONS

SUPER HEROES 145/195
Robocop +Indiana jones
Last ninja +Espion qui m'aimait
LES JUSTICIERS 3 .... 145/195
Batman +Total recall+Shadow dancer
OCEAN SPORT 145/195
Manchester united + Pro tennis tour
Beach volley + Off road racer
OCEAN ARCADE 145/195
Midnight resistance + off road racer
Narc + Golden axe
TOP 25 .... 185/245
Andy capp+Flight simul.+Popeye
+Combat zone+Jawa+Army moves
Oper.hormuz+Tarzan+Gunboat+Ace2
Strike force har.+20000 avant JC+Atf
Malefice atlantes+Bobsleigh+Zynaps
+After the war+Astro marine corps
Netherworld+Tuer n'est pas jouer
Exolon+Skatewars+Foot.manager 2
Tomahawk
JAMES BOND Collection .. 125/195
L'espion qui m'aimait + Permis de tuer + Vivre et laisser mourir
LES COSTAUDS 185/242
Flimbo's quest+twinlord+Monsters
R.dangerous 2+Popeye2+Andy capp
AIR COMBAT ACES 185/295
Gunship +Bomber +Flight simulator
+Gee bee air rallye
LES BATTANTS 2 .... 155/225
R.dangerous1 & 2 +Double dragon 2
Licence to kill +Satan+Astro marine
AIR SEA SUPREMACY 195/295
Silent service + Carrier command
+ F15 + Hunt red october + P47
KARATE ACES 155/225
Double dragon 1 & 2 + Saboteur 2
Last ninja 2 + Criental games
RAPP PACK 125/205
Stunt car + Vixen + Satan + P47
Army moves + Champion spirit
FUN RADIO 145/195
Tortues ninja + Back to the future 2
Gremlins 2 + Day of thunder
TOP ACTION 125/165
Hard drivin + Strike force harrier
Pick'n pile + Licence to kill + Tarzan
+ Operation hormuz
SUPER SEGA VOL 1 .... 175/245
Shinobi + Super Monaco GP
+ E-swat + Golden axe + Crackdown
MAX 175/245
St dragon+Turrican2+Swiv+Nightshift
CAPCOM COLLECTION 175/245
Strider + Un squadron + Led storm
Forgotten world +Ghouls and ghosts
Dinasty + Strider 2 + Duel
2EME SENS 245
Pinball magic + Bubble ghost +
Freedom + Pick'n pile + Superski
LE TEMPS DES HEROS 195/245
North and south + Prince of Persia
Moonblaster
LES STARS 195/245
Skweek + Builderland + Bumpy
+Superskweek
SUCCES STORY 165/225
Bumpy + Skweek + Turbocup
+ Crazyshot + Space racer
TOP ACTION 165/225
Loderunner + Skweek + Moonblaster
GRAND STAND 145/195
World c.leaderboard +Pro tennis
+ Gazza + Continental circus
VIRTUAL WORLDS 155/195
Driller + Castel master + Darkside
+ The crypt
ADDICTED TO FUN 105/155
Rainbow island + N.zealand story
+ Bubble bobble
EPOPEES 1 242
Alive + Sdaw + Manoir de morteville
TOP 20 .... 185/245
Licence to kill+P47+C.Chaplin
+Batty+Game over 2+Ace 1+Rax
Mega cailloux+MLM 3D + G.P 500
AsparGP + Devilcastle + Hotshot
+Shockway+Rider +Buggy 2 +Zaxx
+3D Grand prix +Battle valley
+Super ski +Light force
COMPIL.EXTRAORDINAIRE 195/245
Turbo cup + Sapiens + Skweek + Zox
+Maracaibo + Mobileman + Bumpy
+ Cobra + Bactron + Aigle d'or + Kya
MEGA MIX 145/225
Turrican + Chase hq + Shadow warriors + Turbo out run
NRJ 2 .... 152/249
Crazycars2+Shufflepuckcafe+Mystical
+ Pinball magic+Light corridor
SUPER SIM PACK 145/195
Snowstrike + Heavy metal+ Italy 90
+ Turbo out run
MONDE DES MERVEILLES 145/195
New zealand story+Rainbow island
+ Action fighter+Aspar GP+ Buggy 2
BIG BANG 2 .... 125/152
Rick dangerous +Chigago + Highway patrol +Beyond ice palace
NRJ 1 .... 152/249
North&south+Hostages+Tintin lune
+Fire and forget +Teenage queen
LIVRET DE FAMILLE 245
Manoir de morteville + Troubadour
+ Rody & mastico
COLLECTION N°2 239
Dragon ninja + Beach volley + Wec le mans + B.Bobble + Wonderboy +
Arkanoid2 + Renegade + Matchday 2
+ Basket master +Super sprint
+ Flying shark
STARS D'HOLLYWOOD 142/192
Batman + Indy Action + Robocop
+ Ghostbusters 2
LES GEANTS DU SPORT .. 192/259
Kick off + Great courts + TT Race +
Football Manager 2 + 3D Grand Prix
+ Emelyn Hugues + Bobsleigh
LES DIEUX DU CIEL 192/259
Chuck Yeager + Ace 1&2 + ATF
+ Strike Force Harrier +Tomahawk
+Hard Drivin + Powerdrift

15 MEGASTAR 182/259
Navymoves + Exolon + Buggy 2
+ Bombjack + Commando + 1942
+Battle valley + Air Wolf + Bati
Scoobidoo + Saboteur + Battle ship +
Ghost & Goblins + Crépuscule Naja
+ Talisman d'Osiris
LES FOUS DU FOOT 175/225
Emelyn Hugues + Foot Manager 2
Fighting Soccer +Kick off
LES JUSTICIERS 2 .... 145/195
Ghostbusters2+O.Thunderbolt+Cabal
POWER UP 155/225
Turrican + Chase hq + X-out +
Rainbow Island + Altered Beast

TOP HITS

3D CONSTRUCTION KIT	245/245
ALIEN STORM	105/155
ALI GATOR	149
ALIVE	195
ARMALYTE	125/165
ART DE LA GUERRE	245
B.CLOUGH EUROSOCCER	97/145
BACK THE GOLDEN AGE	97/145
BACK TO THE FUTURE 3	105/145
BADLANDS	97/145
BAT	245
BATTLE COMMAND	105/155
BIG RUN	97/145
BLUES BROTHERS	155/195
BONANZO BROS SEGA	115/165
BOOLY	145/195
BOXING MANAGER	145/195
BRAINIES	135/175
BRIDGE SIMULATOR	215
BUILDER LAND	145/195
CAPTAIN PLANET	105/155
CARMEN SAN DIEGO	195
CHESSMASTER 2175	225
DARKMAN	105/155
DEFENDER OF THE Crown	195
DISC	145/195
EUROPEEN super league	105/155
EXTREME	125/155
F16 COMBAT PILOT	142/195
FINAL FIGHT	105/155
FUGITIF	225
G LOC R360	115/165
GAUNTLET 3	105/155
GOLDENAXE	105/145
GRAND PRIX 500 CC 2	195
GUARDIANS	195/225
HEROIC FANTAISY	195
HERO QUEST	105/155
HUDSON HAWK	125/155
INFERNAL HOUSE	195
IRON LORD	172/220
KICK OFF 2	135/169
LA CRYPTE DES MAUDITS	195
LA MALEDICTION	195
LA SECTE NOIRE	175
LOOPZ	105/145
MANCHESTER U. EUROP.	105/155
MEGA PHOENIX	97/145
MEGATWINS	115/165
MERCS	145/195
METAL MASTER	145/195
MYSTICAL	125/162
NEVERENDING	105/155
NIGHT SHIFT	97/155
OUTRUN EUROPA	115/165
PAPERBOY 2	105/155
PANZA KICK BOXING	195/245
PITFIGHTER	105/175
PREDATOR 2	105/145
PREHISTORIK	135/175
RACE DRIVIN	105/155
RAMPARTS	105/155
REVELATION	97/145
ROBOZONE	105/155
ROBOCOP 2	97/145
ROD LAND	115/155
ROLLER BALL	195
SHADOW DANCER	105/155
SHERMAN M4	165/225
SIM CITY	145/195
SLIDERS	195
SMASH TV	105/155
SPIRIT OF EXCALIBUR	105/155
STAR CONTROL	105/155
SUPER MONACO GP	105/145
SUPER OFF ROAD RACER	105/145
SUPER SPACE INVADERS	105/175
SWAP	195
SWITCHBLADE	97/145
TARGHAN	195
TERMINATOR 2	105/155
TORTUES NINJA 2	105/155
TENNIS CUP	159/189
THE SEARCH OF SHARLA	125/165
THE SHOE PEOPLE	105/155
THE SIMPSONS	105/155
THUNDER BURNER	195/225
THUNDERJAWS	105/145
TRACKSUIT MANAGER 2	97/145
TURRICAN 2	105/155
WRATH OF THE DEMON	97/145
W.W.F	125/155
XYPHOS FANTAISY	195

UTILITAIRES

ADVANCED OCP ART STUDIO	245
APPRENDRE L'ASSEMBLEUR	295
AUTOFORMATION BASIC	290
CARTOUCHE basic AMSTRAD	69
COMPTABILITE ALIENOR	1550
COURS DE SOLFEGE 1	145/195
COURS DE SOLFEGE 2	145/195
DESSIN TECHNIQUE	375
DESSIN TECHNIQUE TURBO	715
DISCBASE	199
DISCOLOGY V.6.0	350
ECHOSOFT	395
EQUINOXE	299
FACTURATION + STOCK	1550
FACTURES FACILES	285
GESTION DOMESTIQUE	249
GESTION BANCAIRE	245
GESTION DE FICHIER	290
GRAPHEUR	275
GRAPH-MASTER	249
HOUSE MUSIC SYSTEM	250
IMPRESSION	240
IMPRIM'IMAGE	280
INTEGRE (L') 1	425
KWIKFILE	199
LA SOLUTION	595
MAXAM disc	299
MAXAM cassette	275
MAXAM rom	399
MENTEL minitel malin + câble	395
MULTIFACE 2 + CPC	495
MULTIFACE 2 + CPC PLUS	525
MUSIC PRO	225
STATGRAPH	350
THE INSIDER	149
RAMDOS	279
RODOS	299
ROMDOS	299
ROMBOARD	349
PACK GESTION	675
PACK PRINTER 6128	475
PROTEXT disc	349
PROTEXT cassette	275
PROTEXT rom	399
PAGE PUBLISHER PAO	325
PAGE publisher PICTURE disc	149
PSYCHO TEST	185
SILIPACK	280
SPRITES ALIVE	349
TASWORD + MAIL MERGE	425
TRAFFIC CB	189
TRAFFIC EMISSION	249
TRAFFIC SWL	249
CONTEST REF	249
CONTEST CQWWDX	249
PORTRAIT ASTRAL	295
LE TAROMANCIEN	290
PREVISIONS ASTRALES	290

MICRO CLUB 99F

N°1 - ARKANOID 1+2
N°2 - GAUNTLET 1+2
N°3 - OUT RUN +ROAD BALSTER
N°4 - END.Racer +SUPERHANGON
N°5 - IK+YIE AR KUNG FU
N°6 - GRYSOR+GREEN BERET
N°7 - CALIFORNIA +Winter Games
N°8 - STREET Fighter +Tiger Road
N°9 - PLATOON+PREDATOR
N°10 - CRAZY Cars+SUPER SPRINT
N°11 - B.BOBBLE+FLYING SHARK
N°12 - ACE OF ACES+INFILTRATOR
N°13 - RENEGADE+TARGET REN.
N°14 - TOP GUN+SLAP FLIGHT
N°15 - ROLLING THUNDER+RYGAR
N°16 - D.THOMPSON+SUOER TEST
N°17 - Matchday 2+Basket MASTER
N°18 - WONDERBOY+WIZZBALL
N°19 - QUARTET+RAMPAGE
N°20 - HYPERSPORT+TRACKFIELD
N°21 - THUNDERBLADE+1943
N°22 - Road Blaster + Metrocross

HOUSSES

Housse complète clavier+écran

HOUSSE 464 cpc	99
HOUSSE 6128 cpc	99
HOUSSE 464/6128 PLUS	109
HOUSSE DISC FD1:/DDI1	55
HOUSSE DMP 2160/3160	79
HOUSSE DMP 4000	79
HOUSSE CITIZEN 120 D	79
HOUSSE STAR NL 10	79
HOUSSE STAR LC 10	79

EDUCATIFS

CEDIC-NATHAN

ALLEMAND DEBUTANT 6/5e	225
ALLEMAND CONFIRME 4/3e	225
ANGLAIS CONFIRME 4/3e	225
ANGLAIS DEBUTANT 6/5e	225
DONALD alphabet magique	145/195
Apprends moi compter MAT/CP	225
Apprends moi à écrire CP/CE	225
Apprends moi à lire 1 MAT/CP	225
Apprends moi à lire 2 CP	225
ECRIRE sans faute vol 1	225
ECRIRE sans faute vol 2	225
LABYRINTHE D'ERRARE	225
Labyrinthe aux cent calculs	225
LABYRINTHE ANGLOMANIA 1	225
LABYRINTHE ANGLOMANIA 2	225
LANGUE FRANCAISE CE1	225
LANGUE FRANCAISE CE2	225
LANGUE FRANCAISE CM1	225
LANGUE FRANCAISE CM2	225
LANGUE FRANCAISE 6e	225
LANGUE FRANCAISE 5e	225
LANGUE FRANCAISE 4e	225
LANGUE FRANCAISE 3e	225
NATHAN MATHS 6/5e	225
NATHAN MATHS 4e	225
NATHAN MATHS 3e	225
NATHAN FRANCAIS CP/CE1	225
NATHAN FRANCAIS CE/CE2	225
NATHAN FRANCAIS CM1	225
NATHAN FRANCAIS CM2	225
NATHAN MATHS CP/CE1	225
NATHAN ECOLE MATHS CE2	225
NATHAN ECOLE MATHS CM1	225
NATHAN ECOLE MATHS CM2	225

MICRO C

ALLEMAND PRIMAIRE	199
ANGLAIS PRIMAIRE	199
ITALIEN PRIMAIRE	199
ESPAGNOL PRIMAIRE	199
ANGLAIS 4/3e	199
DECLIC LECTURE	199
EDUC.MATERNELLE 1	199
EDUC.MATERNELLE 2	199
FRANCAIS CM	170/199
GRAMMAIRE 6/5e	199
LECTURE CP	199
MATHS 2e CYCLE 1	199/250
MATHS 2e CYCLE 2	170/199
MATHS 3e	170/199
MATHS 4e	170/199
MATHS 5e	170/199
MATHS 6e	170/199
MATHS CP	170/199
MATHS CE	170/199
MATHS CM	199/250
ORTHO CM	199

GENERATION 5

DESTINAT. MATHS CE 1/2	235
DESTINAT. MATHS CM 1/2	235
DESTINATION MATHS 6/5e	235
4 SAISONS DE L'ECRIT CE/CM	235
4 SAISONS DE L'ECRIT 6/3e	235
SECRET ENGLAND 6/5e	249
SECRET ENGLAND 4/3e	249
DEUTSCHES GEHEMNIS 6/5e	249
DEUTSCHES GEHEMNIS 4/3e	249
ORTHO CE1/CE2	249
ORTHO CM1/CM2	249
ORTHO 6/5e	249

ELUD VTA

ORTHOGUS 1.CM/6e	245
ORTHOGUS 2. 6/3e	245
MATHEX CE/CM	245
MATHEX 6/5e	245
MATHEX 4/3e	245
MATHEX 6/3e	295
PACK REVISION CE/CM	350
PACK REVISION 6/5e	350
PACK REVISION 4/3e	350

LIBRAIRIE

AUTOFORM BASIC+disc(plus)	149
BIEN DEBUTER CPC	99
BIEN DEBUTER 6128 PLUS	78
LIVRE BASIC 6128 PLUS	99
LIVRE LANGAGE MACHINE	129

ACCESSOIRES

CASSETTE D'AZIMUTAGE	119
COPY HOLDER	189
FILTRE ECRAN 14"	169
SUPPORT IMPRIM. 80 Col	149
SUPPORT MONITEUR 12-14"	139
MOUSE MAT (tapis)	65
ETIQUETTES DISC 3" les 100	30

CARTOUCHES GX4000

BAD LANDS	225
BARBARIAN 2	225
BATMAN	225
CHASE HQ	225
CRAZY CARS 2	225
EPICS WORLD OF GAMES	225
FIRE AND FORGET 2	225
KLAX	225
NAVY SEALS	225
NO EXIT	225
PANG	225
PLOTTING	225
PRO TENNIS TOUR	225
ROBOCOP 2	225
SPIDERMAN	225
SWITCH BLADE	225
TENNIS CUP 2	225
WILD STREET	225

PERIPHERIQUES

SCANNER DART K7/DISC	795
DIGITALISEUR VIDI	749
LECTUER CASSETTE+CABLE	245
MULTIFACE 2 + CPC PLUS	525
MULTIFACE 2 + CPC	495
SYNTHE VOCAL DISC ou K7	545
SYNTHE VOCAL+HP DISC/K7	625
7 LOGICIELS Educt. vocaux	195
EXT.MEMOIRE 64K/464	499
EXT.MEMOIRE 256K/6128	1090
CRAYON OPTIQUE Cassette	225
CRAYON OPTIQUE Disquette	325

JOYSTICKS

PHASOR ONE (+MONTRE)	109
COMPETITION PRO	149
PRO 5000	149
QUICKJOY JUNIOR	59
QUICKJOY 2	75
QUICKJOY 2 TURBO	135
QUICKJOY 3 SUPERCHAR.	99
QUICKJOY 5 SUPERBOARD	192
QUICKJOY IR INFRAROUGE	390
QUICKJOY M5 IBM XT/AT	195
QUICKJOY VI JETFIGHTER	145
QUICKJOY TOPSTAR	275
QUICKJOY MEGABOARD	315
QUICKJOY SEGA FIGHTER	192
QUICKJOY NI-5 Nintendo	159
QUICKJOY NI-PRO Nintendo	199
KONIX SPEEDKING	109
KONIX SPEEDKING Autofire	125
KONIX THE NAVIGATOR	145
STING-RAY	149
MANTA-RAY	129

CABLES

ADAPT.NOUVEAU BUS CPC	125
DOUBLEURDE JOYSTICK	49
DOUBLEUR DE BUS	159
CABLE IMPRIMANTE	149
RALLONGE ECRAN/CLAVIER	149
RALLONGE ECRAN/CLAVIER +	149
CABLE EXTENSION JOYSTICK	49
CABLE FD 1	139
CABLE MAGNETO CASSETTE	49
CABLE MINITEL CPC	55
CABLE PERITEL CPC	119
RALLONGE (ALIM+VIDEO 464)	109
CABLE GX4000 à CPC 6128	119

GAMEBOY

GAMEBOY CARRY CASE	99
GAMEBOY ILLUMINATOR	119
GAMEBOY GAME LIGHT	99
GAMEBOY LIGHTBOY	299
GAMEBOY AMPLIFIER	139
GAMEBOY KIT NETTOYAGE	99
BATMAN	229
BATTLE UNIT ZEOTH	259
BEETLEJUICE	259
BOMBER BOY	259
BO JACKSON	259
BUBBLE BOBBLE	259
BUGS BUNNY 2	259
BURGER TIME DELUXE	259
CADILLAC 2	229
CASTELIAN	259
CASTELVANIA 2	259
CHASE HQ	259
CHOPLIFTER 2	259
CONTRA	259
CYCLE GRAND PRIX	259
DAYS OF THUNDER	259
DICK TRACY	259
DOUBLE DRAGON 2	259
DRAGON'S LAIR	259
DUCK TALES	259
ELEVATOR ACTION	259
F1 SPRIT	259
FINAL FANTAZY 2	289
FUNNY FIELD	229
GHOST N GOBBLINS	229
GHOSTBUSTERS 2	239
GREMLINS 2	259
IN YOUR FACE	192
ISHIDO	229
JORDAN VS BIRDS	259
KLAX	229
KWIRK	229
MALIBU BEACH VOLLEY	229
MARU'S MISSION	229
MEGAMAN	259
MICKEY MOUSE 2	259
MYSTERIUM	259
NAVY SEALS	259
NBA ALL STAR	259
NEMESIS 2	259
OPERATION C	259
PACMAN	229
PUNISHER	259
PUZZNIC	229
RADAR MISSION	229
RESCUE PR.BOBLETTE	259
R-TYPE	259
ROCKMAN WORLD	259
SKATE OR DIE	259
SNOOPY	259
SOCCERMANIA	259
TAIL GATOR	259
TEENAGE M TURTLE NINJA	229
TERMINATOR 2	259
THE SIMPSONS	259
TOUR DE TRASH	259
TURBO RACING	259
WHO FRAMED R.RABBIT	259
WWF SUPERSTARS	229

SUPER PROMO

ADAVANCE OCP ART SUTDIO	245
IMPRIMANTE DMP 3160 + Protext	2290
LA SOLUTION Textomat +Datamat +Calcomat	575
JOYSTICK QUICKJOY 5 SUPERBOARD	192
LECTEUR CASSETTE + CABLE	245
PORTRAIT ASTRAL	295
DISCOLOGY V.6.0 PLUS	350
CONSOLE GX4000	390
ORDINATEUR CPC 6128plus couleur	2990

REF	par 10	par 20	par 50
3" CF2	169 F	310 F	745 F
3" 1/2 DFDD	69 F	130 F	300 F
5" 1/4 DFDD	56 F	105 F	250 F

DISQUETTES 3"
Pour AMSTRAD
14F90* * à l'unite par 50

Disquettes certifiées 100% garantie à vie. Livrées avec enveloppes plus etiquettes

BOITIERS PLASTIQUES 3" ET 3"50 .... 32 F Les Dix

PC-TRANS .... 279 F

Extraordinaire logiciel de transfert de fichiers à partir de votre **CPC** vers **IBM-PC** ou **ATARI-ST** et vice-versa.
D'une utilisation facile, rapide et fiable.

NOUS LIVRONS TOUJOURS LES DERNIERES VERSIONS

BON DE COMMANDE *EXPRESS*

GAGNEZ DU TEMPS ! Commandez par ☎ **93.51.61.30 - 93.97.22.00**

à retourner à **JESSICO** - BP693 - 06012 NICE CEDEX 1

PAR MINITEL 3615 CODE JESSICO - OUVERT 7 / 7 - 8H à 20 H

TITRES (garantie échange immédiat)	Qte	Prix	Montant
		S/TOTAL	
		PORT	25
		TOTAL	

❑ Je joins un chèque ou mandat lettre — 1-11
❑ Je paie à réception au facteur + 25 F
❑ Je paie par carte bleue et je complète les 2 lignes ci-dessous

carte bleue CB ....
date d'expiration ....

NOM .... PRENOM ....
N° ET RUE ....
VILLE .... CODE POSTAL ....
SIGNATURE OBLIGATOIRE

PORT :	
LOGICIEL JEUX	20 F
IMPRIMANTES + CONSOLES	60 F
ORDINATEURS	120 F
UTILITAIRES + ACCESSOIRES	25 F
DOM TOM + ETRANGER	60 F

PAIEMENT ETRANGER EXCLUSIVEMENT PAR MANDAT INTERNATIONAL

GARANTIE 1 AN SUR LES LOGICIELS

BOUTIQUE A NICE HOLLYWOOD STAR 8 BD JOSEPH GARNIER

précisez votre ordinateur .... DISC ❑ K7 ❑

GRAPH-MASTER .... 249 F

CREATION DE 10 TYPES DIFFERENTS DE DIAGRAMMES!

*HISTOGRAMME *HISTOGRAMME ANNUEL *HISTOGRAMME ANNUEL 3D *DIAGRAMME PIE *DIAGRAMME DES TEMPS *DIAGRAMME DE FONCTIONS COMPLEXES *GRAPHIQUE EN LIGNES *GRAPHIQUE EN BARRES * BAR GRAPHS COMPARATIFS *
IL Y A 6 PROGRAMMES DE BASE SUR LE MENU PRINCIPAL D'OU TOUS LES AUTRES SONT SÉLECTIONNÉS.
INCONTESTABLEMENT LE GRAPHEUR LE PLUS COMPLET,LE PLUS PUISSANT SUR CPC.
IDEAL COMPAGNON DES MATHEUX DE BAZ ET DE LA FAC AINSI QUE POUR LE MONDE DES AFFAIRES.

Gagnez de l'argent ! faites comme les pros, utilisez le meilleur logiciel de création de jeux.

SPRITE ALIVE DISC .... 349 F

SI VOUS VOULEZ RÉALISER VOS PROPRES JEUX AYANT UN ASPECT PRO
C'EST **SPRITES ALIVE** QU'IL VOUS FAUT.
* BASIC SIMPLE * DETECTEUR DE COLLISIONS VRAIES.
* MOUVEMENT SOUPLE PIXEL PAR PIXEL.
* COMPATIBLE SOURIS, JOYSTICKS, CLAVIER.
* 23K DE MÉMOIRES PROGRAMMÉES.
* 64 SPRITES SUPER-CHOUETTES * MODE LABYRINTHE AUTOMATIQUE..
* COMMANDES AUTOMATIQUES DE MISSILES.
* 70 COMMANDES SUPPLÉMENTAIRES EN BASIC.
* PUISSANT, HYPER RAPIDE GRACE AU COMPILER.
* 6 PROGRAMMES DE DÉMO BASIC.+ 2 DE DÉMO COMPILER.

MAXAM ASSEMBLEUR-DÉSASSEMBLEUR

ASSEMBLEUR-DÉSASSEMBLEUR, SYSTÈME COMPLET DE DÉVELOPPEMENT DU Z 80.
LE NEC + ULTRA DU PROGRAMMEUR.
MENU DÉROULANT : LOAD, MERGE, SAVE, PRINT, FIND REPLACE, ETC.
ROM : **399 F** CASSETTE : **275 F** DISC : **299 F**

DISCBASE .... 199 F

LE SEUL GESTIONNAIRE ULTRA RAPIDE DE DISQUETTES !

" **99 %** DES UTILISATEURS DE DISQUETTES TROUVERONT QUE **DISCBASE EST INDISPENSABLE!**
DISCBASE EST UN GESTIONNAIRE DE BASE DE DONNÉES SPECIALISÉ DANS LE CLASSEMENT, LA RECHERCHE DE DISQUETTES ET DES FICHIERS QU'ELLES CONTIENNENT.POUR CONSTRUIRE VOTRE BASE DE DONNÉES VOUS N'AVEZ QU'À INSÉRER VOS DISQUETTES DANS LE LECTEUR, LES UNES À LA SUITE DES AUTRES ET LE PROGRAMME LIRA ET ENREGISTRERA LEUR CATALOGUE.VOUS POUVEZ DONC RECHERCHER ET RETROUVER EN MOINS D'UNE SECONDE LA DISQUETTE DANS LAQUELLE SE TROUVE UN FICHIER.
PLUS DE PAGAILLE, PLUS DE TEMPS PERDU EN RECHERCHES INUTILES !
* JONGLE COMME UN CHAT AVEC LES CATS *MET À JOUR AUTOMATIQUEMENT LA LISTE DES CATALOGUES
*LISTE ENTIÈREMENT LES DISQUETTES ET LES FICHIERS
*IMPRIME LES LISTES ET CATALOGUES.

KWIKFILE .... 199 F

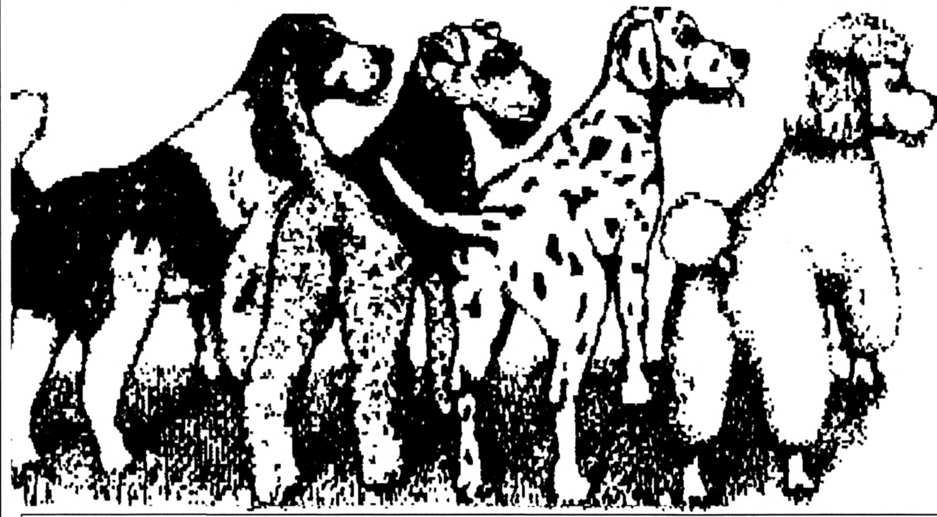
UN PUISSANT GESTIONNAIRE DE DONNEES, POUR LE PRIX D'UN SIMPLE JEU !

UNE BASE DE DONNÉES À FAIBLE PRIX POUR UNE MANIPULATION RAPIDE ET AISÉE DE FICHIERS DE DONNÉES.
CARACTÉRISTIQUES : UTILISATION À 100% PAR MENU * JUSQU'À 19 RUBRIQUES PAR ENREGISTREMENT * TOTAL DES RUBRIQUES * LONGUEUR DE TOUS LES CHAMPS DE VARIABLES *28 CARACTÈRES PAR RUBRIQUE(PLUS POSSIBLE MAIS PAS AFFICHÉ) * JUSQU'À 22000 OCTETS PAR CHAMP * TRI ALPHA-NUMÉRIQUE SUR TOUS LES CHAMPS * RECHERCHE RAPIDE PAR TOUCHE QUI AFFICHE SUR L'ÉCRAN TOUS LES ENREGISTREMENTS CONTENANT LES DONNÉES DÉSIRÉES * IMPRESSION DE TOUTES LES RUBRIQUES DANS N'IMPORTE QUEL ORDRE *RÉPONSE AVEC OU SANS NOM DE CHAMP * CALCULS DANS LES RUBRIQUES (IDÉAL POUR TENUE DE STOCK...) POSSIBILITÉ DE CHANGER DE FORMULE DE CALCUL DANS TOUTE RUBRIQUE ET D'EN AJOUTER * CATALOGUE DE FICHIERS GÉRÉS PAR MENUS.



VIDI capte et transfère plus de 6 images /sec. directement de votre magnétoscope, caméra, télé vers votre ordinateur
- Sauvegarde sur cassette ou disquette
- Travaille en MODES 0, 1 ou 2
- 16Ko de mémoire vidéo additionnelle
- Contrôleur d'images incorporé
- Compatible OCP ART STUDIO
- Livré avec câble RCA, BNC + câble PERITEL

SCANNER DART 795F



REPRODUISEZ DES IMAGES GRÂCE AU SCANNER DART

UN OUTIL REMARQUABLE DE REPRODUCTION D'IMAGES, DOCUMENTS DESSINS, PHOTOS, ETC.
COMPATIBLE: AVEC * DMP 2000/2160/3000/3160* AMX PAGEMAKER, SOURIS ET CRAYON.* CPC DISK OU CASSETTE (À PRÉCISER)
DESCRIPTIF : AGRANDISSEMENT X1 - X2 - X3 - X6 * ZOOM * PRINT * LOAD * SAVE * COPY * EDIT * RAJOUT DE TEXTE * 1 OU 2 ECRANS IMPRESSIONS DEMI OU PLEIN FORMAT * ROTATION ECRAN DE 180°

"L'ATELIER DE L' ARTISTE" THE ADVANCED OCP ART STUDIO 245 F

OCP VOUS PERMET DE CREER UNE **IMAGE**, DE LA REDUIRE, AGRANDIR, COUPER, COLLER, INCLINER,COLORIER GRACE AUX 8 PISTOLETS, 16 PINCEAUX ET BROSSES À PEINTURE INCORPORÉS, PROJECTION D'OMBRES ET DE FONDS POSSIBLE.
SACRÉ MEILLEUR LOGICIEL DE DESSINS ET GRAPHISMES SUR CPC .

SUPER-PROMO .... 695 F

COMPRENANT : **THE ADVANCED OCP ART STUDIO + UNE SOURIS GENIUS MOUSE + UN TAPIS SOURIS + UN PORTE SOURIS + UNE INTERFACE SOURIS**





SI VOUS SOUHAITEZ **GELER** UN PROGRAMME , LE **COPIER** ENSUITE SUR **DISQUETTE** OU **CASSETTE**AUTOMATIQUEMENT EN APPUYANT SIMPLEMENT SUR UN BOUTON, **LA SEULE ET UNIQUE SOLUTION** C'EST **MULTIFACE 2.**
D'UNE UTILISATION SIMPLE À LA PORTÉE DE TOUS, GUIDÉ PAR UN ***MENU DÉROULANT*** .
APRÈS AVOIR **LANCE** LE PROGRAMME, VOUS POURREZ LE **STOPPER** , LE **SAUVEGARDER** OU ENCORE ***L'ÉTUDIER ET LE DÉTAILLER*** À VOTRE CONVENANCE, GRÂCE AU **MULTI - TOOLKIT** INCORPORÉ DANS **MULTIFACE 2.** EN APPUYANT SUR **RETURN** OU EN LE **RECHARGEANT** LA FOIS SUIVANTE IL ***REPRENDRA AUTOMATIQUEMENT***, DEPUIS L'ENDROIT OU VOUS L'AVEZ **GELE.**

MULTIFACE2 + CPC 464/6128 .... 495 F
MULTIFACE2 + CPC 464/6128 PLUS .... 525 F

THE INSIDER 149F

L'INDISPENSABLE COMPAGNON DU MULTIFACE 2
VOULEZ-VOUS TOUT CONNAÎTRE À L'INTERIEUR D'UN PROGRAMME ! BRANCHEZ **THE INSIDER, *avec MULTIFACE 2*, LANCEZ** UN PROGRAMME, **GELEZ-LE** ET ALORS **THE INSIDER** VOUS RÉVÉLERA TOUT : IL **DÉSASSEMBLE** COMPLÈTEMENT, ***CHERCHE*** ET ***TROUVE*** TEXTES ET CODES, ***AFFICHE*** ET ***MODIFIE*** RAM ET REGISTRES DU Z 80, ***IMPRIME***.

PAGE PUBLISHER PAO: ... 325 F

* PUBLICATION ASSISTÉE PAR ORDINATEUR 6128
* CRÉEZ TRES FACILEMENT VOS DOCUMENTS, POSTERS, PETITS JOURMAUX, LOGOS, FANZINES, ETC.......
* PAGE PUBLISHER P.A.O. PERMET LE CONTRÔLE, AUSSI BIEN DE L'IMPRESSION QUE DU GRAPHISME.
* COMPATIBLE TOUTES IMPRIMANTES MATRICIELLES, EPSON, DMP 2160/3160
* GÉRÉ PAR ICONES ET MENUS, PAGE PUBLISHER P.A.O. PEUT ÊTRE PILOTÉ PARC CLAVIER OU JOYSTICK.
* RECONNU COMME LE N°1 DE LA MICRO EDITION PAR LA PRESSE EN **GB** POUR SON RAPPORT QUALITE/PRIX

PAGE PUBLISHER PICTURE DISC .... 149 F
(PLUS DE 400 FONTES ET DESSINS SUPPLEMENTAIRES)

PROTEXT TRAITEMENT DE TEXTE

AMSTRAD CPC 100% N° 40 " ***PROTEXT BRILLE PAR SES PERFORMANCES*** ..."
SANS AUCUN DOUTE LE **MEILLEUR** TRAITEMENT DE TEXTE SUR CPC, RECONNU COMME LE N° **1** PAR TOUTE LA PRESSE INFORMATIQUE.
COMPLET, PUISSANT, HYPER RAPIDE, D'UTILISATION **TRÈS FACILE**. COMPATIBLE TOUTES IMPRIMANTES.
ROM : **399 F** CASSETTE : **295 F** DISC : **349 F**

SUPER PROMO

IMPRIMANTE **STAR LC200** COULEUR + **DRIVER** .... **2525 F**
IMPRIMANTE **STAR LC200** COULEUR + **DRIVER** + ADVANCED **OCP ART STUDIO** .... **2690 F**
DRIVER IMPRIMANTE COULEUR (LC10 OU LC200) .... **199 F**
*ce driver permet d'imprimer toutes les images couleurs du **CPC** vers votre imprimante(**LC10** ou **LC200** exclusivement)

THE MUSIC MACHINE........ 595 F

*PERMET DE COMPOSER DE LA MUSIQUE, SAUVEGARDER, EDITER, CHARGER, SONS, RYTHMES ET INSTRUMENTS.
* C'EST AUSSI UNE CHAMBRE D'ECHOS AVEC PLUSIEURS EFFETS. **THE MUSIC MACHINE** SERT EGALEMENT DE BATTERIE, **8** TONALITES DE DRUM, SONT PROGRAMMÉES, MAIS ON PEUT EN REPRODUIRE D 'AUTRES.
* COMPATIBLE 100% MIDI * SORTI HIFI + MICRO
* DISQUETTE OU CASSETTE

PORTRAIT ASTRAL .... 295 F

CERTAINEMENT LE **MEILLEUR** LOGICIEL D'ASTROLOGIE RÉALISÉ PAR LE PLUS **GRAND ASTROLOGUE** FRANCAIS.
PORTRAIT ASTRAL VOUS ENCHANTERA ET VOUS PERMETTRA DE **MIEUX** VOUS CONNAITRE.
THEMES ASTRALS - HORLOGES ASTRALES - PLANETES ASTRALES ETC,ETC......

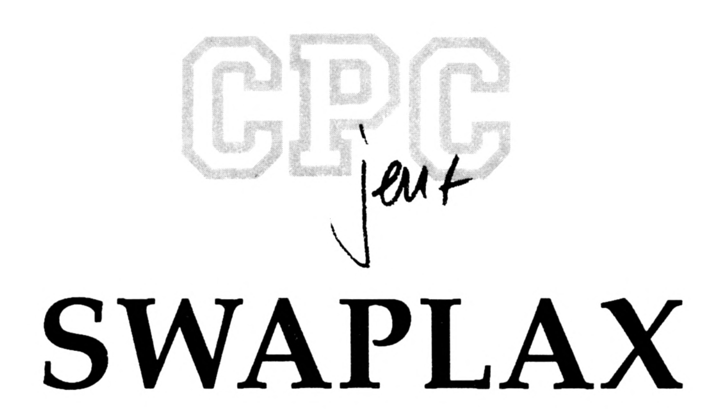
AUGMENTEZ LA MEMOIRE DE VOTRE CPC !

AVEC DK'TRONICS
EXTENSION MÉMOIRE **64K** POUR CPC 464/664 .... **499 F**
EXTENSION MÉMOIRE **256K** POUR CPC 6128 .... **1090 F**
CRAYON OPTIQUE CASSETTE .... **225 F**
CRAYON OPTIQUE DISQUETTE .... **325 F**
EXTENSION MEMOIRE: AUGMENTE DE 64 K OU 128 K LA CAPACITÉ MÉMOIRE DE VOTRE CPC.
CRAYON OPTIQUE : PERMET D'"EXPLOITER LES CAPACITÉS GRAPHIQUES DU CPC.

LECTEUR 3.50/ 800 K POUR CPC

INDISPENSABLE POUR LES USAGERS AYANT BESOIN DE CAPACITÉ DE STOCKAGE 800 K * 80 PISTES * DOUBLE FACES. POUR L'UTILISER PLEINEMENT IL EST NÉCESSAIRE D 'AVOIR UN DES 3 LOGICIELS SUIVANTS **RODOS * ROMDOS * RAMDOS**.
* **ROMDOS** ET **RAMDOS** SONT DEUX LOGICIELS IDENTIQUES SAUF QUE ROMDOS EST EN ROM ET NÉCESSITE L'UTILISATION D'UN **ROMBOARD** POUR SON INSTALLATION, COMME RODOS.
*RAMDOS EST LIVRÉ EN DISQUETTE. ILS SONT TOUS COMPATIBLES AVEC **AMSDOS**, **CPM 2.2** ET **CPM +**.
* **RODOS** LIVRÉ EN ROM EST LE PLUS COMPLET, IL OFFRE PLUS DE 50 COMMANDES SUPPLÉMENTAIRES, CONFIGURE AUTOMATIQUEMENT LE DRIVE B, OFFRE UN SILICON DISK, UN BUFFER D'IMPRIMANTE, L'ACCÈS DISK EST **3 FOIS PLUS RAPIDE**, COMPATIBLE AVEC **AMSDOS**, IDÉAL POUR LES UTILISATEURS **EXPÉRIMENTÉS**.
SI C'EST UNIQUEMENT LE STOCKAGE QUE L'ON RECHERCHE NOUS VOUS CONSEILLONS **ROMDOS** OU **RAMDOS**.

LECTEUR 3.50 + ROMDOS .... 1295 F
LECTEUR 3.50 + RAMDOS .... 1195 F
LECTEUR 3.50 + RODOS .... 1295 F



SWAPLAX

Cyril CAUCHOIS

Valable pour CPC 664 – 6128

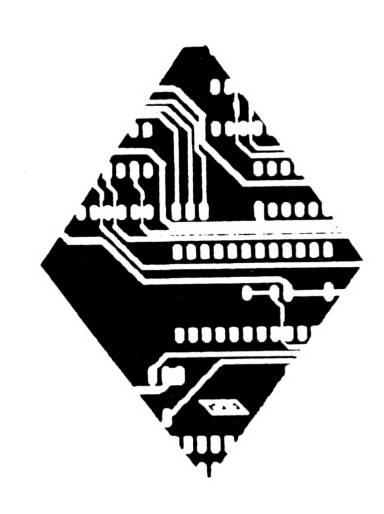
Un grand terrain de jeu, couvert de cases de couleur, voici le décor de ce nouveau défi. Il faut assembler les cases de même couleur par 3 ou plus en horizontal ou en vertical. A chaque assemblage réussi, la construction disparaît et vous devez recommencer jusqu'à la disparition de (presque) toutes les briques. En effet, un compteur de crédit vous autorise, suivant le niveau, à laisser 4, 3 2, 1 briques sur le terrain en fin de partie.
Pour jouer utilisez le joystick ou les flèches et la touche COPY.

CHARGEMENT

Tapez et sauvez les programmes suivants :
SWAPLAX.BAS
SWAPDATA.BAS
TABLEAU.BAS

Puis lancez par RUN SWAPDATA pour créer SWAPLAX.RTN et TABLEAU pour créer SWAPLAX.REC.

Lancez le jeu avec RUN"SWAPLAX".





allo CPC infos

Attention, notez bien ce qui suit :
Dès le mois de septembre, tous les mercredis de 14 h à 17 h, la rédaction se tiendra à votre disposition au 99 52 98 11 pour tous renseignements techniques. En dehors de ce créneau les réponses techniques se feront par courrier (n'oubliez pas de mentionner votre adresse et joignez un timbre pour la réponse) ou bien par Minitel sur le 3615 code : MHZ.



SWAPLAX·BAS

```
10 ' ************************                     >LA
20 ' **                    **                     >LB
30 ' **      SWAPLAX       **                     >LC
40 ' **                    **                     >LD
50 ' **        BY          **                     >LE
60 ' **                    **                     >LF
70 ' **  FREDERIC DUPUIS   **                     >LG
80 ' **                    **                     >LH
90 ' **        AND         **                     >LJ
100 '**                    **                     >RB
110 '**   CYRIL CAUCHOIS   **                     >RC
120 '**                    **                     >RD
130 '************************                     >RE
140 KEY DEF 66,0,0,0,0:POKE &BDEE,&C9             >CB
150 GOSUB 6060                                    >PK
160 MEMORY &8FFF:LOAD"SWAPLAX.RTN",&9000          >KV
170 CALL &9000                                    >HH
180 DIM sc(11),nm$(11)                            >PK
190 OPENIN"SWAPLAX.REC"                           >UP
200 FOR a=1 TO 10                                 >AG
210 INPUT #9,sc(a),nm$(a)                         >TC
220 NEXT                                          >DK
230 CLOSEIN                                       >EG
240 DEF FN fm(x,y)=&C000+(y-1)*80+(x-1)*2         >GH
250 up$=CHR$(240):down$=CHR$(241):lft$=CHR$(242):rgt$=C >GT
HR$(243):fir$=CHR$(224)
260 CLS:MODE 0:INK 0,0:INK 1,26:INK 2,17:INK 3,8:INK 4, >WK
4:FOR a=5 TO 15:INK a,0:NEXT:BORDER 0
270 x1=14:y1=12:a$="PLEASE WAIT":GOSUB 4940       >ML
280 GOSUB 970                                     >JF
290 CLS:FOR a=0 TO 15:INK a,0:NEXT                >BZ
300 ùSCREENCOPY,1,3:WINDOW #2,1,20,13,25:CLS #2   >QR
310 INK 1,26:INK 2,17:INK 3,8:INK 4,4:INK 5,7:INK 6,16: >RA
INK 7,1:INK 8,24:INK 9,26:INK 10,13
320 RESTORE 330                                   >DB
330 DATA 12,10,"1<KEYBOARD"                       >VF
340 DATA 12,12,"2<JOYSTICK"                       >VU
350 DATA 12,14,"3<REDEFINE KEYS"                  >AW
360 DATA 12,16,"4<SEE HIGH SCORES"                >CA
370 DATA 12,18,"5<QUIT"                           >QD
380 DATA 0,24,"PROGRAMMING AND GRAPHICS BY FRED AND BOB >EA
"
390 DATA 6,25,"MUSIC ADAPTED BY FRED AND BOB"     >PQ
400 FOR b=1 TO 7:GOSUB 4930:NEXT                  >ZX
410 LOCATE 7,4:PEN 1:PRINT CHR$(147);:PEN 2:PRINT CHR$( >KD
149);:PEN 3:PRINT CHR$(151);:PEN 4:PRINT CHR$(153);:PEN
 3:PRINT CHR$(155);:PEN 2:PRINT CHR$(151);:PEN 1:PRINT
CHR$(157)
420 LOCATE 7,5:PEN 1:PRINT CHR$(148);:PEN 2:PRINT CHR$( >KD
150);:PEN 3:PRINT CHR$(152);:PEN 4:PRINT CHR$(154);:PEN
 3:PRINT CHR$(156);:PEN 2:PRINT CHR$(152);:PEN 1:PRINT
CHR$(158)
430 CLEAR INPUT                                   >LT
440 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 440                   >XJ
450 IF f$="1" THEN jsk=0:GOTO 1860                >AA
460 IF f$="2" THEN jsk=1:GOTO 1860                >AD
470 IF f$="3" THEN 610                            >NB
480 IF f$="4" THEN sc=15000:GOTO 1370             >CA
490 IF f$="5" THEN MODE 1:INK 0,1:INK 1,24:PEN 1:BORDER >DD
 1:END
500 IF f$=fir$ THEN jsk=0:GOTO 1860               >BD
510 IF INKEY(76)<>-1 THEN jsk=1:GOTO 1860         >HD
520 IF INKEY(64)<>-1 THEN jsk=0:GOTO 1860         >HA
530 IF INKEY(65)<>-1 THEN jsk=1:GOTO 1860         >HD
540 IF INKEY(57)<>-1 THEN 610                     >WT
550 IF INKEY(56)<>-1 THEN sc=0:GOTO 1370          >GB
560 IF INKEY(49)<>-1 THEN MODE 1:INK 0,1:INK 1,24:PEN 1 >NK
:BORDER 1:END
570 GOTO 440                                      >ZG
580 '**************************                   >TD
590 '** REDEFINITION TOUCHES **                   >TE
600 '**************************                   >RG
610 CLS                                           >UB
620 CLEAR INPUT                                   >LU
630 x1=18:y1=1:a$="UP":GOSUB 4940                 >AC
640 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 640                   >XN
650 IF JOY(0)<>0 THEN 640                         >RC
660 up$=f$                                        >MF
670 x1=17:y1=25:a$="DOWN":GOSUB 4940              >EA
680 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 680                   >XX
690 IF JOY(0)<>0 THEN 680                         >RL
700 IF f$=up$ THEN 680                            >PK
710 down$=f$                                      >FB
720 x1=0:y1=12:a$="LEFT":GOSUB 4940               >CW
730 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 730                   >XN
740 IF JOY(0)<>0 THEN 730                         >RC
750 IF f$=up$ THEN 730                            >PL
760 IF f$=down$ THEN 730                          >RB
770 lft$=f$                                       >WD
780 x1=35::y1=12:a$="RIGHT":GOSUB 4940            >FH
790 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 790                   >XB
800 IF JOY(0)<>0 THEN 790                         >RF
810 IF f$=up$ THEN 790                            >PP
820 IF f$=down$ THEN 790                          >RE
830 IF f$=lft$ THEN 790                           >QB
840 rgt$=f$                                       >WJ
850 x1=17:y1=12:a$="FIRE":GOSUB 4940              >DK
860 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 860                   >XX
870 IF JOY(0)<>0 THEN 860                         >RL
880 IF f$=up$ THEN 860                            >PV
890 IF f$=down$ THEN 860                          >RK
900 IF f$=lft$ THEN 860                           >QX
910 IF f$=rgt$ THEN 860                           >QF
920 fir$=f$                                       >VF
930 GOTO 290                                      >ZK
940 '************************                     >TD
```



```
950 '** TABLEAU DES SCORES **                                        >TE
960 '**********************                                          >TF
970  yz=398:b=38933                                                  >ME
980  b=b+1:a=PEEK(b)                                                 >NC
990  IF a=252 THEN GOTO 1070                                         >UK
1000  PLOT 500,yz,a:DRAWR 4,0,a                                      >YP
1010  PLOT 500,yz-2,a:DRAWR 4,0,a                                    >ZD
1020  b=b+1:a=PEEK(b)                                                >PB
1030  IF a=255 THEN DRAWR 4,0,0:MOVER -4,2,0:DRAWR 4,0,              >WA
0:yz=yz-4:GOTO 980
1040 MOVER 0,2,a:DRAWR 4,0,a                                         >WD
1050 MOVER -4,-2,a:DRAWR 4,0,a                                       >XK
1060 GOTO 1020                                                       >LH
1070 yz=398:b=38933                                                  >NU
1080 b=b+1:a=PEEK(b)                                                 >PR
1090 IF a=252 THEN GOTO 1170                                         >UJ
1100 PLOT 140,yz,a:DRAWR -4,0,a                                      >YY
1110 PLOT 140,yz-2,a:DRAWR -4,0,a                                    >AD
1120 b=b+1:a=PEEK(b)                                                 >PL
1130 IF a=255 THEN DRAWR -4,0,0:MOVER 4,2,0:DRAWR -4,0,              >XC
0:yz=yz-4:GOTO 1080
1140 MOVER 0,2,a:DRAWR -4,0,a                                        >WK
1150 MOVER 4,-2,a:DRAWR -4,0,a                                       >XM
1160 GOTO 1120                                                       >LK
1170 yz=2:b=38933                                                    >LY
1180 b=b+1:a=PEEK(b)                                                 >PT
1190 IF a=252 THEN GOTO 1270                                         >UL
1200 PLOT 140,yz,a:DRAWR -4,0,a                                      >YZ
1210 PLOT 140,yz+2,a:DRAWR -4,0,a                                    >AC
1220 b=b+1:a=PEEK(b)                                                 >PM
1230 IF a=255 THEN DRAWR -4,0,0:MOVER 4,-2,0:DRAWR -4,0              >ZN
,0:yz=yz+4:GOTO 1180
1240 MOVER 0,-2,a:DRAWR -4,0,a                                       >XH
1250 MOVER 4,2,a:DRAWR -4,0,a                                        >WR
1260 GOTO 1220                                                       >MB
1270 yz=2:b=38933                                                    >LZ
1280 b=b+1:a=PEEK(b)                                                 >PU
1290 IF a=252 THEN LOCATE 8,12:PRINT STRING$(6,128):ùSC              >JZ
REENCOPY,3,1:CLS:RETURN
1300 PLOT 500,yz,a:DRAWR 4,0,a                                       >YT
1310 PLOT 500,yz+2,a:DRAWR 4,0,a                                     >ZC
1320 b=b+1:a=PEEK(b)                                                 >PN
1330 IF a=255 THEN DRAWR 4,0,0:MOVER -4,-2,0:DRAWR 4,0,              >XE
0:yz=yz+4:GOTO 1280
1340 MOVER 0,-2,a:DRAWR 4,0,a                                        >WL
1350 MOVER -4,2,a:DRAWR 4,0,a                                        >WR
1360 GOTO 1320                                                       >MD
1370 CLS:MODE 0:INK 0,0:INK 1,26:INK 2,17:INK 3,8:INK 4              >PG
,4:INK 5,7:INK 6,16:INK 7,1:INK 8,24:INK 9,26:INK 10,13
:BORDER 0
1380 IF sc<=sc(1) THEN 1690                                          >UL
1390 x1=9:y1=12:a$="ENTER YOUR NAME  :":GOSUB 4940                   >VC
1400 SPEED KEY 10,5                                                  >MG
1410 FOR k=1 TO 6:letr$(k)="":NEXT k                                 >CR
1420 x1=28:FOR n=1 TO 6                                              >QN
1430 CLEAR INPUT                                                     >LL
1440 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 1440                                    >ZP
1450 IF INKEY(79)<>-1 AND n>1 THEN x1=28:n=1:FOR a=1 TO              >ZB
 6:letr$(a)="":NEXT:LOCATE 15,12:PRINT "    ":GOTO 1440
1460 IF INKEY(18)<>-1 THEN 1540                                      >XC
1470 f$=UPPER$(f$)                                                   >ML
1480 IF f$<"0" OR f$>"Z" THEN 1440                                   >YR
1490 IF f$<"A" AND f$>"9" THEN 1440                                  >YP
1500 letr$(n)=f$                                                     >LC
1510 a$=f$:GOSUB 4940                                                >PE
1520 x1=x1+1                                                         >BA
1530 NEXT n                                                          >VK
1540 nm$=letr$(1)+letr$(2)+letr$(3)+letr$(4)+letr$(5)+l              >JC
etr$(6)
1550 IF nm$="" THEN nm$="M<X"                                        >WB
1560 FOR s=10 TO 1 STEP -1                                           >RR
1570 IF sc<sc(s) THEN 1680                                           >TN
1580 FOR v=2 TO s                                                    >HA
1590 sc(v-1)=sc(v):nm$(v-1)=nm$(v)                                   >CR
1600 NEXT v                                                          >WF
1610 sc(s)=sc:nm$(s)=nm$                                             >TT
1620 OPENOUT "SWAPLAX.REC"                                           >WV
1630 FOR k=1 TO 10                                                   >LG
1640 WRITE #9,sc(k),nm$(k)                                           >UX
1650 NEXT k                                                          >VK
1660 CLOSEOUT                                                        >ZD
1670 GOTO 1690                                                       >NH
1680 NEXT s                                                          >XA
1690 CLS:MODE 0                                                      >BE
1700 ùSCREENCOPY,1,3                                                 >QM
1710 LOCATE 7,3:PEN 1:PRINT CHR$(147);:PEN 2:PRINT CHR$              >NF
(149);:PEN 3:PRINT CHR$(151);:PEN 4:PRINT CHR$(153);:PE
N 3:PRINT CHR$(155);:PEN 2:PRINT CHR$(151);:PEN 1:PRINT
 CHR$(157)
1720 LOCATE 7,4:PEN 1:PRINT CHR$(148);:PEN 2:PRINT CHR$              >NF
(150);:PEN 3:PRINT CHR$(152);:PEN 4:PRINT CHR$(154);:PE
N 3:PRINT CHR$(156);:PEN 2:PRINT CHR$(152);:PEN 1:PRINT
 CHR$(158)
1730 LOCATE 7,23:PEN 1:PRINT CHR$(159);:PEN 2:PRINT CHR              >QJ
$(161);:PEN 3:PRINT CHR$(163);:PEN 4:PRINT CHR$(165);:P
EN 3:PRINT CHR$(167);:PEN 2:PRINT CHR$(163);:PEN 1:PRIN
T CHR$(169)
1740 LOCATE 7,24:PEN 1:PRINT CHR$(160);:PEN 2:PRINT CHR              >QZ
$(162);:PEN 3:PRINT CHR$(164);:PEN 4:PRINT CHR$(166);:P
EN 3:PRINT CHR$(168);:PEN 2:PRINT CHR$(164);:PEN 1:PRIN
T CHR$(170)
1750 x1=13:y1=8:a$="SCORE   NAME":GOSUB 4940:y1=9                    >UQ
1760 FOR c=10 TO 1 STEP -1                                           >RB
1770 x1=19-LEN(STR$(sc(c))):y1=y1+1:a$=MID$(STR$(sc(c))              >XJ
,2,LEN(STR$(sc(c)))-1):GOSUB 4940
1780 x1=20:a$=nm$(c):GOSUB 4940                                      >YK
1790 NEXT                                                            >LJ
1800 PLOT 192,304,3:DRAW 192,80:DRAW 432,80:DRAW 432,30              >PQ
4:DRAW 192,304
1810 CLEAR INPUT                                                     >LN
1820 IF INKEY$<>"" THEN CLS:GOTO 290 ELSE 1820                       >MB
1830 '*****************                                              >YE
1840 '** DESSIN DECOR **                                             >YF
1850 '*****************                                              >YG
1860 CLS:MODE 0                                                      >BD
1870 x1=16:y1=12:a$="PAUSE":GOSUB 4940                               >FW
1880 CLEAR INPUT                                                     >LW
1890 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 1890                                    >ZJ
```



```
1900 IF JOY(0)<>0 THEN 1890                                  >UA
1910 IF f$=up$ THEN 1890                                     >QL
1920 IF f$=down$ THEN 1890                                   >TF
1930 IF f$=lft$ THEN 1890                                    >RA
1940 IF f$=rgt$ THEN 1890                                    >RJ
1950 IF f$=fir$ THEN 1890                                    >RX
1960 psd$=f$                                                 >CF
1970 CLS:MODE 0                                              >BF
1980 x1=16:y1=12:a$="ABORT":GOSUB 4940                       >FR
1990 CLEAR INPUT                                             >LY
2000 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 2000                            >YH
2010 IF JOY(0)<>0 THEN 2000                                  >UA
2020 IF f$=up$ THEN 2000                                     >QL
2030 IF f$=down$ THEN 2000                                   >TF
2040 IF f$=lft$ THEN 2000                                    >RA
2050 IF f$=rgt$ THEN 2000                                    >RJ
2060 IF f$=fir$ THEN 2000                                    >RX
2070 IF f$=psd$ THEN 2000                                    >RE
2080 abt$=f$                                                 >AD
2090 CLS:MODE 0                                              >AK
2100 x1=2:y1=10:a$="A QUEL NIVEAU VOULEZ VOUS COMMENCEZ >XP
 ?":GOSUB 4940
2110 x1=12:y1=12:a$="1    2    3    4":GOSUB 4940           >ND
2120 CLEAR INPUT                                             >LH
2130 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 2130                            >ZH
2140 IF f$<"1" OR f$>"4" THEN 2130                           >XA
2150 niv=VAL(f$)                                             >LX
2160 CLS:MODE 0                                              >AH
2170 RESTORE 2180:FOR a=0 TO 15:READ c:INK a,c:NEXT:BOR >EG
DER 0
2180 DATA 0,20,14,5,2,26,2,1,6,18,17,24,0,0,0,0              >LZ
2190 FOR a=0 TO 180 STEP 4:PLOT a,399,7:DRAWR 0,-76:NEX >ZR
T
2200 FOR a=460 TO 640 STEP 4:PLOT a,399,7:DRAWR 0,-76:N >BU
EXT
2210 FOR a=192 TO 448 STEP 4:PLOT a,399,7:DRAWR 0,-76:N >BD
EXT
2220 FOR a=4 TO 176 STEP 4:PLOT a,395,6:DRAWR 0,-68:NEX >ZQ
T
2230 FOR a=464 TO 636 STEP 4:PLOT a,395,6:DRAWR 0,-68:N >BC
EXT
2240 FOR a=196 TO 316 STEP 4:PLOT a,395,6:DRAWR 0,-68:N >BA
EXT
2250 FOR a=324 TO 444 STEP 4:PLOT a,395,6:DRAWR 0,-68:N >BW
EXT
2260 FOR a=12 TO 168 STEP 4:PLOT a,333,0:DRAWR 0,56:NEX >ZY
T
2270 FOR a=472 TO 628 STEP 4:PLOT a,333,0:DRAWR 0,56:NE >AK
XT
2280 FOR a=204 TO 308 STEP 4:PLOT a,333,0:DRAWR 0,56:NE >AY
XT
2290 FOR a=332 TO 436 STEP 4:PLOT a,333,0:DRAWR 0,56:NE >AD
XT
2300 FOR a=0 TO 12 STEP 2                                    >QA
2310 PLOT 16,a,6:DRAWR 604,0:PLOT 16,a+306,6:DRAWR 604, >ZP
0
2320 PLOT a+16,0,6:DRAWR 0,312:PLOT a+610,0,6:DRAWR 0,3 >AR
12
2330 NEXT                                                    >KK
2340 FOR a=0 TO 4 STEP 2                                     >QD
2350 PLOT 16,a,7:DRAWR 604,0:PLOT 16,a+314,7:DRAWR 604, >ZV
0
2360 PLOT 16+a,0,7:DRAWR 0,318:PLOT a+618,0,7:DRAWR 0,3 >AV
18
2370 NEXT                                                    >LD
2380 PLOT 0,319,0:DRAWR 640,0                                >WD
2390 x1=3:y1=2:a$="SCORE":GOSUB 4940                         >EL
2400 x1=3:y1=4:a$="00000":GOSUB 4940                         >CV
2410 x1=30:y1=2:a$="HIGHSCORE":GOSUB 4940                    >KG
2420 x1=32:y1=4:a$="00000":GOSUB 4940                        >DG
2430 x1=14:y1=2:a$="TIME":GOSUB 4940                         >DK
2440 x1=14:y1=4:a$="3000":GOSUB 4940                         >CE
2450 x1=21:y1=2:a$="CREDIT":GOSUB 4940                       >FZ
2460 x1=23:y1=4:a$="04":GOSUB 4940                           >BM
2470 WINDOW #1,2,19,7,24                                     >RL
2480 lvl=1:lf=4:sc=0                                         >PB
2490 x1=38-LEN(STR$(sc(10))):y1=4:a$=MID$(STR$(sc(10)), >EV
2,LEN(STR$(sc(10)))-1)
2500 GOSUB 4940                                              >XG
2510 '**********                                             >YA
2520 '** LEVEL **                                            >YB
2530 '**********                                             >YC
2540 IF lvl=17 THEN lvl=1:niv=niv+1                          >DY
2550 IF niv=5 THEN 2560 ELSE 2610                            >YX
2560 CLS #1                                                  >LH
2570 x1=13:y1=12:a$="CONGRATULATION":GOSUB 4940              >TZ
2580 x1=5:y1=14:a$="YOU>VE FINISHED ALL THE SCREEN":GOS >MW
UB 4940
2590 FOR a=1 TO 2500:NEXT a                                  >UE
2600 GOTO 1370                                               >MG
2610 ON lvl GOSUB 2630,2640,2650,2660,2670,2680,2690,27 >EQ
00,2710,2720,2730,2740,2750,2760,2770,2780
2620 GOTO 2790                                               >NF
2630 RESTORE 5240:RETURN                                     >UF
2640 RESTORE 5290:RETURN                                     >UM
2650 RESTORE 5340:RETURN                                     >UJ
2660 RESTORE 5390:RETURN                                     >UQ
2670 RESTORE 5440:RETURN                                     >UM
2680 RESTORE 5490:RETURN                                     >UU
2690 RESTORE 5540:RETURN                                     >UQ
2700 RESTORE 5590:RETURN                                     >UM
2710 RESTORE 5640:RETURN                                     >UJ
2720 RESTORE 5690:RETURN                                     >UQ
2730 RESTORE 5740:RETURN                                     >UM
2740 RESTORE 5790:RETURN                                     >UU
2750 RESTORE 5840:RETURN                                     >UQ
2760 RESTORE 5890:RETURN                                     >UX
2770 RESTORE 5940:RETURN                                     >UU
2780 RESTORE 5990:RETURN                                     >UA
2790 x1=14:y1=4:a$="3000":GOSUB 4940                         >CN
2800 CLS #1                                                  >LE
2810 x1=16:y1=13:a$="LEVEL":GOSUB 4940                       >FK
2820 x1=21:y1=13:a$=STR$(lvl):GOSUB 4940                     >JN
2830 FOR a=1 TO 2500:NEXT                                    >TK
2840 CLS #1                                                  >LJ
2850 FOR a=1 TO 17 STEP 2:READ a$                            >YL
2860 FOR b=1 TO 18:c$=MID$(a$,b,1):c=VAL(c$)                 >KW
2870 IF c=0 THEN 2890                                        >NJ
```



```
2880 PEN c+7:PAPER 0:LOCATE b+1,a+6:PRINT CHR$(145):LOC >KD
ATE b+1,a+7:PRINT CHR$(146)
2890 NEXT:NEXT                                          >LH
2900 READ nrg,nvr,nrs,njn                               >VL
2910 x=320:y=176:tmp=3000:aft=0                         >AA
2920 EVERY 50,3 GOSUB 4490                              >TU
2930 GOTO 3210                                          >MH
2940 '************                                      >YH
2950 '** LE JEU **                                      >YJ
2960 '************                                      >YK
2970 IF nrg+nvr+nrs+njn=0 THEN 2980 ELSE 2990           >MG
2980 mf=REMAIN(3):lvl=lvl+1:GOTO 2540                   >GY
2990 IF nrg<3 AND nvr<3 AND nrs<3 AND njn<3 THEN 3120   >UG
3000 ORIGIN 0,0                                         >XE
3010 FOR e=288 TO 32 STEP -32                           >UU
3020 FOR f=48 TO 528 STEP 32                            >UX
3030 ts1=TEST(f,e):ts2=TEST(f+32,e):ts3=TEST(f+64,e)    >ZX
3040 IF ts1<>0 AND ts2<>0 AND ts3<>0 THEN ORIGIN 0,0:GO >EM
TO 3210
3050 NEXT:NEXT                                          >HG
3060 FOR f=48 TO 592 STEP 32                            >UC
3070 FOR e=288 TO 96 STEP -32                           >VC
3080 ts1=TEST(f,e):ts2=TEST(f,e-32):ts3=TEST(f,e-64)    >ZG
3090 IF ts1<>0 AND ts2<>0 AND ts3<>0 THEN ORIGIN 0,0:GO >ET
TO 3210
3100 NEXT:NEXT                                          >HC
3110 ORIGIN x,y                                         >FH
3120 IF niv=4 THEN GOSUB 5040:GOTO 3180                 >FF
3130 ncl=nrg+nvr+nrs+njn                                >VK
3140 IF ncl>6 THEN GOSUB 5040:GOTO 3180                 >FU
3150 IF ncl>2 AND niv=3 THEN GOSUB 5040:GOTO 3180       >QB
3160 IF ncl>4 AND niv=2 THEN GOSUB 5040:GOTO 3180       >QD
3170 mf=REMAIN(3):lvl=lvl+1:GOTO 2540                   >GP
3180 IF aft=1 THEN GOTO 2540                            >VJ
3190 IF aft=2 THEN GOTO 5160                            >VM
3200 DRAWR 30,0,0:DRAWR 0,30:DRAWR -30,0:DRAWR 0,-30    >VK
3210 ORIGIN x,y:DRAWR 30,0,5:DRAWR 0,30:DRAWR -30,0:DRA >JK
WR 0,-30
3220 IF aft=1 THEN 2540                                 >QH
3230 IF aft=2 THEN 5160                                 >QL
3240 IF jsk=1 THEN 3340                                 >QY
3250 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 3220                       >ZN
3260 IF f$=lft$ AND x>32 THEN x=x-32:GOTO 3200          >MH
3270 IF f$=rgt$ AND x<576 THEN x=x+32:GOTO 3200         >NT
3280 IF f$=up$ AND y<272 THEN y=y+32:GOTO 3200          >MZ
3290 IF f$=down$ AND y>32 THEN y=y-32:GOTO 3200         >NQ
3300 IF f$=fir$ THEN 3430                               >RD
3310 IF f$=psd$ THEN GOSUB 4600                         >XR
3320 IF f$=abt$ THEN GOSUB 4800                         >XC
3330 GOTO 3220                                          >MD
3340 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 3220                       >ZN
3350 IF INKEY(74)<>-1 AND x>32 THEN x=x-32:GOTO 3200    >UG
3360 IF INKEY(75)<>-1 AND x<576 THEN x=x+32:GOTO 3200   >VR
3370 IF INKEY(72)<>-1 AND y<272 THEN y=y+32:GOTO 3200   >VK
3380 IF INKEY(73)<>-1 AND y>32 THEN y=y-32:GOTO 3200    >UM
3390 IF INKEY(76)<>-1 THEN 3430                         >XL
3400 IF f$=psd$ THEN GOSUB 4600                         >XR
3410 IF f$=abt$ THEN GOSUB 4800                         >XC
3420 GOTO 3220                                          >MD
3430 IF TEST(16,16)=0 THEN ORIGIN x,y:GOTO 3240         >PA
3440 x(1)=x:y(1)=y:fr=1:GOTO 3490                       >BA
3450 ORIGIN x,y:DRAWR 30,0,5:DRAWR 0,30:DRAWR -30,0:DRA >JR
WR 0,-30
3460 fr=0                                               >EG
3470 IF aft=1 THEN 2540                                 >QQ
3480 IF aft=2 THEN 5160                                 >QU
3490 IF jsk=1 THEN 3590                                 >QN
3500 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 3470                       >ZU
3510 IF f$=lft$ AND x>32 THEN 3700                      >ZN
3520 IF f$=rgt$ AND x<576 THEN 3730                     >AR
3530 IF f$=up$ AND y<272 THEN 3760                      >ZL
3540 IF f$=down$ AND y>32 THEN 3790                     >AR
3550 IF f$=fir$ THEN 3680                               >RU
3560 IF f$=psd$ THEN GOSUB 4600                         >XZ
3570 IF f$=abt$ THEN GOSUB 4800                         >XK
3580 GOTO 3470                                          >NH
3590 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 3470                       >ZD
3600 IF INKEY(74)<>-1 AND x>32 THEN 3700                >EZ
3610 IF INKEY(75)<>-1 AND x<576 THEN 3730               >FC
3620 IF INKEY(72)<>-1 AND y<272 THEN 3760               >FX
3630 IF INKEY(73)<>-1 AND y>32 THEN 3790                >FD
3640 IF INKEY(76)<>-1 THEN 3680                         >XR
3650 IF f$=psd$ THEN GOSUB 4600                         >XZ
3660 IF f$=abt$ THEN GOSUB 4800                         >XK
3670 GOTO 3470                                          >NH
3680 IF TEST(16,16)=0 THEN 3490                         >XM
3690 x(2)=x:y(2)=y:GOTO 3850                            >WT
3700 IF TEST(-32,0)<>0 THEN 3490                        >YG
3710 x=x-32                                             >VH
3720 IF fr=1 THEN 3450 ELSE ORIGIN x+32,y:DRAWR 30,0,0: >HQ
DRAWR 0,30:DRAWR -30,0:DRAWR 0,-30:GOTO 3450
3730 IF TEST(32,0)<>0 THEN 3490                         >XM
3740 x=x+32                                             >VJ
3750 IF fr=1 THEN 3450 ELSE ORIGIN x-32,y:DRAWR 30,0,0: >HW
DRAWR 0,30:DRAWR -30,0:DRAWR 0,-30:GOTO 3450
3760 IF TEST(0,32)<>0 THEN 3490                         >XQ
3770 y=y+32                                             >WD
3780 IF fr=1 THEN 3450 ELSE ORIGIN x,y-32:DRAWR 30,0,0: >HZ
DRAWR 0,30:DRAWR -30,0:DRAWR 0,-30:GOTO 3450
3790 IF TEST(0,-32)<>0 THEN 3490                        >YR
3800 y=y-32                                             >VK
3810 IF fr=1 THEN 3450 ELSE ORIGIN  x,y+32:DRAWR 30,0,0 >JW
:DRAWR 0,30:DRAWR -30,0:DRAWR 0,-30:GOTO 3450
3820 '*****************                                 >YF
3830 '** VERIFICATION **                                >YG
3840 '*****************                                 >YH
3850 mf=REMAIN(3)                                       >MU
3860 x1=x(1)/32+1:y1=25-(y(1)/16)                       >ZH
3870 x2=x(2)/32+1:y2=25-(y(2)/16)                       >ZN
3880 ORIGIN x(1),y(1):c1=TEST(16,16)                    >DQ
3890 ORIGIN x(2),y(2):c2=TEST(16,16)                    >DV
3900 DI                                                 >PJ
3910 PEN c1:PAPER 0:LOCATE x2,y2:PRINT CHR$(146):LOCATE >GB
 x2,y2-1:PRINT CHR$(145)
3920 PEN c2:PAPER 0:LOCATE x1,y1:PRINT CHR$(146):LOCATE >GZ
 x1,y1-1:PRINT CHR$(145)
3930 EI                                                 >QC
3940 ORIGIN x(1),y(1):DRAWR 30,0,0:DRAWR 0,30:DRAWR -30 >QD
```



```
,0:DRAWR 0,-30
3950 ORIGIN x(1),y(1):x4=x1:y4=y1                                  >BR
3960 t1=TEST(-48,16):t2=TEST(-16,16):t3=TEST(16,16):t4= >MC
TEST(48,16):t5=TEST(80,16)
3970 IF t3=0 THEN 3990                                             >PA
3980 GOSUB 4110                                                    >XJ
3990 ORIGIN x(1),y(1):x4=x1:y4=y1                                  >BW
4000 t1=TEST(16,-48):t2=TEST(16,-16):t3=TEST(16,16):t4= >MM
TEST(16,48):t5=TEST(16,80)
4010 IF t3=0 THEN 4030                                             >ND
4020 GOSUB 4180                                                    >XB
4030 ORIGIN x(2),y(2):x4=x2:y4=y2                                  >BK
4040 t1=TEST(-48,16):t2=TEST(-16,16):t3=TEST(16,16):t4= >MR
TEST(48,16):t5=TEST(80,16)
4050 IF t3=0 THEN 4070                                             >PD
4060 GOSUB 4110                                                    >WJ
4070 ORIGIN x(2),y(2):x4=x2:y4=y2                                  >BP
4080 t1=TEST(16,-48):t2=TEST(16,-16):t3=TEST(16,16):t4= >MW
TEST(16,48):t5=TEST(16,80)
4090 IF t3=0 THEN EVERY 50,3 GOSUB 4490:GOTO 2970                  >QJ
4100 GOSUB 4180:EVERY 50,3 GOSUB 4490:GOTO 2970                    >NE
4110 IF t1=t2 AND t2=t3 AND t3=t4 AND t4=t5 THEN x4=x4- >TA
2:nbc=5:GOTO 4250
4120 IF t2=t3 AND t3=t4 AND t4=t5 THEN x4=x4-1:nbc=4:GO >FL
TO 4250
4130 IF t1=t2 AND t2=t3 AND t3=t4 THEN x4=x4-2:nbc=4:GO >FG
TO 4250
4140 IF t3=t4 AND t4=t5 THEN nbc=3:GOTO 4250                       >KE
4150 IF t2=t3 AND t3=t4 THEN x4=x4-1:nbc=3:GOTO 4250               >VX
4160 IF t1=t2 AND t2=t3 THEN x4=x4-2:nbc=3:GOTO 4250               >VV
4170 RETURN                                                        >FF
4180 IF t1=t2 AND t2=t3 AND t3=t4 AND t4=t5 THEN y4=y4+ >UD
4:nbc=5:GOTO 4270
4190 IF t2=t3 AND t3=t4 AND t4=t5 THEN y4=y4+2:nbc=4:GO >FX
TO 4270
4200 IF t1=t2 AND t2=t3 AND t3=t4 THEN y4=y4+4:nbc=4:GO >FJ
TO 4270
4210 IF t3=t4 AND t4=t5 THEN nbc=3:GOTO 4270                       >KE
4220 IF t2=t3 AND t3=t4 THEN y4=y4+2:nbc=3:GOTO 4270               >VY
4230 IF t1=t2 AND t2=t3 THEN y4=y4+4:nbc=3:GOTO 4270               >VX
4240 RETURN                                                        >FD
4250 LOCATE x4,y4:PRINT STRING$(nbc,CHR$(128)):LOCATE x >BH
4,y4-1:PRINT STRING$(nbc,CHR$(128))
4260 GOTO 4280                                                     >ND
4270 FOR xy=(y4-nbc*2)+1 TO y4:LOCATE x4,xy:PRINT CHR$( >MD
128):NEXT
4280 IF t3=8 THEN nrg=nrg-nbc                                      >XF
4290 IF t3=9 THEN nvr=nvr-nbc                                      >YG
4300 IF t3=10 THEN nrs=nrs-nbc                                     >YQ
4310 IF t3=11 THEN njn=njn-nbc                                     >YP
4320 GOSUB 4380                                                    >XG
4330 EVERY 50,3 GOSUB 4490                                         >TQ
4340 RETURN                                                        >FE
4350 '***********                                                  >YE
4360 '** SCORE **                                                  >YF
4370 '***********                                                  >YG
4380 sc=sc+50*2^(nbc-3)                                            >RM
4390 IF sc<100 THEN x1=6:GOTO 4430                                 >AG
4400 IF sc<1000 THEN x1=5:GOTO 4430                                >BA
4410 IF sc<10000 THEN x1=4:GOTO 4430                               >CE
4420 x1=3                                                          >DB
4430 sc$=MID$(STR$(sc),2,LEN(STR$(sc))-1)                          >KK
4440 y1=4:a$=sc$:GOSUB 4940                                        >VT
4450 RETURN                                                        >FG
4460 '***********                                                  >YG
4470 '** TEMPS **                                                  >YH
4480 '***********                                                  >YJ
4490 tmp=tmp-10                                                    >LK
4500 IF tmp<100 THEN pr$="00":GOTO 4530                            >EU
4510 IF tmp<1000 THEN pr$="0":GOTO 4530                            >ET
4520 pr$=""                                                        >PB
4530 tmp$=MID$(STR$(tmp),2,LEN(STR$(tmp))-1)                       >PN
4540 x1=14:y1=4:a$=pr$+tmp$:GOSUB 4940                             >GE
4550 IF tmp=0 THEN tu=1:GOTO 5040                                  >AT
4560 RETURN                                                        >FJ
4570 '***********                                                  >YJ
4580 '** PAUSE **                                                  >YK
4590 '***********                                                  >ZA
4600 mf=REMAIN(3)                                                  >MM
4610 ùSCREENCOPY,2,1                                               >QP
4620 CLS #1                                                        >LG
4630 x1=14:y1=10:a$="GAME PAUSED":GOSUB 4940                       >NG
4640 PEN 8:LOCATE 9,12:PRINT CHR$(145):LOCATE 9,13:PRIN >NF
T CHR$(146)
4650 x1=19:y1=13:a$=":"+MID$(STR$(nrg),2,LEN(STR$(nrg)) >UV
-1):GOSUB 4940
4660 PEN 11:LOCATE 9,15:PRINT CHR$(145):LOCATE 9,16:PRI >PV
NT CHR$(146)
4670 x1=19:y1=16:a$=":"+MID$(STR$(njn),2,LEN(STR$(njn)) >UY
-1):GOSUB 4940
4680 PEN 9:LOCATE 9,18:PRINT CHR$(145):LOCATE 9,19:PRIN >NZ
T CHR$(146)
4690 x1=19:y1=19:a$=":"+MID$(STR$(nvr),2,LEN(STR$(nvr)) >UN
-1):GOSUB 4940
4700 PEN 10:LOCATE 9,21:PRINT CHR$(145):LOCATE 9,22:PRI >PG
NT CHR$(146)
4710 x1=19:y1=22:a$=":"+MID$(STR$(nrs),2,LEN(STR$(nrs)) >UT
-1):GOSUB 4940
4720 CLEAR INPUT                                                   >LR
4730 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 4730                                  >ZA
4740 ùSCREENCOPY,1,2                                               >QU
4750 EVERY 50,3 GOSUB 4490                                         >TX
4760 RETURN                                                        >GA
4770 '***********                                                  >ZA
4780 '** ABORT **                                                  >ZB
4790 '***********                                                  >ZC
4800 mf=REMAIN(3)                                                  >MP
4810 ùSCREENCOPY,2,1                                               >QR
4820 CLS #1                                                        >LJ
4830 x1=14:y1=10:a$="ABORT GAME":GOSUB 4940                        >LZ
4840 x1=11:y1=12:a$="CONFIRMATION Y:N":GOSUB 4940                  >VP
4850 CLEAR INPUT                                                   >LW
4860 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 4860                                  >ZJ
4870 f$=UPPER$(f$)                                                 >MU
4880 IF f$="Y" THEN GOTO 290                                       >UQ
4890 IF f$="N" THEN EVERY 50,3 GOSUB 4490:ùSCREENCOPY,1 >FJ
,2:RETURN ELSE GOTO 4860
4900 '************************                                     >YF
```



```
4910 '** ROUTINE D'AFFICHAGE **                              >YG
4920 '************************                               >YH
4930 READ x1,y1,a$                                           >MN
4940 DI:a$=UPPER$(a$)                                        >QL
4950 FOR a=1 TO LEN(a$)                                      >QU
4960 z=(ASC(MID$(a$,a,1)))-48                                >WQ
4970 IF z<0 OR z>42 THEN 4990                                >VN
4980 CALL &9538,FN fm(x1,y1)+(a*2),&9558+(z*16)              >ND
4990 NEXT                                                    >MD
5000 EI:RETURN                                               >FH
5010 '***********                                            >XJ
5020 '** PERDU **                                            >XK
5030 '***********                                            >YA
5040 mf=REMAIN(3)                                            >ML
5050 CLS #1                                                  >LE
5060 IF tu=1 THEN 5070 ELSE 5080                             >XY
5070 x1=16:y1=10:a$="TIME UP":GOSUB 4940:tu=0:GOTO 5090 >AP

5080 x1=9:y1=10:a$="YOU CAN>T DO ANYTHING":GOSUB 4940    >ZA
5090 lf=lf-1:x1=9:y1=14                                      >RD
5100 IF lf>1 THEN a$="YOU HAVE":b$=STR$(lf):c$=" CREDIT >FH
S LEFT":a$=a$+b$+c$:GOSUB 4940:GOTO 5130
5110 IF lf>-1 THEN a$="YOU HAVE":b$=STR$(lf):c$=" CREDI >FQ
T LEFT":a$=a$+b$+c$:GOSUB 4940:GOTO 5130
5120 a$="YOU HAVE NO CREDIT LEFT":GOSUB 4940:GOTO 5150  >AU
5130 x1=23:y1=4:a$="0"+MID$(STR$(lf),2,LEN(STR$(lf))-1) >NK
:GOSUB 4940
5140 FOR a=1 TO 2500:NEXT:aft=1:RETURN                      >GB
5150 FOR a=1 TO 2500:NEXT:aft=2:RETURN                      >GD
5160 CLS #1                                                  >LG
5170 x1=15:y1=15:a$="GAME OVER":GOSUB 4940                  >KB
5180 FOR a=1 TO 2500:NEXT                                    >TL
5190 GOTO 1370                                               >ND
5200 '******************                                     >XK
5210 '** LES TABLEAUX **                                     >YA
5220 '******************                                     >YB
5230 '** TABLEAU 01 **                                       >YC
5240 DATA 012344321123443210,023400000000004320,0341000 >JN
00000001430
5250 DATA 041200000000002140,012300000000003210,0234000 >JG
00000004320
5260 DATA 034100000000001430,041200000000002140,0123443 >JL
21123443210
5270 DATA 18,18,18,20                                        >ND
5280 '** TABLEAU 02 **                                       >YH
5290 DATA 000000000000000000,001234000000432100,0023410 >JG
00000143200
5300 DATA 003412341143214300,000000412214000000,0034123 >JY
41143214300
5310 DATA 002341000000143200,001234000000432100,0000000 >HH
00000000000
5320 DATA 18,14,16,18                                        >NA
5330 '** TABLEAU 03 **                                       >YD
5340 DATA 121212121121212121,343000004400000343,1200000 >JF
03300000021
5350 DATA 340000041140000043,123443212212344321,3400000 >JK
41140000043
5360 DATA 120000003300000021,343000004400000343,1212121 >JH
21121212121
5370 DATA 32,26,20,20                                        >NR
5380 '** TABLEAU 04 **                                       >YJ
5390 DATA 000000001200000000,000000234432000000,0001234 >JZ
43344321000
5400 DATA 000000234432000000,000000001200000000,0000001 >HA
23321000000
5410 DATA 000123412341234000,000234123412341000,0003412 >JE
34123412000
5420 DATA 15,19,19,17                                        >NF
5430 '** TABLEAU 05 **                                       >YE
5440 DATA 001100000000001100,023320001100023320,4122140 >JE
23320412214
5450 DATA 120021432234120021,200002310013200002,1200214 >JU
32234120021
5460 DATA 412214023320412214,023320001100023320,0011000 >JG
00000001100
5470 DATA 30,36,18,12                                        >NA
5480 '** TABLEAU 06 **                                       >YK
5490 DATA 000000001100000000,000000234432000000,0000014 >JJ
23324100000
5500 DATA 000123434434321000,112344321123443211,0001234 >JB
34434321000
5510 DATA 000001423324100000,000000234432000000,0000000 >JB
01100000000
5520 DATA 18,16,20,20                                        >NR
5530 '** TABLEAU 07 **                                       >YF
5540 DATA 001234123321432100,012000000000000210,3410000 >JV
00000000341
5550 DATA 230000000000000032,400000000000000004,2300000 >HB
00000000032
5560 DATA 341000000000000341,012000000000000210,0012341 >JX
23321432100
5570 DATA 16,16,16,10                                        >NZ
5580 '** TABLEAU 08 **                                       >ZA
5590 DATA 000000000000000000,000000012340000000,0000001 >HZ
23321000000
5600 DATA 000001234432100000,000012341143210000,0000012 >JA
34432100000
5610 DATA 000000123321000000,000000012340000000,0000000 >HR
00000000000
5620 DATA 14,12,12,8                                         >MA
5630 '** TABLEAU 09 **                                       >YG
5640 DATA 001231000000132100,000123400004321000,0000123 >JW
40043210000
5650 DATA 000001234432100000,000004321123400000,0000012 >JD
34432100000
5660 DATA 000012340043210000,000123400004321000,0012320 >JA
00000232100
5670 DATA 20,20,18,14                                        >NW
5680 '** TABLEAU 10 **                                       >ZB
5690 DATA 123410234432014321,234123041140321432,0003410 >JX
00000143000
5700 DATA 410002341143200014,123410234432014321,4100023 >JT
41143200014
5710 DATA 000341000000143000,234123041140321432,1234102 >JP
34432014321
5720 DATA 32,24,28,32                                        >NA
5730 '** TABLEAU 11 **                                       >YH
5740 DATA 123412341143214321,200000003300000002,3001234 >JE
```



```
12214321003
5750 DATA 4001000033000001004,123412341143214321,4001000 >JV
03300001004
5760 DATA 300123412214321003,200000003300000002,1234123 >JG
41143214321
5770 DATA 30,24,28,20                                      >NA
5780 '** TABLEAU 12 **                                     >ZC
5790 DATA 012304123321403210,234123000000321432,0341020 >JP
03300201430
5800 DATA 040001234432100040,010234123321432010,0400012 >JF
344321000040
5810 DATA 034102003300201430,234123000000321432,0123041 >JG
23321403210
5820 DATA 24,28,32,22                                      >NA
5830 '** TABLEAU 13 **                                     >YJ
5840 DATA 001234100001432100,012000210012000210,1230403 >JL
21123040321
5850 DATA 230414032230414032,340232001100232043,2304140 >JF
32230414032
5860 DATA 123040321123040321,012000210012000210,0012341 >JN
00001432100
5870 DATA 30,32,24,18                                      >ND
5880 '** TABLEAU 14 **                                     >ZD
5890 DATA 123412340043214321,200030400004030002,3412304 >JX
01104032143
5900 DATA 400100203302001004,123401134431104321,4001002 >JW
03302001004
5910 DATA 341230401104032143,200030400004030002,1234123 >JP
40043214321
5920 DATA 26,22,28,28                                      >NJ
5930 '** TABLEAU 15 **                                     >YK
5940 DATA 000000001100000000,234010023320010432,3412340 >JU
12210432143
5950 DATA 412034123321430214,000002341143200000,2340123 >JY
40043210432
5960 DATA 341230400004032143,412030400004030214,0000000 >JK
00000000000
5970 DATA 20,22,24,24                                      >NZ
5980 '** TABLEAU 16 **                                     >ZE
5990 DATA 123000200004000321,010002341143200010,0234123 >JX
00003214320
6000 DATA 341003003300300143,402002341143200204,3410030 >JY
03300300143
6010 DATA 023412300003214320,010002341143200010,1230004 >JG
00004000321
6020 DATA 22,21,30,19                                      >NM
6030 '************                                         >YB
6040 '** SYMBOL **                                         >YC
6050 '************                                         >YD
6060 SYMBOL AFTER 145                                      >PC
6070 SYMBOL 145,0,126,126,126,126,126,126,126              >LV
6080 SYMBOL 146,126,126,126,126,126,126,126,0              >LX
6090 SYMBOL 147,60,60,102,102,96,96,60,60                  >GH
6100 SYMBOL 148,6,6,102,102,60,60,0,0                      >CX
6110 SYMBOL 149,198,198,198,198,198,198,214,214            >NW
6120 SYMBOL 150,254,254,238,238,198,198,0,0                >JA
6130 SYMBOL 151,24,24,60,60,102,102,102,102                >JA
6140 SYMBOL 152,126,126,102,102,102,102,0,0                >HE
6150 SYMBOL 153,252,252,102,102,102,102,120,120            >MK
6160 SYMBOL 154,96,96,96,96,240,240,0,0                    >ER
6170 SYMBOL 155,240,240,96,96,96,96,96,96                  >GB
6180 SYMBOL 156,98,98,102,102,254,254,0,0                  >GK
6190 SYMBOL 157,198,198,108,108,56,56,56,56                >JF
6200 SYMBOL 158,108,108,198,198,198,198,0,0                >JP
6210 SYMBOL 159,0,0,60,60,102,102,6,6                      >CB
6220 SYMBOL 160,60,60,96,96,102,102,60,60                  >GX
6230 SYMBOL 161,0,0,198,198,238,238,254,254                >JE
6240 SYMBOL 162,214,214,198,198,198,198,198,198            >NV
6250 SYMBOL 163,0,0,102,102,102,102,126,126                >JA
6260 SYMBOL 164,102,102,102,102,60,60,24,24                >JJ
6270 SYMBOL 165,0,0,240,240,96,96,96,96                    >EW
6280 SYMBOL 166,120,120,102,102,102,102,252,252            >MU
6290 SYMBOL 167,0,0,254,254,102,102,98,98                  >GP
6300 SYMBOL 168,96,96,96,96,96,96,240,240                  >GA
6310 SYMBOL 169,0,0,198,198,198,198,108,108                >JU
6320 SYMBOL 170,56,56,56,56,108,108,198,198                >JV
6330 RETURN                                                >FF
```

TABLEAU · BAS

```
10 CLS:MODE 1                                              >LK
20 DIM sc(11),nm$(11)                                      >NM
30 sc(1)=5000:nm$(1)="DAVE"                                >VJ
40 sc(2)=10000:nm$(2)="STEEVE"                             >YQ
50 sc(3)=15000:nm$(3)="CHRIS"                              >XK
60 sc(4)=20000:nm$(4)="MIKE"                               >VE
70 sc(5)=25000:nm$(5)="IAN"                                >UG
80 sc(6)=30000:nm$(6)="NICK"                               >WC
90 sc(7)=35000:nm$(7)="CYRIL"                              >XL
100 sc(8)=40000:nm$(8)="BOB"                               >VW
110 sc(9)=45000:nm$(9)="PETER"                             >YF
120 sc(10)=50000:nm$(10)="FRED"                            >YV
130 OPENOUT"SWAPLAX.REC"                                   >VF
140 FOR a=1 TO 10                                          >AK
150 WRITE #9,sc(a),nm$(a)                                  >TA
160 NEXT                                                   >EC
170 CLOSEOUT                                               >RJ
180 END                                                    >TC
```

SWAPDATA · BAS

```
10 '****************************
20 '** DATAS POUR SWAPLAX.RTN **
30 '****************************
40 MODE 2:adr=36864:nl=130
50 RESTORE 130
60 tot=0:FOR a=1 TO 15:READ a$
70 POKE adr,VAL("&"+a$):tot=tot+PEEK(adr):adr=adr+1
80 NEXT:READ som$:IF VAL("&"+som$)<>tot THEN 120
90 LOCATE 1,1:PRINT "LIGNE";nl;"CORRECTE"
100 nl=nl+10:IF nl=2490 THEN 110 ELSE 60
110 SAVE"SWAPLAX.RTN",b,&9000,&DD4:END
120 LOCATE 1,1:PRINT"LIGNE";nl;"INCORRECTE":END
```



```
130 DATA F5,21,E1,E9,22,30,00,F7,EB,21,4E,00,19,4E,23,60D
140 DATA 46,23,79,B0,28,14,E5,60,69,19,E5,4E,23,46,60,591
150 DATA 69,19,44,4D,E1,71,23,70,E1,18,E4,3E,C9,32,F8,706
160 DATA FF,F1,B7,20,03,32,69,01,21,34,01,CD,D4,BC,D8,6F1
170 DATA 21,F8,FF,11,00,80,B7,ED,52,30,06,21,FE,00,C3,6B7
180 DATA 13,05,01,17,01,21,03,01,C3,D1,BC,24,00,2B,00,2F5
190 DATA 35,00,40,00,43,00,46,00,49,00,17,01,1A,01,1D,197
200 DATA 01,20,01,23,01,26,01,29,01,2C,01,2F,01,32,01,127
210 DATA 78,01,80,01,8B,01,9A,01,AC,01,B4,01,C2,01,D3,519
220 DATA 01,E0,01,E7,01,ED,01,F0,01,F3,01,FB,01,0C,02,5A7
230 DATA 0F,02,18,02,3A,02,54,02,65,02,76,02,AF,02,CB,318
240 DATA 02,2E,03,3A,03,40,03,51,03,62,03,65,03,68,03,23F
250 DATA 6B,03,6E,03,7A,03,8B,03,96,03,A8,03,AB,03,B1,48D
260 DATA 03,BA,03,BD,03,C1,03,CB,03,F5,03,FE,03,18,04,527
270 DATA 6E,04,77,04,9A,04,C2,04,CE,04,0B,05,2E,00,86,3E7
280 DATA 01,95,01,BA,01,C7,01,08,02,A5,02,C7,02,5F,03,3F6
290 DATA 76,03,AE,03,F8,03,55,04,5A,04,71,04,C9,04,E5,503
300 DATA 04,F6,04,11,05,00,00,54,6F,6F,20,4C,6F,77,0D,3A5
310 DATA 0A,00,00,00,42,61,64,20,43,6F,6D,6D,61,6E,64,3F0
320 DATA 0D,0A,34,01,C3,04,02,C3,00,02,C3,2B,03,C3,EE,47C
330 DATA 03,C3,67,04,C3,43,03,C3,75,01,C3,A9,01,C3,EA,68D
340 DATA 01,53,43,52,45,45,4E,53,57,41,D0,53,43,52,45,4A9
350 DATA 45,4E,43,4F,50,D9,42,41,4E,4B,4F,50,45,CE,42,55E
360 DATA 41,4E,4B,57,52,49,54,C5,42,41,4E,4B,52,45,41,4D9
370 DATA C4,42,41,4E,4B,46,49,4E,C4,56,49,45,D7,56,44,5D6
380 DATA D5,56,44,55,B0,00,FE,01,C2,10,05,DD,7E,00,FE,6A3
390 DATA 02,D2,10,05,B7,28,0F,CD,D8,01,E5,F5,2A,FB,00,67C
400 DATA CD,05,BC,3E,C0,18,0D,CD,D8,01,E5,F5,2A,F9,00,754
410 DATA CD,05,BC,3E,40,CD,08,BC,F1,E1,C3,55,BD,FE,01,843
420 DATA C2,10,05,DD,7E,00,FE,02,D2,10,05,B7,28,0D,CD,5D2
430 DATA D8,01,3E,C0,CD,08,BC,2A,FB,00,18,0F,CD,D8,01,65A
440 DATA AF,CD,5B,BD,3E,40,CD,08,BC,2A,F9,00,C3,05,BC,74A
450 DATA CD,0B,BC,FE,C0,20,04,22,FB,00,C9,FE,40,C0,22,77C
460 DATA F9,00,C9,FE,01,C2,10,05,CD,11,03,D2,10,05,DD,63D
470 DATA 7E,00,FE,FF,CA,10,05,C3,5B,BD,F5,AF,18,03,F5,7E9
480 DATA 3E,FF,32,FD,00,F1,CD,FC,02,D2,10,05,FE,03,28,738
490 DATA 6F,FE,02,C2,10,05,01,00,40,60,69,11,00,C0,3E,45F
500 DATA FF,DD,BE,00,28,1A,DD,BE,02,28,1B,01,00,00,21,4DE
510 DATA 00,40,09,C5,01,00,01,CD,A4,02,C1,04,CB,70,28,4AB
520 DATA EF,C9,DD,7E,02,EB,18,03,DD,7E,00,FE,FF,C8,CD,908
530 DATA 5B,BD,F5,3A,FD,00,B7,20,05,F1,ED,B0,18,23,F1,7DA
540 DATA C5,01,00,01,D5,11,F9,FF,E5,ED,B0,D1,E1,E5,01,8BF
550 DATA 00,01,ED,B0,EB,D1,E5,21,F9,FF,01,00,01,ED,B0,7F7
560 DATA E1,C1,10,DE,C3,5B,BD,DD,7E,04,E6,3F,47,0E,00,744
570 DATA 21,00,C0,09,EB,21,00,40,09,01,00,01,3E,FF,DD,45B
580 DATA BE,00,28,A4,DD,BE,02,28,A5,11,F9,FF,DD,7E,00,758
590 DATA CD,5B,BD,F5,3A,FD,00,B7,20,12,D5,E5,C5,ED,B0,916
600 DATA C1,D1,E1,DD,7E,02,CD,5B,BD,ED,B0,18,07,CD,D1,90F
610 DATA 02,EB,CD,D1,02,F1,C3,5B,BD,D5,E5,01,80,00,ED,881
620 DATA B0,E1,DD,7E,02,CD,5B,BD,E5,01,80,00,ED,B0,D1,8A7
630 DATA E1,E5,D5,01,80,00,ED,B0,D1,DD,7E,00,CD,5B,BD,8CA
640 DATA 01,80,00,ED,B0,E1,C9,F5,DD,7E,02,B7,28,0A,D6,7D9
650 DATA 02,38,06,C6,04,FE,08,30,1B,DD,77,02,F1,F5,DD,674
660 DATA 7E,00,B7,28,0A,D6,02,38,06,C6,04,FE,08,30,06,483
670 DATA DD,77,00,F1,37,C9,F1,B7,C9,FE,01,C2,10,05,DD,869
680 DATA 7E,01,B7,20,F7,DD,7E,00,32,07,01,21,00,00,22,425
690 DATA 08,01,C9,21,FF,FF,FE,02,28,14,FE,03,28,10,FE,664
700 DATA 04,C2,10,05,DD,66,01,DD,6E,00,3D,DD,23,DD,23,5A7
710 DATA 22,01,01,CD,B7,04,D2,4E,04,22,FE,00,CD,F5,04,506
720 DATA 32,00,01,EB,28,02,ED,B0,3A,00,01,4F,2A,FE,00,497
730 DATA EB,7A,41,E6,C0,07,07,C6,04,4F,CD,5B,BD,B7,C2,7D1
740 DATA 41,04,CB,F2,CB,BA,78,B7,28,0D,21,F9,FF,EB,1A,809
750 DATA B7,28,03,BE,20,0D,10,37,AF,CD,5B,BD,ED,5B,08,5F8
760 DATA 01,C3,5D,04,2A,FE,00,3A,07,01,4F,06,00,09,38,325
770 DATA 1A,22,FE,00,2A,08,01,ED,5B,01,01,B7,ED,52,30,4DD
780 DATA 0B,19,23,22,08,01,AF,CD,5B,BD,18,A2,AF,CD,5B,597
790 DATA BD,18,70,23,13,7D,B7,20,BA,7C,E6,3F,20,B5,F6,6F5
800 DATA 40,67,79,3C,CD,5B,BD,18,AB,FE,02,28,05,FE,03,632
810 DATA C2,10,05,CD,B7,04,30,52,E5,CD,F5,04,EB,28,04,6A3
820 DATA C5,ED,B0,C1,D1,7A,41,E6,C0,07,07,C6,04,4F,CD,849
830 DATA 5B,BD,B7,20,2A,21,F9,FF,CB,F2,CB,BA,78,B7,28,8CB
840 DATA 04,7E,12,10,06,AF,CD,5B,BD,18,27,23,13,7B,B7,4E5
850 DATA 20,F0,7A,E6,3F,20,EB,F6,40,57,79,3C,CD,5B,BD,7E1
860 DATA 18,E1,CD,5B,BD,11,FD,FF,18,14,11,FE,FF,18,0F,74C
870 DATA 11,FF,FF,18,0A,ED,5B,08,01,13,ED,53,08,01,1B,4F9
880 DATA DD,6E,02,DD,66,03,73,23,72,C9,FE,02,28,05,FE,68F
890 DATA 03,C2,10,05,CD,B7,04,30,D9,E5,CD,F5,04,D1,7A,761
900 DATA 41,E6,C0,07,07,C6,04,4F,CD,5B,BD,B7,20,B8,CB,74D
910 DATA F2,CB,BA,78,B7,28,04,1A,77,10,0D,AF,CD,5B,BD,714
920 DATA CD,F5,04,28,B5,ED,B0,18,B1,23,13,7B,B7,20,E9,77A
930 DATA 7A,E6,3F,20,E4,F6,40,57,79,3C,CD,5B,BD,18,DA,7BC
940 DATA FE,02,28,0D,DD,6E,00,DD,66,01,22,08,01,DD,23,4EF
950 DATA DD,23,3A,07,01,47,ED,5B,08,01,21,00,00,CB,38,3FE
960 DATA 30,03,19,38,08,28,08,CB,23,CB,12,30,F1,B7,C9,528
970 DATA 3A,07,01,5F,AF,57,ED,5A,28,02,38,F2,B7,ED,52,638
980 DATA 37,C9,3A,07,01,4F,4F,06,00,DD,6E,00,DD,66,01,475
990 DATA 7E,B9,30,01,4F,23,5E,23,56,21,F9,FF,79,B7,C9,6C3
1000 DATA 21,0A,01,7E,23,CD,5A,BB,FE,0A,20,F7,00,00,00,4CE
1010 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1020 DATA 00,DD,5E,00,DD,56,01,DD,6E,02,DD,66,03,06,08,510
1030 DATA C5,E5,06,02,1A,77,23,13,10,FA,E1,CD,26,BC,C1,6D4
1040 DATA 10,EF,C9,40,C0,40,C0,04,04,04,04,44,44,44,44,4E8
1050 DATA 10,30,00,00,00,80,40,80,00,08,00,08,00,88,00,218
1060 DATA 88,10,30,00,00,40,C0,40,40,00,04,00,04,00,88,2D8
1070 DATA 44,00,10,30,00,00,40,C0,40,40,00,04,00,04,00,20C
1080 DATA CC,00,44,10,30,00,00,00,40,00,C0,00,0C,04,04,264
1090 DATA 44,CC,00,44,00,10,00,00,40,C0,40,00,04,00,00,2A8
1100 DATA 0C,00,44,44,44,10,30,00,00,40,C0,40,40,04,00,29C
1110 DATA 04,0C,44,44,44,44,10,30,00,00,40,C0,00,40,00,2A0
1120 DATA 04,00,08,00,88,44,00,10,00,00,00,40,C0,40,40,268
1130 DATA 04,04,04,0C,44,44,44,44,10,30,00,00,40,C0,40,2A8
1140 DATA 40,04,04,04,0C,00,44,00,44,10,30,00,00,00,00,120
1150 DATA 00,00,00,00,00,00,00,88,00,00,00,20,00,00,00,0A8
1160 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,88,00,00,00,20,10,00,0B8
1170 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,88,00,20,00,0A8
1180 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,88,00,20,0A8
1190 DATA 10,00,00,80,00,80,04,00,00,00,00,00,00,00,00,114
1200 DATA 00,00,00,00,80,40,40,04,04,00,04,00,88,00,00,194
1210 DATA 00,20,00,00,00,80,00,80,00,08,00,08,00,88,00,1B8
1220 DATA 00,00,20,00,00,40,C0,40,C0,04,04,04,04,44,CC,340
1230 DATA 44,44,10,10,00,00,40,C0,40,C0,04,04,04,04,44,2FC
1240 DATA 88,44,44,10,30,00,00,40,C0,40,C0,04,00,04,00,358
1250 DATA 44,00,44,00,10,30,00,00,40,80,40,C0,04,04,04,294
1260 DATA 04,44,44,44,44,10,30,00,00,40,C0,40,C0,04,00,358
1270 DATA 04,00,44,88,44,00,10,30,00,00,40,C0,40,C0,04,358
1280 DATA 00,04,00,44,88,44,00,10,00,00,00,40,C0,40,C0,324
1290 DATA 04,04,04,00,44,00,44,44,10,30,00,00,40,40,40,1D8
1300 DATA 40,04,04,04,04,44,CC,44,44,10,10,00,00,40,C0,308
```



```
1310 DATA 00,80,00,08,00,08,00,88,00,88,10,30,00,00,40,220
1320 DATA C0,00,80,00,08,00,08,00,88,00,88,10,20,00,00,290
1330 DATA 40,40,40,40,04,04,04,08,44,88,44,44,10,10,00,288
1340 DATA 00,40,00,40,00,04,00,04,00,44,00,44,00,10,30,150
1350 DATA 00,00,40,40,40,C0,04,0C,04,04,44,44,44,44,10,2B8
1360 DATA 10,00,00,40,40,40,40,04,0C,04,0C,44,CC,44,44,2C8
1370 DATA 10,10,00,00,40,C0,40,40,04,04,04,04,44,44,44,27C
1380 DATA 44,10,30,00,00,40,C0,40,C0,04,04,04,04,44,CC,3A4
1390 DATA 44,00,10,00,00,00,40,C0,40,C0,04,04,04,04,44,2A8
1400 DATA 44,44,44,10,30,00,20,40,C0,40,C0,04,04,04,04,33C
1410 DATA 44,88,44,44,10,10,00,00,40,C0,40,C0,04,00,04,37C
1420 DATA 00,44,CC,00,44,10,30,00,00,40,C0,40,C0,00,08,39C
1430 DATA 00,08,00,88,00,88,00,20,00,00,40,40,40,40,04,23C
1440 DATA 04,04,04,44,44,44,44,10,30,00,00,40,40,40,40,25C
1450 DATA 04,04,04,04,44,44,44,44,00,20,00,00,40,40,40,200
1460 DATA 40,04,04,04,04,44,CC,44,CC,10,10,00,00,40,40,310
1470 DATA 40,40,04,04,00,08,00,88,44,44,10,10,00,00,40,200
1480 DATA 40,40,40,04,04,00,08,00,88,00,88,00,20,00,00,200
1490 DATA 40,C0,00,40,00,04,00,08,00,88,44,00,10,30,00,258
1500 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1510 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1520 DATA 00,00,00,00,00,05,06,05,05,FF,00,00,00,00,00,114
1530 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,07,07,00E
1540 DATA 07,05,06,06,05,05,05,FF,00,00,00,00,00,00,00,126
1550 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,07,09,09,07,020
1560 DATA 07,07,07,07,07,07,07,07,07,07,FF,00,00,00,00,145
1570 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,05,09,00E
1580 DATA 09,09,07,07,07,08,08,07,07,07,00,00,07,07,FF,159
1590 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1600 DATA 00,00,05,09,07,09,05,05,06,08,08,05,05,07,07,056
1610 DATA 07,07,07,07,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,11B
1620 DATA 00,00,00,00,00,08,08,05,09,07,09,05,05,06,05,043
1630 DATA 08,05,05,00,00,00,07,00,07,07,FF,00,00,00,00,126
1640 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,08,07,07,08,08,026
1650 DATA 08,09,05,05,05,06,05,06,05,00,00,00,07,FF,00,13C
1660 DATA 00,0A,0A,0A,00,00,00,00,00,00,00,00,08,08,08,036
1670 DATA 08,08,08,08,08,08,08,05,05,06,06,05,00,00,00,053
1680 DATA 07,FF,00,0A,00,00,0A,0A,00,00,00,00,00,00,08,12C
1690 DATA 08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,08,05,05,06,05,06D
1700 DATA 00,00,00,07,07,FF,00,0A,0A,0A,0A,0A,0A,00,00,149
1710 DATA 00,0A,0A,08,08,08,08,08,08,08,08,07,08,08,08,073
1720 DATA 05,05,05,05,05,FF,00,00,0A,0A,0A,0A,0A,0A,00,154
1730 DATA 0A,00,0A,07,07,08,08,08,07,07,07,08,07,08,08,06E
1740 DATA 05,05,05,06,05,05,FF,00,00,00,0A,0A,0A,0A,0A,150
1750 DATA 0A,0A,0A,0A,08,08,07,07,07,08,08,08,08,08,08,07D
1760 DATA 08,05,05,06,06,05,05,FF,00,00,00,00,0A,0A,0A,145
1770 DATA 0A,0A,0A,0A,0A,0A,08,08,08,08,08,08,08,08,08,084
1780 DATA 08,08,05,06,05,05,05,05,FF,00,00,00,0A,0A,0A,14C
1790 DATA 0A,0A,08,0A,0A,0A,0A,0A,08,08,08,08,08,08,08,086
1800 DATA 08,08,05,06,05,05,05,05,05,05,FF,00,00,00,0A,142
1810 DATA 0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,08,08,08,090
1820 DATA 08,08,08,05,06,05,05,05,05,05,05,05,05,FF,00,14A
1830 DATA 00,00,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,08,0A,0A,0A,0A,0A,080
1840 DATA 08,08,08,08,08,05,06,05,05,05,05,06,06,05,05,05D
1850 DATA 05,FF,00,00,00,00,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,0A,15E
1860 DATA 0A,0A,08,08,08,08,08,05,05,05,05,06,06,06,06,068
1870 DATA 06,06,06,05,05,FF,00,00,00,00,00,0A,0A,0A,0A,143
1880 DATA 0A,0A,0A,0A,08,08,08,08,08,05,05,05,05,05,05,06E
1890 DATA 06,06,06,06,06,06,06,05,05,FF,00,00,00,00,00,133
1900 DATA 00,00,0A,0A,0A,0A,0A,0A,00,00,05,05,05,05,06,056
1910 DATA 05,05,05,05,05,06,06,06,06,05,05,05,05,FF,00,144
1920 DATA 00,00,00,00,00,00,00,0A,0A,0A,0A,0A,0A,05,05,046
1930 DATA 05,05,05,06,05,05,05,05,05,05,05,05,05,05,05,04C
1940 DATA 05,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0A,0A,0A,0A,12C
1950 DATA 0A,0A,05,05,05,05,06,05,05,05,05,05,05,05,05,056
1960 DATA 05,05,05,05,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,08,11B
1970 DATA 08,05,0A,0A,0A,0A,0A,05,05,05,06,05,05,05,05,068
1980 DATA 05,05,05,05,06,06,05,05,FF,00,00,00,00,00,00,129
1990 DATA 00,00,08,08,08,08,0A,0A,0A,0A,0A,0A,05,05,05,06B
2000 DATA 05,05,05,05,05,06,06,06,06,06,06,05,FF,00,00,141
2010 DATA 00,00,00,00,00,00,08,00,08,08,08,0A,0A,0A,0A,048
2020 DATA 0A,05,05,05,05,05,05,05,05,05,06,06,06,06,06,055
2030 DATA 05,FF,00,00,00,00,00,00,00,08,08,08,0A,0A,00,130
2040 DATA 0A,0A,0A,0A,0A,05,05,05,05,05,05,05,05,05,05,064
2050 DATA 05,05,05,05,05,FF,00,00,00,00,00,00,00,08,08,128
2060 DATA 08,08,08,00,08,08,08,05,05,05,05,05,05,05,05,058
2070 DATA 05,05,05,05,05,05,05,05,05,FF,00,00,00,00,00,12C
2080 DATA 00,00,00,08,08,08,08,08,08,08,08,05,05,05,05,054
2090 DATA 05,05,05,05,05,05,05,05,05,05,05,05,FF,00,00,13B
2100 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,08,08,08,08,08,05,02D
2110 DATA 06,05,05,06,06,06,05,05,05,06,06,06,06,05,05,053
2120 DATA 05,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,08,08,114
2130 DATA 08,08,08,05,06,05,06,06,06,05,05,05,05,06,06,05A
2140 DATA 06,06,06,05,05,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,11B
2150 DATA 00,00,08,08,08,08,08,05,05,05,05,05,05,05,05,050
2160 DATA 05,05,05,05,05,05,05,05,FF,00,00,00,00,00,00,127
2170 DATA 00,00,00,00,00,00,08,08,08,00,00,05,05,05,05,02C
2180 DATA 05,05,05,05,05,05,05,05,05,05,05,FF,00,00,00,136
2190 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
2200 DATA 05,05,05,06,06,06,06,05,05,FF,00,00,00,00,00,130
2210 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,05,05,00A
2220 DATA 06,06,06,06,05,05,05,FF,00,00,00,00,00,00,00,126
2230 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,05,05,06,06,016
2240 DATA 06,06,05,05,05,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,11A
2250 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,05,05,05,05,06,06,05,025
2260 DATA 05,05,05,00,00,00,00,08,08,FF,00,00,00,00,00,11E
2270 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,05,05,06,05,015
2280 DATA 05,05,05,05,05,05,05,00,00,00,08,08,08,FF,00,13A
2290 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
2300 DATA 05,05,06,06,05,05,05,05,06,05,05,00,05,05,05,049
2310 DATA 08,08,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,10F
2320 DATA 00,00,00,00,05,05,05,05,05,05,05,05,06,05,05,038
2330 DATA 05,05,06,06,08,08,08,FF,00,00,00,00,00,00,00,12D
2340 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,05,05,06,05,05,05,00,01F
2350 DATA 05,05,05,05,05,06,06,05,05,08,08,08,FF,00,00,146
2360 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,05,06,00B
2370 DATA 06,05,05,00,00,05,05,05,05,05,05,05,05,00,00,038
2380 DATA 08,08,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,08,117
2390 DATA 00,00,05,05,06,05,05,00,00,00,00,05,05,06,05,02F
2400 DATA 05,05,00,00,00,08,08,FF,00,00,00,00,00,00,00,119
2410 DATA 00,00,00,08,08,08,00,05,06,05,05,00,00,00,00,02D
2420 DATA 00,05,05,06,05,00,00,00,00,00,00,08,08,FF,00,124
2430 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,08,08,08,08,06,026
2440 DATA 05,00,00,00,00,00,00,00,05,05,FF,00,00,00,00,10E
2450 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,08,08,08,08,05,FF,00,124
2460 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,08,08,08,018
2470 DATA FF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0FF
2480 DATA 08,08,FF,FC,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,20B
```



GHOSTBUSTER III

Claude LE MOULLEC

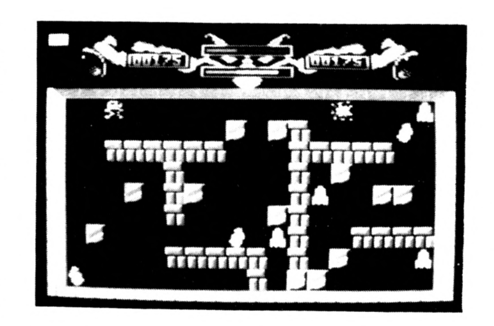
Valable pour CPC 464 – 664 – 6128

Il s'agit d'un jeu d'action pur jus. Avancer et tirer dans le tas. Plus facile à dire qu'à faire quand les ennemis sont si nombreux.

Le but est simpliste, nettoyer neuf salles de château de tous les fantômes qui s'y trouvent.

Pour l'aider dans sa tâche, le joueur trouvera des sortilèges dans les cartons qui jonchent le sol.

Clé : pour passer au tableau suivant (porte apparaît côté droit).
Laser : régénère les munitions.



Pendule : donne du temps supplémentaire.
Sens interdit : stoppe les fantômes pendant un laps de temps.
Têtes de mort : contact mortel.

Voici les fichiers qui compose le jeu :
GHOST1 : (basic) présentation facultative
GHOST2 : (basic) corps principal du jeu
GHOSPRIT : (BIN) début &8000 longueur &12A0, fichier des sprites
GHOSROUT : (BIN) début &9D20 longueur &570, fichier des routines LM
DATA1 : (basic) fichier de datas pour GHOSPRIT
DATA2 : (basic) fichier de datas pour GHOSROUT




```
10 REM :::::::::::::::::::::                                  >XD
20 REM :                   :                                  >DH
30 REM :    PRESENTATION   :                                  >TY
40 REM :                   :                                  >DK
50 REM :::::::::::::::::::::                                  >XH
60 DEFINT a-z                                                 >PC
70 ENV 4,4,-1,5:EVERY 15,2 GOSUB 670                          >BQ
80 SYMBOL AFTER 32                                            >MV
90 SYMBOL 33,0,0,0,0,0,120,70,99                              >YC
100 SYMBOL 34,56,64,56,32,70,57,0,0                           >BP
110 SYMBOL 35,0,0,0,1,3,6,14,30                               >XF
120 SYMBOL 36,31,63,126,124,120,112,96                        >DC
130 SYMBOL 37,192,0,1,2,30,158,79,63                          >CE
140 SYMBOL 38,63,63,31,31,15,7,3,1                            >AC
150 SYMBOL 39,3,0,7,2,0,0,0,0                                 >VE
160 SYMBOL 40,38,68,192,128,3,0,3,3                           >BU
170 SYMBOL 41,0,0,0,7,8,18,20,32                              >YB
180 SYMBOL 42,0,1,199,63,127,255,255,255                      >FA
190 SYMBOL 43,255,253,241,246,248,254,255,255                 >LV
200 SYMBOL 44,255,63,63,15,1,0,0,0                            >AP
210 SYMBOL 45,0,48,72,135,1,158,79,15                         >CF
220 SYMBOL 46,207,143,7,7,3,2,3,2                             >ZT
230 SYMBOL 47,4,4,8,0,1,7,15,63                               >XK
240 SYMBOL 48,255,255,255,255,252,240,192,128                 >LR
250 SYMBOL 49,0,224,30,0,0,0,193,255                          >BX
260 SYMBOL 50,255,255,255,255,255,255,0,0                     >GH
270 SYMBOL 51,255,254,248,240,128,0,0,0                       >EQ
280 SYMBOL 52,0,0,0,0,0,0,192,240                             >ZW
290 SYMBOL 53,0,0,0,192,64,192,0,0                            >AW
300 SYMBOL 54,192,64,192,0,0,0,0,0                            >AN
310 SYMBOL 55,254,255,255,255,255,63,143,119                  >KW
320 SYMBOL 56,1,1,3,7,15,63,255,255                           >BT
330 SYMBOL 58,248,244,196,9,14,0,0,0                          >CG
340 SYMBOL 59,15,31,63,255,255,255,255,252                    >HK
350 SYMBOL 60,252,252,248,248,240,224,192,128                 >LJ
360 SYMBOL 61,0,0,128,192,224,240,248,252                     >GY
370 SYMBOL 62,252,254,254,255,252,240,1,3                     >GC
380 SYMBOL 63,1,0,3,249,125,127,126,254                       >EZ
390 MODE 1:BORDER 26:INK 0,26:PAPER 0:INK 1,6:INK 2,25:       >FU
INK 3,0
400 FOR H=2 TO 40 STEP 8:Y=1:X=H:GOSUB 440:Y=19:GOSUB 4       >HA
40:NEXT
```



```
410 FOR H=7 TO 17 STEP 6:X=2:Y=H:GOSUB 440:X=34:GOSUB 4 >HF
40:NEXT
420 FOR H=128 TO 512 STEP 4:PLOT H,128,3:DRAW H,272:PLO >PQ
T 638-H,128:DRAW 638-H,272:NEXT
430 SYMBOL AFTER 32:GOTO 510                            >WT
440 LOCATE X,Y:PEN 1:PRINT SPC(2);CHR$(41);CHR$(45);CHR >GK
$(52)
450 LOCATE X,Y+1:PRINT SPC(1);CHR$(35);CHR$(40);CHR$(46 >AT
);CHR$(55);CHR$(61)
460 LOCATE X,Y+2:PRINT CHR$(33);CHR$(36);CHR$(39);CHR$( >RU
47);CHR$(59);CHR$(62);CHR$(53)
470 LOCATE X,Y+3:PRINT CHR$(34);CHR$(37);CHR$(42);CHR$( >RU
48);CHR$(58);CHR$(63);CHR$(54)
480 LOCATE X,Y+4:PRINT SPC(1);CHR$(38);CHR$(43);CHR$(49 >AJ
);CHR$(56);CHR$(60)
490 LOCATE X,Y+5:PRINT SPC(2);CHR$(44);CHR$(50);CHR$(51 >BU
)
500 RETURN                                              >ZA
510 OUT &BC00,6:OUT &BD00,24                            >VM
520 a$="GHOSTBUSTER":y=240:ENC=1:t=0:GOSUB 570          >RT
530 y=238:ENC=2:t=1:GOSUB 570:LOCATE 1,25:PRINT SPACE$( >ET
20)
540 a$="III":y=180:ENC=2:t=0:GOSUB 570:y=178:ENC=1:t=1: >MG
GOSUB 570
550 LOCATE 1,25:PRINT SPACE$(20):OUT &BC00,6:OUT &BD00, >BA
25
560 WHILE INKEY$="":WEND:GOTO 720                       >BP
570 A=LEN(A$):P=A*8:IF t=0 THEN 590                     >BC
580 x=(646-A*32)/2:GOTO 600                             >UZ
590 x=(639-A*32)/2                                      >LY
600 PEN 2:LOCATE 1,25:PRINT A$;:PEN 1                   >DM
610 tx=x:y2=14                                          >BC
620 FOR i=1 TO 8:x2=0:FOR j=1 TO P                      >ZE
630 IF TEST(x2,y2)=2 THEN PLOT x,y,ENC:PLOT x,y-2:PLOT  >ZB
x+2,y:PLOT x+2,y-2
640 x=x+4:x2=x2+2:NEXT j                                >TG
650 y=y-4:y2=y2-2:x=tx:NEXT i:RETURN                    >GR
660 NEXT i:RETURN                                       >ND
670 READ a,b:IF a=-1 THEN RESTORE 690:RETURN            >MW
680 SOUND 1,a,20,15,4:SOUND 2,b,20,15,4:RETURN          >PW
690 DATA 89,100,89,113,89,119,89,134,67,75,67,84,67,89, >AT
67,100,100,113,100,119,100,134,100,150,75,84,75,89,75,1
00,89,89,100,150,100,134,100,119,100,113,89,134,89
700 DATA 119,89,113,89,100,75,113,75,100,75,89,75,84,67 >MB
,100,67,89,67,84,67,75,67,75,67,84,67,89,67,100
710 DATA 75,84,75,89,75,100,75,113,89,100,89,113,89,119 >HZ
,89,134,100,113,100,119,100,134,100,150,-1,-1
720 BORDER 0:MODE 1:INK 0,0:INK 1,26:INK 2,13:INK 3,15  >WT
730 LOCATE 14,2:PEN 1:PRINT "GHOSTBUSTER III":LOCATE 14 >XG
,3:PEN 3:PRINT "==============="
740 PEN 2:LOCATE 1,6:PRINT"   Enfer et dannation ! Le c >TX
hateau de mamère est envahi par les fantomes."
750 PEN 2:LOCATE 1,9:PRINT"   Heureusement que mon  las >FL
er à plouchkmodèle BB18  modifié  BC26 est une  armered
outable."
760 LOCATE 1,13:PRINT"    Mais les munitions elles,ne s >JR
ont paséternelles.Pourtant je sais que dans lesvieux ca
rtons qui parsèment les lieux jetrouverai tout ce qui m
'est nécessaire."
770 LOCATE 1,18:PRINT"    De nouveaux lasers biensur, de >GH
s clefspour passer les portes et bien  d'autressortilèg
es..."
780 LOCATE 1,22:PRINT"    Mais serai-je vivant ou fantom >CK
e  à lafin de ma quête ?"
790 LOCATE 32,25:PEN 1:PRINT "<ENTER>"                  >FT
800 WHILE INKEY$="":WEND:RUN"GHOST2"                    >GA
```




```
10 REM  ::::::::::::::::::::::::                        >ZE
20 REM  :                      :                        >EB
30 REM  :    GHOSTBUSTER III   :                        >VA
40 REM  :                      :                        >ED
50 REM  :          BY          :                        >BA
60 REM  :                      :                        >EF
70 REM  :   CLAUDE LE MOULLEC  :                        >WD
80 REM  :  83 RUE JOLIOT CURIE :                        >XL
90 REM  :     22420 PLOUARET   :                        >TA
100 REM :   TEL 96 38 94 24    :                        >QH
110 REM :                      :                        >KF
120 REM ::::::::::::::::::::::::                        >ZQ
130 MEMORY &7FFF                                        >LZ
140 LOAD "GHOSPRIT",&8000                               >UA
150 LOAD "GHOSROUT",&9D20                               >UN
160 REM ::::::::::::::::::::::                          >YJ
170 REM :                    :                          >KK
180 REM :  VARIABLES DE BASE :                          >WU
190 REM :                    :                          >LB
200 REM ::::::::::::::::::::::                          >YD
210 DEFINT A-Z:CALL &BBFF:MODE 0:BORDER 0               >JB
220 RESTORE 230:FOR H=0 TO 15:READ A:INK H,A:NEXT       >RZ
230 DATA 0,26,11,2,4,16,6,3,18,9,17,13,20,1,24,15       >NM
240 DEF FN PO(X,Y)=&C190+(Y-1)*160+(X-1)*4              >HX
250 DEF FN lp(x,y)=&C000+(y-1)*80+(x-1)*2               >GU
260 DEF FN pok(a,b)=&A033+(b-1)*20+a:but=&A1EC          >NX
270 DIM SP(40):FOR H=0 TO 34:SP(H+1)=&8AA0+(H*64):NEXT  >XH
280 DIM CAIS(30):ENV 1,100,3,1:ENT 1,100,2,2            >JC
290 ENV 2,10,-1,2:ENT 2,10,-2,2:ENV 3,5,-2,10           >KJ
300 ENV 15,1,5,1,10,1,4,5,-3,1:ENT 14,40,-10,1          >KD
310 ENV 14,1,5,1,10,1,4,5,-3,1:ENT 15,5,-20,1,60,10,1   >TM
320 MUN=16:VIE=5:TA=1                                   >QF
330 REM ::::::::::::::::::::::                          >YH
340 REM :                    :                          >KJ
350 REM :   DECOR DE BASE    :                          >RU
360 REM :                    :                          >LA
370 REM ::::::::::::::::::::::                          >YM
380 POKE &A01A,40:POKE &A022,68:CALL &A00D,&C006,&8000  >WN
390 POKE &A01A,8:POKE &A022,4:FOR h=1 TO 20:CALL &A00D, >CV
FN po(h,1),sp(5):POKE FN pok(h,1),1:NEXT
400 POKE &A01A,16:CALL &A00D,FN po(1,1),sp(1):CALL &A00 >WD
D,FN po(20,1),sp(2)
410 FOR h=2 TO 10:CALL &A00D,FN po(1,h),sp(3):POKE FN p >KK
ok(1,h),1:POKE FN pok(20,h),1
420 CALL &A00D,FN po(20,h),sp(4):NEXT:POKE &A01A,8:FOR  >HG
```



```
h=1 TO 20
430 CALL &A00D,FN po(h,10)+80,sp(5)+32:POKE FN pok(h,11 >BD
),1:NEXT:POKE &A01A,16
440 DEF FN PO(X,Y)=&C140+(Y-1)*160+(X-1)*4               >HU
450 SC=0:GOSUB 2460:REC=0:GOSUB 2530:GOSUB 2600:GOTO 54 >BC
0
460 A$=UPPER$(A$):FOR T=1 TO LEN(A$):PS=(ASC(MID$(A$,T, >HZ
1)))-48
470 IF PS<0 THEN PS=43                                   >QN
480 CALL &9D20,FN LP(ZL,YL)+(T*2)-cer,&9D40+(PS*16):NEX >MH
T:RETURN
490 REM :::::::::::::::::::::                            >YQ
500 REM :                   :                            >KG
510 REM :   BRANCHEMENT TAB  :                           >VK
520 REM :                   :                            >KJ
530 REM :::::::::::::::::::::                            >YK
540 ON TA GOTO 550,560,570,580,590,600,610,620,630,640  >VM
550 RESTORE 2770:GOSUB 700:GOTO 1060                     >DZ
560 RESTORE 2790:GOSUB 700:GOTO 1060                     >DC
570 RESTORE 2820:GOSUB 700:GOTO 1060                     >DX
580 RESTORE 2850:GOSUB 700:GOTO 1060                     >DB
590 RESTORE 2880:GOSUB 700:GOTO 1060                     >DF
600 RESTORE 2900:GOSUB 700:GOTO 1060                     >DP
610 RESTORE 2940:GOSUB 700:GOTO 1060                     >DV
620 RESTORE 2980:GOSUB 700:GOTO 1060                     >DA
630 RESTORE 3020:GOSUB 700:GOTO 1060                     >DL
640 GOTO 640:END                                         >LU
650 REM :::::::::::::::::::::                            >YN
660 REM :                   :                            >LD
670 REM :   DESSIN TABLEAU   :                           >UP
680 REM :                   :                            >LF
690 REM :::::::::::::::::::::                            >YT
700 GOSUB 2700:FOR T=1 TO 2500:NEXT:GOSUB 2690           >NX
710 POKE &A0AB,1:FOR G=2 TO 10:FOR H=2 TO 19:POKE FN PO >TZ
K(H,G),0:NEXT H,G
720 READ LG:FOR H=1 TO LG:READ A,B,C                     >CL
730 FOR G=A TO B:CALL &A00D,FN PO(G,C),SP(7)             >KG
740 POKE FN POK(G,C),1:NEXT G,H                          >ZD
750 READ LG:FOR H=1 TO LG:READ A,B,C                     >CP
760 FOR G=A TO B:CALL &A00D,FN PO(C,G),SP(7)             >KK
770 POKE FN POK(C,G),1:NEXT G,H:FOR H=1 TO 30:CAIS(H)=0 >FT
:NEXT
780 READ CAI:CA=0:FOR H=1 TO CAI                         >ZB
790 x=INT(RND*16)+3:y=INT(RND*9)+2:IF PEEK(FN POK(X,Y)) >PD
<>0 THEN 790
800 CALL &A00D,FN po(x,y),sp(8):POKE FN POK(X,Y),2:NEXT >AC

810 FOR h=but TO but+50:POKE h,0:NEXT:debut=but:FOR h=1 >HF
 TO 10
820 a=INT(RND*15)+5:b=INT(RND*10)+1:IF PEEK(FN pok(a,b) >PD
)<>0 THEN 820
830 POKE FN pok(a,b),h+10:CALL &A00D,FN po(a,b),sp(15)  >XB

840 POKE debut,1:bf$=HEX$(FN pok(a,b),4):v2=VAL("&"+RIG >PV
HT$(bf$,2))
850 v1=VAL("&"+LEFT$(bf$,2)):POKE debut+1,v2:POKE debut >GY
+2,v1
860 add=FN po(a,b):bf$=HEX$(add,4):v2=VAL("&"+RIGHT$(bf >GK
$,2))
870 v1=VAL("&"+LEFT$(bf$,2)):POKE debut+3,v2:POKE debut >GE
+4,v1
880 ss=INT(RND*4)+1:POKE debut+5,ss:debut=debut+6       >XN

890 NEXT:POKE &A033,0:X=2:Y=6:POKE FN POK(X,Y),10        >UC
900 CALL &A00D,FN PO(X,Y),SP(19):AC=19:SS=4              >LQ
910 CLE=INT(RND*CAI)+1:CAIS(CLE)=1                       >DE
920 STO=INT(RND*CAI)+1:IF CAIS(STO)<>0 THEN 920 ELSE CA >LL
IS(STO)=3
930 PEM=INT(RND*CAI)+1:IF CAIS(PEM)<>0 THEN 930 ELSE CA >LZ
IS(PEM)=4
940 READ FUS:FOR H=1 TO FUS                              >VJ
950 FU=INT(RND*CAI)+1:IF CAIS(FU)<>0 THEN 950            >NU
960 CAIS(FU)=2:NEXT                                      >PM
970 READ MOR:FOR H=1 TO MOR                              >VM
980 MO=INT(RND*CAI)+1:IF CAIS(MO)<>0 THEN 980            >NC
990 CAIS(MO)=5:NEXT:READ ENN                             >YZ
1000 GAN=0:TP=16:ca=0:TP=16:GOSUB 2650:RETURN            >QZ
1010 REM :::::::::::::::::::::                           >YM
1020 REM :                   :                           >RB
1030 REM : ROUTINE PRINCIPALE :                          >ZK
1040 REM :                   :                           >RD
1050 REM :::::::::::::::::::::                           >YR
1060 EVERY 15 GOSUB 1140:EVERY 200,2 GOSUB 2670          >NG
1070 IF PEEK(&A033)=1 THEN 2100                          >XN
1080 IF INKEY(0)*INKEY(72)=0 THEN SS=1:GOTO 1160         >QR
1090 IF INKEY(2)*INKEY(73)=0 THEN SS=2:GOTO 1240         >QW
1100 IF INKEY(8)*INKEY(74)=0 THEN SS=3:GOTO 1320         >QV
1110 IF INKEY(1)*INKEY(75)=0 THEN SS=4:GOTO 1400         >QP
1120 IF INKEY(9)*INKEY(76)=0 THEN 1520                   >EJ
1130 GOTO 1070                                           >MA
1140 DI:CALL &A228:EI:RETURN                             >XX
1150 REM ::: HAUT :::                                    >NY
1160 DI:IF AC<>16 THEN CALL &A00D,FN PO(X,Y),SP(16)      >UB
1170 A=PEEK(FN POK(X,Y-1)):IF A<>0 THEN EI:BX=X:BY=Y-1: >LJ
GOTO 1980
1180 CALL &A00D,FN PO(X,Y),SP(9):POKE FN POK(X,Y),0      >VB
1190 CALL &A00D,FN PO(X,Y)-80,SP(16):FOR T=1 TO 50:NEXT >YX

1200 CALL &A00D,FN PO(X,Y)-80,SP(9):CALL &A00D,FN PO(X, >MD
Y-1),SP(16)
1210 Y=Y-1:POKE FN POK(X,Y),10:FOR T=1 TO 40:NEXT:EI     >WQ

1220 SOUND 1,300,5,1,1,1,15:GOTO 1070                    >CJ
1230 REM ::: BAS :::                                     >MJ
1240 DI:IF AC<>22 THEN CALL &A00D,FN PO(X,Y),SP(22)      >TC
1250 A=PEEK(FN POK(X,Y+1)):IF A<>0 THEN EI:BX=X:BY=Y+1: >LD
GOTO 1980
1260 CALL &A00D,FN PO(X,Y),SP(9):POKE FN POK(X,Y),0      >VA
1270 CALL &A00D,FN PO(X,Y)+80,SP(22):FOR T=1 TO 50:NEXT >YQ

1280 CALL &A00D,FN PO(X,Y)+80,SP(9):CALL &A00D,FN PO(X, >ME
Y+1),SP(22)
1290 Y=Y+1:POKE FN POK(X,Y),10:FOR T=1 TO 40:NEXT:EI     >WX
1300 SOUND 1,300,5,1,1,1,15:GOTO 1070                    >CH
1310 REM ::: A GAUCHE :::                                >RF
1320 DI:IF AC<>25 THEN CALL &A00D,FN PO(X,Y),SP(25)      >TH
1330 A=PEEK(FN POK(X-1,Y)):IF A<>0 THEN EI:BX=X-1:BY=Y: >LG
GOTO 1980
```



```
1340 CALL &A00D,FN PO(X,Y),SP(9):POKE FN POK(X,Y),0       >UH
1350 CALL &A00D,FN PO(X,Y)-2,SP(25):FOR T=1 TO 50:NEXT    >XN

1360 CALL &A00D,FN PO(X,Y)-2,SP(9):CALL &A00D,FN PO(X-1  >LR
,Y),SP(25)
1370 X=X-1:POKE FN POK(X,Y),10:FOR T=1 TO 40:NEXT:EI      >WW
1380 SOUND 1,300,5,1,1,1,15:GOTO 1070                     >CR
1390 REM ::: A DROITE :::                                 >RT
1400 DI:IF AC<>19 THEN CALL &A00D,FN PO(X,Y),SP(19)       >UE
1410 A=PEEK(FN POK(X+1,Y)):IF A<>0 THEN EI:BX=X+1:BY=Y:  >LB
GOTO 1980
1420 CALL &A00D,FN PO(X,Y),SP(9):POKE FN POK(X,Y),0       >UG
1430 CALL &A00D,FN PO(X,Y)+2,SP(19):FOR T=1 TO 50:NEXT    >XN

1440 CALL &A00D,FN PO(X,Y)+2,SP(9):CALL &A00D,FN PO(X+1  >LP
,Y),SP(19)
1450 X=X+1:POKE FN POK(X,Y),10:FOR T=1 TO 40:NEXT:EI      >WT
1460 SOUND 1,300,5,1,1,1,15:GOTO 1070                     >CQ
1470 REM :::::::::::::::::::::                           >YY
1480 REM :                    :                           >TB
1490 REM :        FEU         :                           >YK
1500 REM :                    :                           >RE
1510 REM :::::::::::::::::::::                           >YT
1520 IF MUN<1 THEN 1070 ELSE MUN=MUN-1:GOSUB 2620         >RG
1530 SOUND 4,0,-1,15,3,,30:ON SS GOTO 1550,1600,1650,17  >YD
00
1540 REM ::: FEU VERS HAUT :::                            >XA
1550 CALL &A00D,FN PO(X,Y),SP(17):FE=1                    >FP
1560 A=PEEK(FN POK(X,Y-FE)):IF A<>0 THEN FX=X:FY=Y-FE:G  >KK
OTO 1790
1570 CALL &A00D,FN PO(X,Y-FE),SP(18):FOR T=1 TO 20:NEXT  >YL
1580 CALL &A00D,FN PO(X,Y-FE),SP(9):FE=FE+1:GOTO 1560    >XF
1590 REM ::: FEU VERS BAS :::                             >VR
1600 CALL &A00D,FN PO(X,Y),SP(23):FE=1                    >FG
1610 A=PEEK(FN POK(X,Y+FE)):IF A<>0 THEN FX=X:FY=Y+FE:G  >KB
OTO 1790
1620 CALL &A00D,FN PO(X,Y+FE),SP(24):FOR T=1 TO 20:NEXT  >YB

1630 CALL &A00D,FN PO(X,Y+FE),SP(9):FE=FE+1:GOTO 1610    >XV
1640 REM ::: FEU A GAUCHE :::                             >VX
1650 CALL &A00D,FN PO(X,Y),SP(26):FE=1                    >FQ
1660 A=PEEK(FN POK(X-FE,Y)):IF A<>0 THEN FX=X-FE:FY=Y:G  >KL
OTO 1790
1670 CALL &A00D,FN PO(X-FE,Y),SP(27):FOR T=1 TO 20:NEXT  >YM

1680 CALL &A00D,FN PO(X-FE,Y),SP(9):FE=FE+1:GOTO 1660    >XH
1690 REM ::: FEU A DROITE :::                             >VF
1700 CALL &A00D,FN PO(X,Y),SP(20):FE=1                    >FE
1710 A=PEEK(FN POK(X+FE,Y)):IF A<>0 THEN FX=X+FE:FY=Y:G  >KC
OTO 1790
1720 CALL &A00D,FN PO(X+FE,Y),SP(21):FOR T=1 TO 20:NEXT  >YZ

1730 CALL &A00D,FN PO(X+FE,Y),SP(9):FE=FE+1:GOTO 1710    >XX
1740 REM :::::::::::::::::::::                           >YY
1750 REM :                    :                           >TB
1760 REM :    CONTACT FEU     :                           >RZ
1770 REM :                    :                           >TD
1780 REM :::::::::::::::::::::                           >YC
1790 IF A>10 THEN DI:GOTO 1810                            >WW
1800 IF A=2 THEN 1870 ELSE 1070                           >WL
1810 POKE FN POK(FX,FY),0:POKE BUT+((A-11)*6),0:EI       >UM
1820 CALL &A00D,FN PO(FX,FY),SP(10):FOR T=1 TO 40:NEXT   >ZR
T
1830 CALL &A00D,FN PO(FX,FY),SP(11):FOR T=1 TO 40:NEXT   >ZU
T
1840 CALL &A00D,FN PO(FX,FY),SP(9):ENN=ENN-1:IF ENN<10   >KD
THEN 1070
1850 add=BUT+((A-11)*6):POKE add,1:POKE add+1,&5A:POKE   >NZ
add+2,&A0:POKE add+3,&28:POKE add+4,&C2:POKE add+5,INT(
RND*4)+1:GOTO 1070
1860 REM ::: CAISSE TOUCHEE :::                           >YA
1870 CA=CA+1:CALL &A00D,FN PO(FX,FY),SP(10):FOR T=1 TO   >JJ
40:NEXT T
1880 CALL &A00D,FN PO(FX,FY),SP(11):FOR T=1 TO 40:NEXT   >ZZ
T
1890 CALL &A00D,FN PO(FX,FY),SP(9)                        >BQ
1900 A=CAIS(CA):IF A=0 THEN POKE FN POK(FX,FY),0:GOTO 1  >CL
070
1910 CALL &A00D,FN PO(FX,FY),SP(27+A):POKE FN POK(FX,FY  >FW
),2+A
1920 GOTO 1070                                            >MH
1930 REM :::::::::::::::::::::                           >YZ
1940 REM :                    :                           >TC
1950 REM :  CONTACTS DIVERS   :                           >WB
1960 REM :                    :                           >TE
1970 REM :::::::::::::::::::::                           >YD
1980 IF A>10 THEN 2100 ELSE IF A<3 THEN 1070              >GQ
1990 CALL &A00D,FN PO(BX,BY),SP(9):POKE FN POK(BX,BY),0  >ZR

2000 A=A-2:ON A GOTO 2010,2020,2030,2060,2070,2080        >QD
2010 SOUND 1,1542,38,15:CALL &A00D,FN PO(20,6),SP(6):PO  >GG
KE FN POK(20,6),8:GOTO 1070
2020 MUN=MUN+16:GOSUB 2600:FOR h=1 TO 10:SOUND 1,25*h,4  >CE
,15,3,4:NEXT:GOTO 1070
2030 MU=REMAIN(0):AFTER 500,1 GOSUB 2050                  >GC
2040 SOUND 1,20,25,15,2,5,10:GOTO 1070                    >DA
2050 SOUND 1,200,10,15,1,2,1:EVERY 50 GOSUB 1140:RETURN  >YL

2060 TP=16:GOSUB 2650::FOR h=1 TO 10:SOUND 1,25*h,4,15,  >WN
3,4:NEXT:GOTO 1070
2070 CALL &A00D,FN PO(BX,BY),SP(32):GOTO 2100             >MG
2080 CALL &A00D,FN PO(BX,BY),SP(6):POKE FN POK(BX,BY),1  >ZE

2090 GAN=1:GOTO 2100                                      >NP
2100 FOR H=0 TO 3:MU=REMAIN(H):NEXT                       >DU
2110 REM :::::::::::::::::::::                           >YP
2120 REM :                    :                           >RD
2130 REM :   FIN DE PARTIE    :                           >TC
2140 REM :                    :                           >RF
2150 REM :::::::::::::::::::::                           >YU
2160 IF GAN=0 THEN 2280                                   >QE
2170 FOR H=1 TO 15                                        >LJ
2180 CALL &A00D,FN PO(X,Y),SP(19):FOR t=1 TO 30:NEXT t   >WM
2190 CALL &A00D,FN PO(X,Y),SP(9):SOUND 1,h*50,14,5:FOR   >VN
T=1 TO 30:NEXT T,H
2200 FOR H=1 TO 16:BORDER H:SOUND 1,H*15,10,14:FOR T=1   >DP
TO 200
2210 NEXT T,H:BORDER 0:ENV 10,15,-1,1                     >DE
```



```
2220 RT=TP:FOR H=1 TO RT:GOSUB 2670:SC=SC+25:GOSUB 2460 >AA
2230 SOUND 1,0,15,15,10,,15:NEXT:SC=SC+100:GOSUB 2460 >XG
2240 IF SC>REC THEN REC=SC:GOSUB 2530 >EC
2250 TA=TA+1:GOSUB 2690:CALL &A00D,FN po(20,6)-80,sp(4) >YK

2260 CALL &A00D,FN po(20,6)+80,sp(4):GOTO 540 >LF
2270 REM ::: PERDU ::: >PB
2280 CALL &A00D,FN PO(X,Y),SP(10):FOR T=1 TO 200:NEXT >WM
2290 CALL &A00D,FN PO(X,Y),SP(11):FOR T=1 TO 200:NEXT >WP

2300 BORDER 26:INK 0,26:SOUND 4,1500,50,7,0,0,10 >PF
2310 FOR t=1 TO 2000:NEXT t:BORDER 0:INK 0,0 >KT
2320 SOUND 4,1200,0,0,14,14:SOUND 4,0,20,2,,,10 >MD
2330 FOR h=1000 TO 1500 STEP 100:SOUND 4,h,30,0,15,15:N >AD
EXT
2340 FOR H=1 TO 20:PLOT 256,344,1:DRAW 380,344:PLOT 256 >TU
,342:DRAW 380,342
2350 FOR T=1 TO 50:NEXT T:PLOT 256,344,0:DRAW 380,344:P >LH
LOT 256,342
2360 DRAW 380,342:FOR T=1 TO 50:NEXT T,H >FD
2370 FOR h=1 TO 2000:NEXT :vie=vie-1:MUN=MUN+16:GOSUB 2 >DD
600
2380 IF vie=0 THEN TA=0:SC=0:VIE=5:GOSUB 2460:GOTO 2250 >ZQ

2390 TA=TA-1:GOTO 2250 >QR
2400 REM :::::::::::::::::::::: >YR
2410 REM :                    : >RF
2420 REM :  GESTION COMPTEURS : >YE
2430 REM :                    : >RH
2440 REM :::::::::::::::::::::: >YW
2450 REM ::: SCORE ::: >PX
2460 A$=STR$(SC):A$=RIGHT$(A$,LEN(A$)-1) >HQ
2470 IF SC=0 THEN A$="00000":ZL=9:YL=3:CER=1:GOSUB 460: >HE
RETURN
2480 IF SC>999 THEN ZL=10:YL=3:CER=1:GOSUB 460:RETURN >ZJ
2490 IF SC>99 THEN ZL=11:YL=3:CER=1:GOSUB 460:RETURN >YD
2500 IF SC>9 THEN ZL=12:YL=3:CER=1:GOSUB 460:RETURN >XP
2510 ZL=13:YL=3:CER=1:GOSUB 460:RETURN >HY
2520 REM ::: RECORD ::: >QH
2530 A$=STR$(REC):A$=RIGHT$(A$,LEN(A$)-1) >JY
2540 IF REC=0 THEN A$="00000":ZL=26:YL=3:CER=0:GOSUB 46 >LG
0:RETURN
2550 IF REC>999 THEN ZL=27:YL=3:CER=0:GOSUB 460:RETURN >AK

2560 IF REC>99 THEN ZL=28:YL=3:CER=0:GOSUB 460:RETURN >ZD

2570 IF REC>9 THEN ZL=29:YL=3:CER=0:GOSUB 460:RETURN >YY

2580 ZL=30:YL=3:CER=1:GOSUB 460:RETURN >HE
2590 REM ::: MUNITIONS ::: >UD
2600 PLOT 256,376,6:DRAW 380,376:PLOT 256,374:DRAW 380, >BK
374
2610 PLOT 256,376,3:DRAW 300,376:PLOT 256,374:DRAW 300, >LU
374:RETURN
2620 IF MUN<16 THEN POKE &D870+MUN,0:POKE &E070+MUN,0:R >GV
ETURN
2630 RETURN >FE
2640 REM ::: TEMPS ::: >PM
2650 PLOT 256,344,1:DRAW 380,344:PLOT 256,342:DRAW 380, >BN
342
2660 PLOT 256,344,2:DRAW 300,344:PLOT 256,342:DRAW 300, >LB
342:RETURN
2670 TP=TP-1:IF TP<1 THEN POKE &A033,1 >EN
2680 POKE &D910+TP,0:POKE &E110+TP,0:RETURN >MD
2690 FOR H=34 TO 606 STEP 8:PLOT H,16,0:DRAW H,302:PLOT >ZV
 638-H,16:DRAW 638-H,302:NEXT:RETURN
2700 a$="NIVEAU :"+STR$(TA)+"<<<<< VIE :"+STR$(VIE):ZL= >KL
8:YL=14:GOSUB 460:RETURN
2710 REM ::::::::::::::::::::: >YW
2720 REM :                   : >RK
2730 REM :   DATA TABLEAUX   : >UJ
2740 REM :                   : >TB
2750 REM ::::::::::::::::::::: >YA
2760 REM ::: TAB 1 ::: >NQ
2770 DATA 1,12,14,8,3,2,6,5,2,6,16,5,10,10,10,2,1,10 >RR
2780 REM ::: TAB 2 ::: >NU
2790 DATA 4,4,9,4,14,17,4,7,11,9,16,19,8 >EB
2800 DATA 3,5,7,7,10,10,11,3,9,13,15,2,6,10 >HE
2810 REM ::: TAB 3 ::: >NN
2820 DATA 7,7,10,3,4,7,6,6,10,9,14,14,3,14,14,7,16,17,3 >EZ
,16,17,7
2830 DATA 5,3,6,4,2,2,11,5,9,10,3,7,13,7,10,17,18,2,7,1 >WD
7
2840 REM ::: TAB 4 ::: >NT
2850 DATA 1,11,11,10,6,2,4,5,8,10,5,2,3,11,6,8,11,2,4,1 >FZ
5,8,10,15
2860 DATA 20,2,10,15 >MV
2870 REM ::: TAB 5 ::: >NX
2880 DATA 1,10,11,5,2,6,7,10,6,7,11,30,2,15,15 >KV
2890 REM ::: TAB 6 ::: >NA
2900 DATA 5,5,7,5,5,7,8,7,10,3,13,15,4,12,15,7,10,2,5,4 >MT
,8,10,4,4,9,10
2910 DATA 2,3,13,7,9,15,2,2,17,4,4,17,6,6,17,8,8,17,10, >BM
10,17
2920 DATA 10,1,3,12 >LY
2930 REM ::: TAB 7 ::: >NW
2940 DATA 7,5,5,3,7,9,3,13,13,3,15,15,3,5,5,9,7,8,9,13, >AR
14,9
2950 DATA 8,3,6,4,8,9,4,3,4,9,6,9,9,3,6,12,8,9,12,3,4,1 >EX
6,6,9,16
2960 DATA 15,2,7,16 >MJ
2970 REM ::: TAB 8 ::: >NB
2980 DATA 3,9,10,4,12,13,4,15,16,4,9,2,3,4,5,6,4,8,9,4, >CU
4,10,7
2990 DATA 7,10,10,5,7,13,2,3,16,6,7,16,9,9,16 >KX
3000 DATA 20,2,10,16 >MG
3010 REM ::: TAB 9 ::: >NM
3020 DATA 3,4,7,4,5,5,6,15,16,4,4,4,8,4,4,8,10,4,8,14,5 >BF
,8,17
3030 DATA 30,1,10,25 >MK
```

DATAG1-BAS :

```
5 MEMORY &7FFF:MODE 1
7 LOCATE 1,10:PRINT " DATAS DE LA LIGNE        CORRECTS":PEN 2
10 A=&8000:F=&92A0:L=100:WHILE A<=F:FOR A=A TO A+15:READ C$:K=V
```



```
AL("&"+C$):S=S+K+65536*(S+K>32767):IF A<=F THEN POKE A,K
20 NEXT:READ D$:T=VAL("&"+D$):IF T<>S THEN PRINT CHR$(7);"Erreur ligne";L:END ELSE L=L+5
25 LOCATE 20,10:PRINT L-5:WEND
100 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0000
105 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,3F,00,00,00,00,00,003F
110 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,3F,00,00,00,00,00,00,007E
115 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,007E
120 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,FF,00,00,00,00,00,017D
125 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,15,15,2A,01D1
130 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,15,2A,2A,00,023A
135 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,023A
140 DATA 00,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,3F,AA,0422
145 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0422
150 DATA 00,15,00,3F,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0476
155 DATA 3F,00,2A,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,04DF
160 DATA 00,00,00,00,55,3F,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0573
165 DATA 00,15,3F,AA,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0671
170 DATA 00,00,00,00,00,00,00,7F,2A,00,00,00,00,00,00,00,071A
175 DATA 00,00,00,15,BF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,07EE
180 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,55,3F,2A,00,00,00,00,00,08AC
185 DATA 00,00,00,00,00,15,3F,7F,00,00,00,00,00,00,00,00,097F
190 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,7F,BF,00,00,00,0ABD
195 DATA 00,00,00,00,00,00,00,7F,BF,00,00,00,00,00,00,00,0BFB
200 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,BF,3F,2A,00,0D23
205 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,3F,3F,7F,00,00,00,00,0E20
210 DATA 55,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,15,0E8A
215 DATA FF,2A,00,00,00,00,00,00,00,00,15,FF,2A,00,00,00,10F1
220 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,AA,00,00,00,00,119B
225 DATA BF,3F,3F,00,00,00,00,00,00,00,00,00,7F,BF,3F,7F,14D4
230 DATA 00,00,00,00,7F,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,1652
235 DATA 00,00,00,15,FF,2A,00,00,00,00,00,00,00,00,15,FF,18A4
240 DATA 2A,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,FF,BF,1A8C
245 DATA 00,00,00,00,BF,3F,7F,BF,00,00,00,00,00,00,00,15,1CDD
250 DATA 3F,7F,FC,3F,00,00,00,15,BF,FF,FF,00,00,00,00,00,21A8
255 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,7F,BF,00,00,00,00,00,00,22E6
260 DATA 00,00,7F,BF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2424
265 DATA 00,FF,FF,7F,2A,00,00,00,3F,FC,BF,3F,2A,00,00,00,292E
270 DATA 00,00,00,15,3F,3F,FE,BD,00,00,00,55,7F,3F,7F,2A,2D38
275 DATA 00,AA,00,00,00,00,00,00,00,3F,3F,3F,3F,7F,FF,FF,315B
280 DATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,BF,3F,3F,3F,3F,00,00,00,00,00,3910
285 DATA 00,00,55,00,15,BF,3F,BF,AA,00,00,00,7E,FD,3F,3F,3DDA
290 DATA 2A,00,00,00,00,00,00,BF,3F,7F,7F,FC,00,00,00,15,4111
295 DATA BF,3F,FF,FF,55,FF,00,00,00,00,00,00,00,7E,00,00,45DF
300 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,BD,00,469C
305 DATA 00,00,00,00,00,00,FF,AA,FF,FF,3F,7F,2A,00,00,00,4B2B
310 DATA FC,BF,BF,3F,7F,00,00,00,00,15,FE,FD,3F,3F,BF,FE,52AE
315 DATA 00,00,00,7F,3F,3F,3F,FF,FF,3F,FF,00,00,00,00,00,5726
320 DATA 00,7E,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,57A4
325 DATA 00,00,BD,00,00,00,00,00,00,FF,3F,FF,FF,3F,3F,3F,5C5A
330 DATA BF,00,00,00,FD,7F,3F,3F,FE,FD,2A,00,00,3F,7F,FF,62F5
335 DATA 3F,3F,7F,7E,00,00,00,BF,BF,3F,3F,3F,BF,3F,BF,FF,6967
340 DATA AA,00,00,00,00,7E,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,6A8F
345 DATA 00,00,00,00,00,00,BD,00,00,00,00,55,FF,7F,3F,7F,6DDD
350 DATA 3F,3F,3F,7F,7F,00,00,00,BD,BF,3F,3F,FF,BF,3F,00,738F
355 DATA 00,3F,3F,FE,BF,3F,3F,FF,00,00,00,FD,3F,7E,BD,3F,79FD
360 DATA 3F,3F,3F,3F,7F,00,00,00,00,7E,00,00,00,00,00,00,7BF6
365 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,BD,00,00,00,00,BF,7D72
370 DATA 3F,3F,3F,3F,3F,7E,BD,3F,FE,00,00,00,FF,3F,3F,7F,8321
375 DATA FD,3F,3F,00,00,30,35,7F,FD,3F,7F,3F,00,2A,54,FC,88F4
380 DATA FC,FC,FC,FC,3F,FC,FC,3F,3F,FE,00,00,00,7E,00,00,9115
385 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,BD,00,91D2
390 DATA 00,00,FD,3F,3F,FC,FC,3F,FC,FC,FC,FC,FC,A8,15,00,9B2D
395 DATA 3F,BF,3F,FE,BF,3A,30,00,10,30,30,35,7F,3F,3F,7F,A0B2
400 DATA BF,3F,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,3F,FC,00,ADBF
405 DATA 00,7E,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,AE3D
410 DATA 00,00,BD,00,00,FC,3F,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,B911
415 DATA FC,FC,3F,7F,BF,3F,3F,BF,3A,30,30,20,10,30,30,30,BF1D
420 DATA 7E,BF,3F,3F,3F,3F,BD,3F,3F,3F,3F,3F,FF,FF,FF,FF,C74A
425 DATA FF,FF,FE,A8,00,3F,7F,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,D4A3
430 DATA FF,FF,FF,FF,FF,BF,3F,00,54,FD,FF,FF,FF,FF,FF,FF,E1E7
435 DATA 3F,3F,3F,3F,3F,7E,3F,3F,3F,3F,7F,BD,60,30,30,20,E6B8
440 DATA 10,90,30,30,35,FF,3F,3F,3F,3F,BD,00,00,00,00,00,EAA5
445 DATA 00,00,00,00,00,00,7E,A8,00,54,7E,FC,FC,BF,FE,FC,F14E
450 DATA FC,BD,7E,FC,FC,FD,7F,FC,FC,BD,A8,00,54,BD,00,00,FB67
455 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,7E,3F,3F,3F,3F,FF,3A,FE1A
460 DATA 60,30,30,20,30,90,30,30,35,FD,3F,3F,3F,3F,BD,00,0305
465 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,7E,7E,54,BD,FE,FC,070C
470 DATA FD,7F,3F,7E,FC,FC,FC,FC,BD,3F,BF,FE,FC,FD,7E,A8,130D
475 DATA BD,BD,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,7E,3F,3F,1583
480 DATA 3F,3F,FE,3A,30,30,30,30,30,30,30,30,30,7E,FF,3F,1AA5
485 DATA 3F,3F,BD,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,7E,3F,1C9D
490 DATA FD,7F,7F,FC,FC,BF,BF,3F,FC,BD,7E,FC,3F,7F,7F,FC,27B9
495 DATA FC,BF,BF,FE,3F,BD,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2C2D
500 DATA 00,7E,3F,3F,3F,FF,BD,30,30,30,30,30,30,30,30,30,30D4
505 DATA 30,7E,FD,3F,BF,3F,BD,00,00,00,00,00,00,00,00,00,3479
510 DATA 00,00,7E,3F,BF,BF,BF,FE,FC,55,3F,2A,00,3F,3F,00,3AA9
515 DATA 15,3F,AA,FC,FD,7F,7F,7F,3F,BD,00,00,00,00,00,00,4019
520 DATA 00,00,00,00,00,7E,3F,7F,3F,FE,BD,30,30,30,30,30,443F
525 DATA 30,30,30,30,30,7E,FC,FF,7F,7F,BD,00,00,00,00,00,4963
530 DATA 00,00,00,00,00,00,7E,7F,7F,7F,3F,3F,A8,00,3F,00,4CC3
535 DATA 00,3F,3F,00,00,3F,00,54,3F,3F,BF,BF,BF,BD,00,00,514C
540 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,7E,BF,BF,FF,FC,BD,30,5630
545 DATA 30,30,30,30,30,30,30,30,30,75,FC,BF,BF,BF,BD,00,5C4B
550 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,7E,3F,BF,FE,BD,3F,5FC1
555 DATA 2A,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,15,3F,7E,FD,7F,6239
560 DATA 3F,BD,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,7E,7F,7F,64B1
565 DATA 7F,FC,BA,30,30,30,30,30,30,30,30,30,30,35,FC,FC,6AF3
570 DATA 7F,7F,FD,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,7E,7F,6DEB
575 DATA 7F,A8,00,15,3F,00,00,00,00,3F,3F,00,00,00,00,3F,7023
580 DATA 2A,00,54,BF,BF,BD,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,72DC
585 DATA 00,FE,BF,BF,FC,FC,3A,30,30,30,30,30,30,30,30,30,793A
590 DATA 30,35,FC,FC,FC,BF,FD,00,00,00,00,00,00,00,00,00,7E4F
595 DATA 00,00,7E,3F,FE,00,00,00,3F,2A,00,00,15,3F,3F,2A,8130
600 DATA 00,00,15,3F,00,00,00,FD,3F,BD,00,00,00,00,00,00,837D
605 DATA 00,00,00,00,00,FE,7F,FC,FC,FC,3A,30,30,30,30,30,8918
610 DATA 30,30,30,70,30,35,A8,54,FC,FD,FD,FF,FF,FF,FF,FF,936A
615 DATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,FE,3F,A8,3F,3F,3F,3F,3F,3F,7F,9D42
620 DATA FF,FF,FF,FF,BF,3F,3F,3F,3F,3F,3F,54,3F,FD,FF,FF,A705
625 DATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FE,FE,FC,A8,54,3A,30,B45A
630 DATA B0,30,30,30,30,30,30,F1,B0,35,A8,00,54,FC,FC,FC,BBF0
635 DATA FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,3F,A8,7E,00,00,C829
640 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,BD,54,C93A
645 DATA 3F,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,A8,D7E9
650 DATA 00,54,3A,70,F2,30,30,30,10,30,70,F2,F0,35,A8,00,DDD8
655 DATA 00,54,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,BD,3F,3F,7F,DFE6
660 DATA A8,7E,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,E10C
665 DATA 00,00,BD,54,BF,3F,3F,7E,00,00,00,00,00,00,00,00,E3D8
```



```
670 DATA 00,00,A8,00,00,54,3A,F0,F1,B0,30,20,10,30,71,F1,E991
675 DATA F0,35,A8,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,EB5E
680 DATA 54,BF,3F,FE,00,7E,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,EE2C
685 DATA 00,00,00,00,00,00,BD,00,FD,3F,7F,A8,00,00,00,00,F14C
690 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,54,3A,F0,F2,B2,30,20,F4BE
695 DATA 00,30,70,F2,F0,35,A8,00,00,00,00,00,00,00,00,00,F81D
700 DATA 00,00,00,00,00,FD,FF,A8,00,7E,00,00,00,00,00,00,FB3F
705 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,BD,00,54,FF,FE,00,FE4D
710 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,54,3A,F0,FFCB
715 DATA F1,B0,30,00,00,30,30,F0,F0,35,00,00,00,00,00,00,0411
720 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,54,FC,00,00,7E,00,00,05DF
725 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,BD,00,069C
730 DATA 00,FC,A8,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0840
735 DATA 00,00,3A,F0,F0,30,30,00,00,10,30,70,B0,FF,00,00,0D19
740 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0D19
745 DATA 00,7E,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0D97
750 DATA 00,00,BD,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0E54
755 DATA 00,00,00,00,00,00,FF,70,B0,30,20,00,00,00,10,30,1103
760 DATA 00,2A,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,112D
765 DATA 00,00,00,00,00,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,1C22
770 DATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,231B
775 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,15,00,30,20,00,00,2380
780 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2380
785 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,55,23D5
790 DATA 3F,3F,3F,3F,AA,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,257B
795 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,257B
800 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,257B
805 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,257B
810 DATA 00,00,00,BF,3F,3F,3F,3F,7F,00,00,00,00,00,00,00,27B5
815 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,27B5
820 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,27B5
825 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,27B5
830 DATA 00,00,00,00,00,00,00,BF,3F,3F,3F,3F,7F,00,00,00,29EF
835 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,29EF
840 DATA 00,00,00,00,00,54,00,F0,00,00,00,20,00,00,00,00,29EF
845 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,29EF
850 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,55,3F,3F,3F,3F,2B40
855 DATA AA,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2BEA
860 DATA 00,00,00,00,00,00,FF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2BEA
865 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2BEA
870 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,55,2C3F
875 DATA 3F,3F,3F,7F,2A,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2DA5
880 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2DA5
885 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2DA5
890 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2DA5
895 DATA 00,00,00,00,3F,3F,3F,BF,00,00,00,00,00,00,00,00,2F21
900 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2F21
905 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2F21
910 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2F21
915 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,15,3F,3F,2A,00,00,00,00,2FDE
920 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2FDE
925 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2FDE
930 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2FDE
935 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,3F,3F,00,305C
940 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,305C
945 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,305C
950 DATA 33,4C,CC,CC,33,66,CC,CC,33,26,CC,CC,33,26,CC,CC,3886
955 DATA 33,26,4C,CC,33,26,4C,CC,33,26,84,CC,33,26,84,0C,3DFA
960 DATA 33,26,C0,84,33,26,C0,84,33,26,C0,84,33,26,C0,84,446E
965 DATA 33,26,C0,84,33,26,C0,84,33,26,C0,84,33,26,C0,84,4AE2
970 DATA CC,CC,8C,33,CC,CC,99,33,CC,CC,19,33,CC,CC,19,33,5365
975 DATA CC,8C,19,33,CC,8C,19,33,CC,48,19,33,0C,48,19,33,58AD
980 DATA 48,C0,19,33,48,C0,19,33,48,C0,19,33,48,C0,19,33,5DFD
985 DATA 48,C0,19,33,48,C0,19,33,48,C0,19,33,48,C0,19,33,634D
990 DATA 33,26,C0,84,33,26,C0,84,33,26,C0,84,33,26,C0,84,69C1
995 DATA 33,26,C0,84,33,26,C0,84,0C,0C,C0,84,33,26,C0,84,6FF4
1000 DATA 33,26,48,84,33,26,84,84,33,26,C0,0C,33,26,C0,84,753C
1005 DATA 33,26,C0,84,33,26,C0,84,33,26,C0,84,33,26,C0,84,7BB0
1010 DATA 48,C0,19,33,48,C0,19,33,48,C0,19,33,48,C0,19,33,8100
1015 DATA 48,C0,19,33,48,C0,19,33,48,C0,0C,0C,48,C0,19,33,861C
1020 DATA 48,84,19,33,48,48,19,33,0C,C0,19,33,48,C0,19,33,8A7C
1025 DATA 48,C0,19,33,48,C0,19,33,48,C0,19,33,48,C0,19,33,8FCC
1030 DATA CC,CC,8C,CC,CC,CC,8C,CC,CC,CC,8C,CC,CC,CC,8C,CC,9B8C
1035 DATA CC,CC,8C,CC,CC,CC,8C,CC,CC,CC,8C,CC,0C,0C,0C,0C,A48C
1040 DATA 0C,0C,0C,0C,33,26,33,33,33,26,33,33,33,26,33,33,A6F9
1045 DATA 33,26,33,33,33,26,33,33,33,26,33,33,33,26,33,33,A9F5
1050 DATA 48,C0,91,33,48,C0,C0,33,4D,CF,CA,91,4D,9B,CF,91,B27B
1055 DATA 48,C5,CF,CA,4D,CF,9B,CA,4D,CF,C5,CA,48,C0,CF,CA,BCEE
1060 DATA 4D,CF,9B,CA,4D,CF,67,C0,48,C0,CA,C1,4D,CF,CA,91,C6BC
1065 DATA 4D,CF,C0,93,48,C0,C1,33,48,C0,93,33,49,C3,33,33,CE67
1070 DATA 33,33,33,22,33,33,33,88,26,0C,0C,88,26,0C,0C,88,D1CF
1075 DATA 66,CC,CC,88,CC,CC,CC,88,00,00,00,00,11,33,11,33,D7C9
1080 DATA 11,66,11,66,11,4C,11,4C,11,4C,11,4C,11,4C,11,4C,DAE5
1085 DATA 11,4C,11,4C,11,4C,11,4C,11,CC,11,CC,44,CC,44,CC,E033
1090 DATA 3F,3F,3F,3F,3F,3F,3F,7E,3F,BF,95,FE,7F,6A,7F,FE,E761
1095 DATA 3F,95,FF,FE,6A,7F,FF,FE,3F,FF,FF,7E,7F,FF,BF,D4,F2E4
1100 DATA 7F,FF,6A,7E,7F,BF,95,FE,7F,6A,7F,7E,3F,95,BF,FE,FC92
1105 DATA 6A,7F,7F,7C,3F,BF,BE,7C,7E,FC,FC,FC,FC,FC,FC,FC,0810
1110 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0810
1115 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0810
1120 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0810
1125 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0810
1130 DATA 00,28,00,00,28,14,00,3D,00,7F,28,3E,15,3F,28,28,0A3A
1135 DATA 3C,C0,BE,00,3D,C0,3E,28,6A,6A,7F,28,7D,3F,95,BF,10E2
1140 DATA 7D,BF,C0,3F,3C,6A,C0,3E,14,C0,95,BE,3D,6A,D5,28,188C
1145 DATA 14,6A,3E,28,14,3F,BE,14,14,3D,28,00,28,3C,00,28,1B9A
1150 DATA 00,00,00,00,14,00,AA,80,00,EA,14,00,80,00,00,14,1E6A
1155 DATA 55,40,3D,40,00,3C,D5,2A,14,D5,BE,80,AA,6A,C0,00,24B2
1160 DATA 00,68,95,3E,94,D5,EA,28,00,BE,D5,6A,55,40,3D,00,2B37
1165 DATA 28,00,00,14,40,55,14,00,55,00,80,40,00,00,00,00,2D31
1170 DATA 00,51,A2,00,00,B3,73,00,00,B3,73,00,51,33,91,A2,3227
1175 DATA 51,62,91,A2,51,62,91,A2,51,62,91,A2,51,62,91,A2,39BF
1180 DATA 51,62,91,A2,B3,C0,91,73,B3,C0,C0,73,B3,C0,C0,73,4368
1185 DATA B3,C0,C0,73,B3,62,33,73,B3,B3,B3,73,51,51,51,A2,4BEA
1190 DATA 00,00,F3,00,00,51,33,A2,00,B3,C0,A2,00,F2,C0,A2,526C
1195 DATA 00,B6,E0,F1,00,E2,68,79,51,62,C0,D1,51,62,C0,D1,5B3E
1200 DATA 51,62,48,D1,51,C0,84,A2,B3,C0,C0,A2,B3,C0,C0,A2,64EB
1205 DATA 51,62,91,A2,51,62,D1,00,00,B3,73,00,00,51,A2,00,6A6E
1210 DATA 00,51,A2,00,00,B3,73,00,00,B3,73,00,51,62,91,A2,6F93
1215 DATA 51,62,91,A2,51,68,94,A2,51,E0,D0,A2,51,62,91,A2,77F1
1220 DATA 51,62,91,A2,B3,C0,C0,73,B3,CA,C5,73,B3,C5,CA,73,81E7
1225 DATA B3,C0,C0,73,B3,C0,62,73,B3,B3,91,73,51,51,51,A2,8AD4
1230 DATA 00,F3,00,00,51,33,A2,00,51,C0,73,00,51,C0,F1,00,9073
1235 DATA F2,D0,79,00,B6,94,D1,00,E2,C0,91,A2,E2,C0,91,A2,9A73
1240 DATA E2,84,91,A2,51,48,C0,A2,51,C0,C0,73,51,C0,C0,73,A38F
1245 DATA 51,62,91,A2,00,E2,91,A2,00,B3,73,00,00,51,A2,00,A9A3
1250 DATA 00,C3,00,00,41,96,3C,3C,41,78,50,00,14,A0,50,A0,AE62
1255 DATA B4,41,82,F0,B4,C3,C3,FA,B4,C3,43,FA,B4,C3,03,FA,B925
```



```
1260 DATA B4,C3,03,F0,14,83,43,A0,14,C3,C3,00,00,3C,28,00,BF07
1265 DATA 00,08,04,00,45,0C,0C,8A,04,8E,4D,08,00,08,04,00,C0ED
1270 DATA 00,14,00,00,00,B4,F0,00,00,14,F0,A0,00,14,55,F0,C5A2
1275 DATA 00,41,C3,FA,00,C3,C3,D2,00,43,C3,D2,00,03,C3,82,CD18
1280 DATA 50,03,C3,82,50,83,83,82,14,C3,43,82,50,69,C3,04,D3A4
1285 DATA 50,BE,3C,4D,50,F0,45,8E,50,A0,8E,00,00,A0,0C,00,D978
1290 DATA 00,00,14,00,00,00,3C,28,00,00,BB,AA,00,14,BB,BE,DCE2
1295 DATA 00,55,3B,7F,00,55,3B,7F,00,14,BB,BE,00,14,BB,BE,E21A
1300 DATA 00,00,39,28,00,00,39,28,00,00,7D,28,00,00,7D,28,E426
1305 DATA 00,00,FD,A8,00,00,FD,A8,00,00,14,00,00,00,14,00,E798
1310 DATA 00,00,00,28,00,00,F0,28,00,50,F0,28,04,50,FA,A0,EC2E
1315 DATA 4D,CB,82,28,8E,C3,43,28,0C,83,43,28,04,83,C3,28,F218
1320 DATA 14,83,C3,28,04,C3,C3,69,0C,C3,C3,69,8E,69,82,69,F96A
1325 DATA 4D,9E,A0,69,04,50,3C,E1,00,50,F0,28,00,00,B4,00,FEEB
1330 DATA 00,8E,08,00,00,4D,08,00,8E,8E,00,00,4D,49,D2,A0,02FA
1335 DATA 0C,69,43,F0,1C,83,43,F0,14,83,C3,FA,B4,83,C3,FA,0BBC
1340 DATA B4,C3,C3,50,B4,C3,C3,50,F5,69,82,F0,F5,3C,3C,3C,1549
1345 DATA F0,A0,00,50,F0,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,1819
1350 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,1819
1355 DATA 00,00,14,00,00,00,7D,28,00,14,FF,AA,14,3C,BF,BE,1C5C
1360 DATA 7D,BB,33,36,14,3C,BF,BE,00,14,FF,AA,00,00,7D,28,222C
1365 DATA 00,00,14,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2240
1370 DATA 00,08,04,00,04,8E,4D,08,45,0C,0C,8A,00,08,04,00,2426
1375 DATA 00,3C,28,00,14,C3,C3,00,14,83,43,A0,B4,C3,03,F0,2A08
1380 DATA B4,C3,03,FA,B4,C3,43,FA,B4,C3,C3,FA,B4,41,82,F0,34CB
1385 DATA 14,A0,50,A0,41,78,50,00,41,96,3C,3C,00,C3,00,00,398A
1390 DATA 00,A0,0C,00,50,A0,8E,00,50,F0,45,8E,50,BE,3C,4D,3F5E
1395 DATA 50,69,C3,04,14,C3,43,82,50,83,83,82,50,03,C3,82,45EA
1400 DATA 00,03,C3,82,00,43,C3,D2,00,C3,C3,D2,00,41,C3,FA,4D60
1405 DATA 00,14,55,F0,00,14,F0,A0,00,B4,F0,00,00,14,00,00,5215
1410 DATA 00,00,28,00,00,00,28,00,00,54,FE,00,00,54,FE,00,5509
1415 DATA 00,14,BE,00,00,14,BE,00,00,14,36,00,00,14,36,00,5741
1420 DATA 00,7D,77,28,00,7D,77,28,00,BF,37,AA,00,BF,37,AA,5CB9
1425 DATA 00,7D,77,28,00,55,77,00,00,14,3C,00,00,00,28,00,5F19
1430 DATA 14,00,00,00,14,F0,00,00,14,F0,A0,00,50,F5,A0,08,63C2
1435 DATA 14,41,C7,8E,14,83,C3,4D,14,83,43,0C,14,C3,43,08,691B
1440 DATA 14,C3,43,28,96,C3,C3,08,96,C3,C3,0C,96,41,96,4D,7063
1445 DATA 96,50,6D,8E,D2,3C,A0,08,14,F0,A0,00,00,78,00,00,7616
1450 DATA 00,04,4D,00,00,04,8E,00,00,00,4D,4D,50,E1,86,8E,79D8
1455 DATA F0,83,96,0C,F0,83,43,2C,F5,C3,43,28,F5,C3,43,78,8265
1460 DATA A0,C3,C3,78,A0,C3,C3,78,F0,41,96,FA,3C,3C,3C,FA,8C10
1465 DATA A0,00,50,F0,00,00,00,F0,00,00,00,00,00,00,00,00,8EE0
1470 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,28,00,00,8F08
1475 DATA 14,BE,00,00,55,FF,28,00,7D,7F,3C,28,39,33,77,BE,9457
1480 DATA 7D,7F,3C,28,55,FF,28,00,14,BE,00,00,00,28,00,00,982D
1485 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,982D
1490 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,01,02,00,00,03,C3,00,00,98F6
1495 DATA 02,41,00,00,82,01,00,00,43,03,02,00,01,02,03,00,9A0A
1500 DATA 00,00,01,02,00,00,83,03,00,00,03,83,00,00,41,03,9B5D
1505 DATA 00,00,00,02,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,9B5F
1510 DATA 3F,3F,FF,FF,2A,00,00,55,2A,28,04,55,2A,28,8E,5D,A042
1515 DATA 2A,28,0C,5D,2A,28,4D,1D,2A,28,04,15,2A,28,ED,15,A378
1520 DATA 2A,28,ED,15,2A,7C,04,15,3E,28,4D,1D,2A,28,0C,1D,A6D6
1525 DATA 3E,28,8E,1D,3E,00,04,15,BE,00,00,15,FF,FF,3F,3F,AB8D
1530 DATA 00,14,28,00,00,78,B4,00,14,B4,3C,28,14,B4,3C,28,AF4D
1535 DATA 78,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,39,33,33,36,39,33,33,36,B313
1540 DATA 39,33,33,36,3C,3C,3C,3C,3C,3C,3C,7C,3C,3C,3C,7C,B738
1545 DATA 14,3C,3C,28,54,3C,3C,A8,00,BC,7C,00,00,54,A8,00,BB94
1550 DATA 00,01,02,00,00,03,03,00,00,47,8B,00,01,8A,45,02,BD41
1555 DATA 47,40,80,8B,43,C0,C0,83,41,C0,80,82,41,C0,40,82,C4DF
1560 DATA 41,00,C0,82,41,C0,C0,82,41,40,80,82,41,00,00,82,CAEB
1565 DATA 41,00,00,82,41,00,00,82,44,CF,CF,88,CC,CD,CE,CC,D20E
1570 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,91,67,00,40,00,22,8A,D3F2
1575 DATA 40,00,22,22,40,C0,33,22,40,00,00,8A,00,91,33,00,D759
1580 DATA C0,00,00,67,91,00,00,CF,00,22,11,00,00,40,00,00,DA53
1585 DATA 00,80,11,00,C0,00,00,67,91,00,00,67,00,00,00,00,DD03
1590 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,DD03
2000 CLS:PRINT " FICHIER LANGAGE MACHINE CORRECT..."
2010 PRINT:PRINT:PRINT
2020 PRINT "UNE TOUCHE POUR LA SAUVEGARDE...."
2030 CALL &BB18
2040 SAVE "GHOSPRIT",B,&8000,&12A0
```




```
5 MEMORY &7FFF:MODE 1
7 LOCATE 1,10:PRINT " DATAS DE LA LIGNE        CORRECTS":PEN 2

10 A=&9D20:F=&A290:L=100:WHILE A<=F:FOR A=A TO A+15:READ C$:K=V
AL("&"+C$):S=S+K+65536*(S+K>32767):IF A<=F THEN POKE A,K
20 NEXT:READ D$:T=VAL("&"+D$):IF T<>S THEN PRINT CHR$(7);"Erreu
r ligne";L:END ELSE L=L+5
25 LOCATE 20,10:PRINT L-5:WEND
100 DATA DD,5E,00,DD,56,01,DD,6E,02,DD,66,03,06,08,C5,E5,06BA
105 DATA 06,02,1A,77,23,13,10,FA,E1,CD,26,BC,C1,10,EF,C9,0DAC
110 DATA 40,C0,40,C0,11,11,11,11,04,04,04,04,44,CC,00,00,1110
115 DATA 00,80,40,80,00,22,00,22,00,08,00,08,44,CC,00,00,13B4
120 DATA 40,C0,40,40,00,11,00,11,00,08,04,00,44,CC,00,00,1672
125 DATA 40,C0,40,40,00,11,00,11,00,0C,00,04,44,CC,00,00,1934
130 DATA 00,40,00,C0,00,33,11,11,04,0C,00,04,00,44,00,00,1AE1
135 DATA 40,C0,40,00,11,00,00,33,00,04,04,04,44,CC,00,00,1D81
140 DATA 40,C0,40,40,11,00,11,33,04,04,04,04,44,CC,00,00,2076
145 DATA 40,C0,00,40,00,11,00,22,00,08,04,00,44,00,00,00,2239
150 DATA 40,C0,40,40,11,11,11,33,04,04,04,04,44,CC,00,00,253F
155 DATA 40,C0,40,40,11,11,11,33,00,04,00,04,44,CC,00,00,283D
160 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,AA,00,00,00,28,00,00,290F
165 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,AA,00,00,00,28,14,00,29F5
170 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,AA,00,28,00,00,2AC7
175 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,AA,00,28,14,00,2BAD
180 DATA 00,80,00,80,15,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2CC2
185 DATA 00,80,40,40,15,15,00,15,00,AA,00,00,00,28,00,00,2ED3
190 DATA 00,80,00,80,00,2A,00,2A,00,AA,00,00,00,28,00,00,30F9
195 DATA 40,C0,40,C0,15,15,15,15,55,FF,55,55,14,14,00,00,3573
200 DATA 40,C0,40,C0,15,15,15,15,55,AA,55,55,14,3C,00,00,39C0
205 DATA 40,C0,40,C0,15,00,15,00,55,00,55,00,14,3C,00,00,3CE4
210 DATA 40,80,40,C0,15,15,15,15,55,55,55,55,14,3C,00,00,409C
215 DATA 40,C0,40,C0,15,00,15,00,55,AA,55,00,14,3C,00,00,446A
220 DATA 40,C0,40,C0,15,00,15,00,55,AA,55,00,14,00,00,00,47FC
225 DATA 40,C0,40,C0,15,15,15,00,55,00,55,55,14,3C,00,00,4B8A
230 DATA 40,40,40,40,15,15,15,15,55,FF,55,55,14,14,00,00,4F04
235 DATA 40,C0,00,80,00,2A,00,2A,00,AA,00,AA,14,3C,00,00,527C
240 DATA 40,C0,00,80,00,2A,00,2A,00,AA,00,AA,14,28,00,00,55E0
245 DATA 40,40,40,40,15,15,15,2A,55,AA,55,55,14,14,00,00,591A
250 DATA 40,00,40,00,15,00,15,00,55,00,55,00,14,3C,00,00,5ABE
255 DATA 40,40,40,C0,15,3F,15,15,55,55,55,55,14,14,00,00,5E38
260 DATA 40,40,40,40,15,3F,15,3F,55,FF,55,55,14,14,00,00,6206
```



```
265 DATA 4Ø,CØ,4Ø,4Ø,15,15,15,15,55,55,55,55,14,3C,ØØ,ØØ,657E
27Ø DATA 4Ø,CØ,4Ø,CØ,15,15,15,15,55,FF,55,ØØ,14,ØØ,ØØ,ØØ,698F
275 DATA 4Ø,CØ,4Ø,CØ,15,15,15,15,55,55,55,55,14,3C,ØØ,28,6DAF
28Ø DATA 4Ø,CØ,4Ø,CØ,15,15,15,15,55,AA,55,55,14,14,ØØ,ØØ,71D4
285 DATA 4Ø,CØ,4Ø,CØ,15,ØØ,15,ØØ,55,FF,ØØ,55,14,3C,ØØ,ØØ,75F7
29Ø DATA 4Ø,CØ,4Ø,CØ,ØØ,2A,ØØ,2A,ØØ,AA,ØØ,AA,ØØ,28,ØØ,ØØ,79C7
295 DATA 4Ø,4Ø,4Ø,4Ø,15,15,15,15,55,55,55,55,14,3C,ØØ,ØØ,7CBF
3ØØ DATA 4Ø,4Ø,4Ø,4Ø,15,15,15,15,55,55,55,55,ØØ,28,ØØ,ØØ,7F8F
3Ø5 DATA 4Ø,4Ø,4Ø,4Ø,15,15,15,15,55,FF,55,FF,14,14,ØØ,ØØ,83B3
31Ø DATA 4Ø,4Ø,4Ø,4Ø,15,15,ØØ,2A,ØØ,AA,55,55,14,14,ØØ,ØØ,8683
315 DATA 4Ø,4Ø,4Ø,4Ø,15,15,ØØ,2A,ØØ,AA,ØØ,AA,ØØ,28,ØØ,ØØ,8953
32Ø DATA 4Ø,CØ,ØØ,4Ø,ØØ,15,ØØ,2A,ØØ,AA,55,ØØ,14,3C,ØØ,ØØ,8C21
325 DATA ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,8C21
33Ø DATA 7C,C6,Ø8,67,DØ,D5,11,5Ø,CØ,19,D1,C9,ØØ,DD,5E,ØØ,9386
335 DATA DD,56,Ø1,DD,6E,Ø2,DD,66,Ø3,Ø6,1Ø,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,C5,9828
34Ø DATA E5,Ø6,Ø4,1A,77,13,23,1Ø,FA,E1,CD,ØØ,AØ,C1,1Ø,EF,9EF6
345 DATA C9,C9,ØØ,ØØ,Ø1,Ø1,Ø1,Ø1,Ø1,Ø1,Ø1,Ø1,Ø1,Ø1,Ø1,Ø1,AØ94
35Ø DATA Ø1,Ø1,Ø1,Ø1,Ø1,Ø1,Ø1,Ø1,Ø1,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,AØ9D
355 DATA ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,Ø1,Ø1,ØØ,ØØ,ØØ,AØ9F
36Ø DATA ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,Ø1,AØAØ
365 DATA Ø1,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,AØA1
37Ø DATA ØØ,ØØ,ØØ,Ø1,Ø1,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,AØA3
375 DATA ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,Ø1,Ø1,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,AØA5
38Ø DATA ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,Ø1,Ø1,ØØ,ØØ,ØØ,AØA7
385 DATA ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,AØA7
39Ø DATA ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,AØA7
395 DATA ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,AØA7
4ØØ DATA ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,AØA7
4Ø5 DATA ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,AØA7
41Ø DATA ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,AØA7
415 DATA ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,AØA7
42Ø DATA ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,AØA7
425 DATA ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,D6,AØ,Ø8,C5,Ø4,ØC,2A,38,A35C
43Ø DATA A1,3A,3C,A1,FE,Ø1,C2,51,A1,11,14,ØØ,ED,52,C3,68,AA56
435 DATA A1,FE,Ø2,C2,5A,A1,23,C3,68,A1,FE,Ø3,C2,67,A1,11,B27F
44Ø DATA 14,ØØ,ED,5A,C3,68,A1,2B,7E,FE,ØØ,CA,95,A1,FE,ØA,BA55
445 DATA C2,79,A1,3E,Ø1,32,33,AØ,C9,ED,5F,E6,Ø7,FE,Ø1,CA,C24Ø
45Ø DATA 91,A1,FE,Ø2,CA,91,A1,FE,Ø3,CA,91,A1,FE,Ø4,C2,79,CBA8
455 DATA A1,32,3C,A1,C9,E5,2A,38,A1,AF,77,E1,22,38,A1,3A,D345
46Ø DATA 3D,A1,77,2A,3A,A1,11,AØ,8C,CD,19,AØ,3A,3C,A1,2A,D9A3
465 DATA 3A,A1,Ø1,AØ,ØØ,FE,Ø1,C2,C2,A1,ED,42,11,6Ø,8D,C3,E133
47Ø DATA E5,A1,FE,Ø2,C2,D1,A1,23,23,23,23,11,AØ,8D,C3,E5,E95F
475 DATA A1,FE,Ø3,C2,DE,A1,ED,4A,11,EØ,8D,C3,E5,A1,2B,2B,F296
48Ø DATA 2B,2B,11,2Ø,8E,22,3A,A1,CD,19,AØ,C9,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,F6F7
485 DATA ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,F6F7
49Ø DATA ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,F6F7
495 DATA ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,28,F71F
5ØØ DATA C5,Ø3,ØØ,5A,AØ,E8,CØ,Ø3,Ø6,ØA,DD,21,EC,A1,DD,E5,FEE9
5Ø5 DATA C5,DD,7E,ØØ,FE,ØØ,CA,73,A2,DD,6E,Ø1,DD,66,Ø2,22,Ø699
51Ø DATA 38,A1,DD,6E,Ø3,DD,66,Ø4,22,3A,A1,DD,7E,Ø5,32,3C,ØCD2
515 DATA A1,3E,15,98,32,3D,A1,CD,3E,A1,3A,3C,A1,DD,77,Ø5,138A
52Ø DATA ED,5B,3A,A1,DD,73,Ø3,DD,72,Ø4,2A,38,A1,DD,75,Ø1,1AA9
525 DATA DD,74,Ø2,C1,E1,23,23,23,23,23,23,E5,DD,E1,1Ø,AE,21D1
53Ø DATA C9,C9,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,2363
535 DATA ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,ØØ,2363
8ØØ CLS:PRINT " FICHIER LANGAGE MACHINE CORRECT..."
81Ø PRINT:PRINT:PRINT
82Ø PRINT "UNE TOUCHE POUR LA SAUVEGARDE...."
83Ø CALL &BB18
84Ø SAVE "GHOSROUT",B,&9D2Ø,&57Ø
```



ANTI ERREURS

Grégory NOE

Valable pour CPC 464, CPC 664, CPC 6128



Il est difficile de taper un programme d'une revue sans commettre d'erreurs ! Quand les erreurs sont signalées (Syntax error in..., Lines does not exist in...), la correction est facile puisque la ligne est indiquée, mais lorsqu'au "point de vue" du CPC, le programme est correct, il peut en être tout autrement pour le lecteur.

Si le fonctionnement du programme ne correspond pas vraiment au programme original, alors il est impossible de retrouver l'erreur commise, à moins de comparer les lignes de votre programme avec celles du journal, mais c'est très long et on risque de passer sur une erreur sans la voir.

C'est pourquoi ce programme a été créé ; il est à utiliser si vous ne retrouvez pas vos erreurs.

La frappe d'un programme de votre journal favori (CPC) terminée, vous faites "RUN" et là, vous corrigez toutes les erreurs signalées par le CPC en vous référant au journal pour comparer. Si malgré cela, il ne tourne toujours pas, suivez cette procédure :

– sauvez votre programme en ASCII grâce à l'instruction : Save "nom prog", A.

Puis, si vous êtes sur K7, rembobinez la bande jusqu'au début du fichier ;

– chargez Anti-Erreurs ;

– entrez le nom de votre programme et insérez le support où il se trouve (K7 ou disquette).

Après quelques secondes, les numéros de ligne vont défiler. Vous remarquerez qu'à chaque ligne correspond un code de 2 lettres sous cette forme : >XX ; c'est le code qui va vous permettre de savoir d'où proviennent les erreurs. Pour cela, il faut que vous compariez les codes du journal à ceux de l'écran. Si un code diffère, notez sur papier le numéro de ligne qui correspond à ce code. Continuez ainsi jusqu'à la fin du listage. Le défilement terminé, recherchez votre programme et corrigez les lignes que vous avez notées en comparant avec le journal.

Faites "RUN" et, ô miracle !, ça marche.

Attention, lors de la frappe du programme à traiter, n'omettez aucun caractère car Anti-Erreurs les prend en compte et bien sûr, ne tapez pas les codes de contrôle.

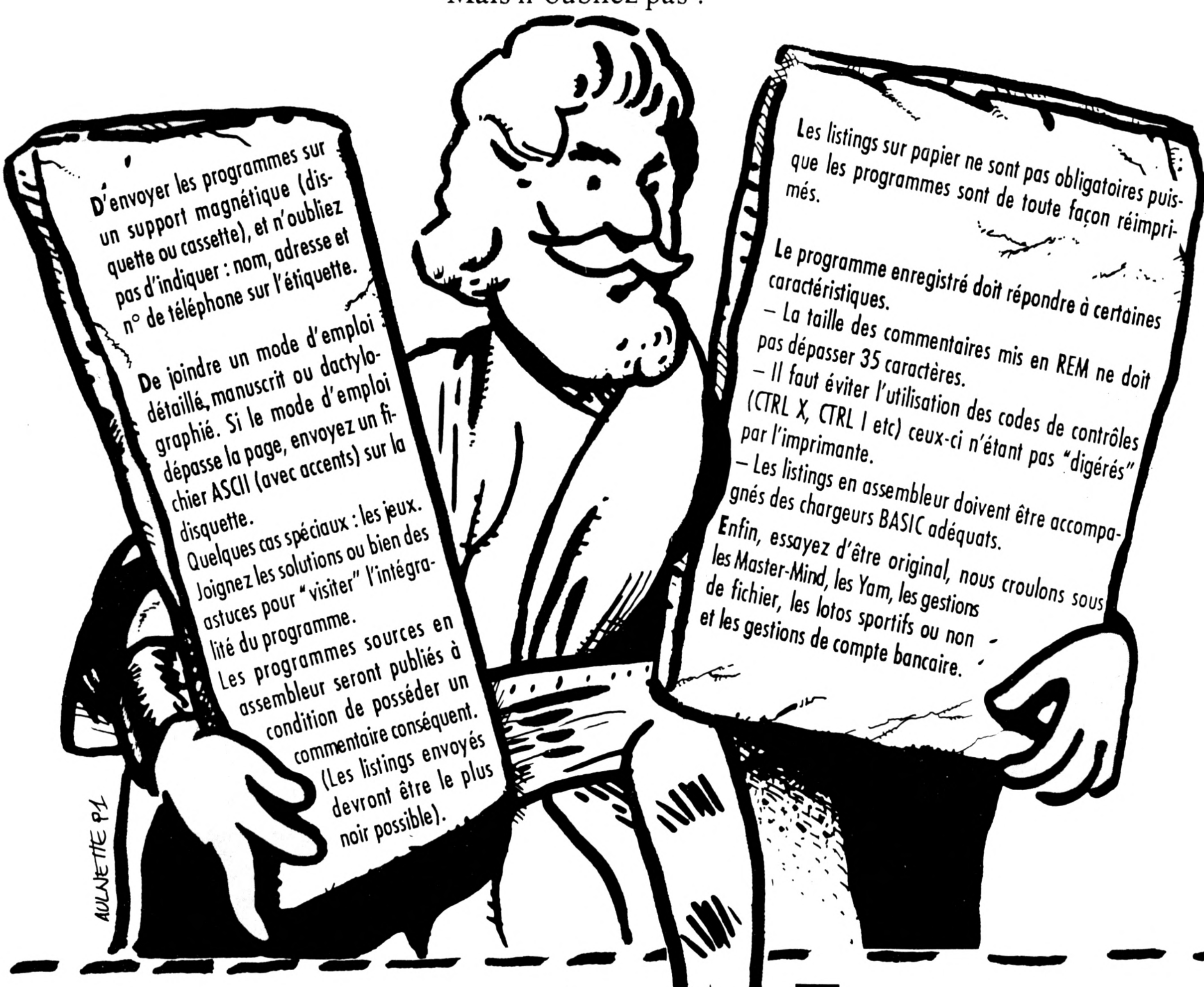
```
10 ' ****************************   >LA
20 ' *                          *   >LB
30 ' *    ANTI  -  ERREURS      *   >LC
40 ' *                ________  *   >LD
50 ' *             VERSION 2.0  *   >LE
60 ' *                          *   >LF
70 ' ****************************   >LG
80 '                                >LH
90 ' (c) CPC & G. NOE 1987          >LJ
100 '                               >RB
110 '                               >RC
```



```
120 ' >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>           >RD
130 '<        INITIALISATION        >          >RE
140 ' <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<           >RF
150 '                                          >RG
160 ON ERROR GOTO 1250                         >QD
170 MODE 2                                     >HH
180 DIM G$(23)                                 >GD
190 FOR I=0 TO 22:READ G$:G$(I)=G$:            >FR
NEXT
200 'ATTENTION LA LIGNE DE DATA CI-            >RC
DESSOUS NE CONTIENT PAS TOUTES LES
LETTRES DE L'ALPHABET !!!
210 DATA A,B,C,D,E,F,G,H,J,K,L,M,N,            >AD
P,Q,R,T,U,V,W,X,Y,Z
220 ' ANTI-BUG FICHIER                         >RE
230 IF PEEK(HIMEM+1)=255 THEN 280              >ZD
240 OPENOUT "CPC"                              >MA
250 MEMORY HIMEM-2                             >NX
260 CLOSEOUT                                   >RJ
270 POKE HIMEM+1,255                           >PP
280 DEFINT B-Z                                 >WH
290 '                                          >TB
300 BORDER 6:INK 0,1:INK 1,16:PEN 1            >JN
:PAPER 0
310 MOVE 0,16:DRAW 650,16                      >TK
320 PRINT TAB(27) "A N T I - E R R             >GU
E U R S    ";CHR$(24);"Version 2.0"
;CHR$(24)
330 MOVE 0,385:DRAW 650,385                    >UJ
340 LOCATE 24,25:PRINT"CPC REVUE DE            >EV
S STANDARDS AMSTRAD"
350 WINDOW 1,80,3,23                           >NL
360 M$="Realise par Gregory NOE"               >HJ
370 F$=""                                      >XA
380 FOR I=1 TO LEN(M$)                         >PU
390 F$=F$+MID$(M$,I,1)                         >PL
400 LOCATE 70-I,5:PRINT F$                     >UL
410 FOR T=1 TO 100                             >LQ
420 NEXT T,I                                   >EF
430 '                                          >RH
440 ' ****************************             >RJ
****
450 '                                          >RK
460 LOCATE 2,1:PRINT"ENTREZ LE NOM             >XT
DU FICHIER : ";
470 INPUT "",NF$                               >FD
480 IF NF$="" THEN PRINT CHR$(7):GO            >GR
TO 460
490 LOCATE 2,3:PRINT" IMPRIMANTE OU            >VR
ECRAN (I/E)?"
500 R$="":WHILE R$="":R$=UPPER$(INK            >NK
EY$):WEND
510 IF R$="I" THEN CA=8:PRINT"BRANC            >XD
HEZ-LA..." ELSE 540
520 PRINT#8,CHR$(27);"!";CHR$(20)              >AR
530 GOTO 560                                   >ZF
540 IF R$="E" THEN CA=0:GOTO 560               >YQ
550 GOTO 500                                   >ZB
560 CLS:LOCATE 2,3:PRINT"TANT QUE L            >QR
E LISTAGE N'EST PAS TERMINE"
570 LOCATE 2,5:PRINT"NE PAS ARRETER            >JW
 LE MAGNETOPHONE OU NE"
580 LOCATE 2,7:PRINT"PAS SORTIR LA             >TL
DISQUETTE"
590 LOCATE 2,10:PRINT"PRESSEZ UNE T            >HH
OUCHE POUR LA LECTURE"
600 CALL &BB05                                 >LH
610 '                                          >RH
620 ' <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<                 >RJ
630 '< TRAITEMENT DU FICHIER >                 >RK
640 ' >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>                 >TA
650 '                                          >TB
660 OPENIN "!"+NF$                             >LF
670 CLS:PRINT"TRAITEMENT EN COURS..            >JR
."
680 IF LEN(A$)=255 THEN A$="":LINE             >YW
INPUT#9,B$:GOTO 1160
690 LINE INPUT#9,B$:A$=B$                      >UE
700 IF CA<>8 THEN GOSUB 1310                   >VF
710 IF INKEY(66)=0 THEN STOP                   >WN
720 '                                          >RK
730 '    CALCUL DE LA CLE DE CONTRO            >TA
LE
740 '                                          >TB
750 A=0:FLG=0                                  >MB
760 FOR I=1 TO LEN(A$)                         >PH
770 L$=MID$(A$,I,1)                            >MU
780 IF L$=CHR$(34) AND FLG=1 THEN F            >PC
LG=0:GOTO 840
790 IF L$=CHR$(34) AND FLG=0 THEN F            >PD
LG=1:GOTO 840
800 IF L$=CHR$(32) AND FLG<>1 THEN             >CX
850
810 IF L$=CHR$(39) AND FLG=0 THEN 8            >CA
60
820 IF FLG=1 THEN 840                          >ND
830 L$=UPPER$(L$)                              >MC
840 A=A+ASC(L$)+I                              >LU
850 NEXT I                                     >PB
860 '                                          >TE
870 CH$=STR$(A)                                >CC
880 CH$=RIGHT$(CH$,LEN(CH$)-1)                 >YC
890 L=LEN(CH$):L2=LEN(CH$)/2                   >XA
900 A=VAL(LEFT$(CH$,L2))                       >TY
910 C=INT(A/23)                                >AH
920 P=A-(C*23)                                 >LJ
930 C$=G$(P)                                   >XC
940 A=VAL(RIGHT$(CH$,L-L2))                    >WH
950 C=INT(A/23):P=A-(C*23)                     >UT
960 C$=C$+G$(P)                                >TD
970 '                                          >TG
980 FOR I=1 TO 6                               >WK
990 L$=MID$(A$,I,1)                            >MY
1000 IF L$<"0" OR L$>"9" THEN 1030             >XJ
1010 LI$=LI$+L$                                >XF
1020 NEXT                                      >KE
1030 VM$="":FOR I=1 TO LEN(A$):IF A            >EK
SC(MID$(A$,I,1))<32 THEN VM$=VM$+"
" ELSE VM$=VM$+MID$(A$,I,1)
1040 NEXT I:B$=VM$                             >MW
1050 '                                         >XJ
1060 IF CA<>8 THEN 1070 ELSE 1090              >YT
1070 PRINT LI$;TAB(10) ">";C$                  >WZ
1080 LI$="":GOTO 1160                          >ND
1090 LI$="":PRINT#CA,LEFT$(B$,55);T            >QM
AB(57) ">";C$
1100 IF LEN(B$)<55 THEN 1160                   >UT
1110 FG=1                                      >CG
1120 B$=MID$(B$,56,LEN(B$))                    >UB
1130 PRINT#CA,LEFT$(B$,55)                     >VW
1140 IF FG=1 AND CA<>8 THEN FG=0:GO            >VB
SUB 1310:GOTO 1150
1150 GOTO 1100                                 >LG
1160 IF EOF=-1 THEN CLOSEIN ELSE GO            >HD
TO 680
1170 IF CA=0 THEN CALL &BB03:PRINT             >RJ
TAB(50) CHR$(24);"UNE TOUCHE...";CH
R$(24):CALL &BB05
1180 CLS:PRINT"MAINTENANT RECHARGEZ,           >JC
 ";NF$;" ET CORRIGEZ LES LIGNES QUE
 VOUS AVEZ NOTEES.."
1190 END                                       >YK
1200 '                                         >XF
1210 ' <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<               >XG
1220 '< TRAITEMENTS DES ERREURS >              >XH
1230 ' <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<               >XJ
1240 '                                         >XK
1250 IF ERR=25 THEN CLS:PRINT CHR$(            >YC
7);CHR$(24);"FICHIER NON ASCII";CHR
$(24):END ELSE CONT
1260 '                                         >YB
1270 ' <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<               >YC
1280 '<    ATTENTE TOUCHE...    >              >YD
1290 ' <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<               >YE
1300 '                                         >XG
1310 COM=COM+1:IF COM>19 THEN CALL             >AF
&BB03:PRINT TAB(50) "UNE TOUCHE..."
:CALL &BB05:CLS:COM=1
1320 RETURN                                    >EK
```

GUIDE DU PROGRAMMEUR

Votre programme est maintenant fin prêt, il ne vous reste plus qu'à envoyer votre œuvre à CPC Infos.
Mais n'oubliez pas :



LE PROGRAMMEUR

Nom : ____________ Prénom : ____________

Adresse complète : ____________

____

Tél. : ____________ Age : ____________

Attestation sur l'honneur

Je soussigné ____________

déclare être l'auteur du programme ci-joint et ne l'avoir jamais proposé à une autre revue.

Le ____________ A ____________

LE PROGRAMME

Nom : ____________

Catégorie ❑ Jeu ❑ Utilitaire ❑ Educatif



Taille : ____________

Périphériques utilisées : ____________

Support ❑ Cassette ❑ Disquette

Comptabilité (testée) avec : ____________

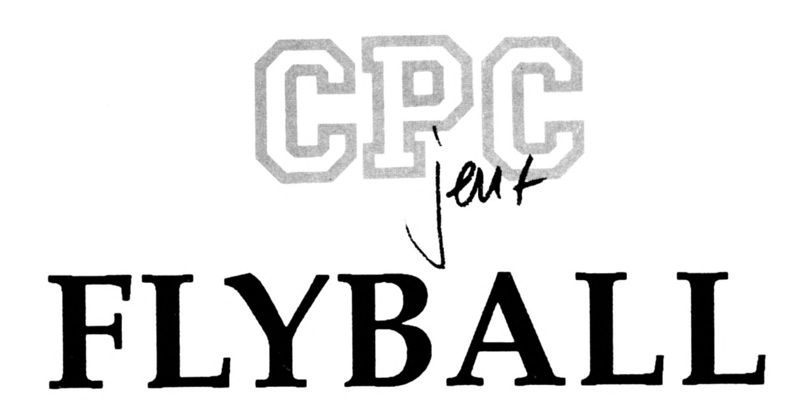
❑ 464 ❑ 664 ❑ 6128 ❑ PCW 8256

Signature

*** Ne pouvant être tenu pour responsable de l'acheminement des paquets postaux, nous conseillons à notre aimable clientèle de choisir l'envoi en recommandé.**

Remplissez soigneusement ce coupon et joignez-le à votre programme, sur cassette ou disquette.
Envoyez le tout à CPC Infos – La Haie de Pan – 35170 BRUZ

Participez à CPC Infos



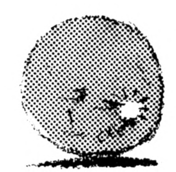
FLYBALL

Boris OLIVIER

Valable pour CPC 664 – 6128

Flyball comporte deux parties : l'une où le joueur devra déplacer le FLYBALL dans de sombres gouffres. Cette partie possède trente tableaux et, j'en suis sûr, mettra à rude épreuve les nerfs des joueurs.
La seconde est beaucoup plus courte car il s'agit de détruire le gardien du monde souterrain. C'est donc un jeu qui mettra en valeur les réflexes du joueur.
Les instructions se trouvent dans le jeu et pour le charger il faut taper RUN"FLYBALL".
Le jeu est composé de quatre programmes :
FLYBALL : 1 K
FBREGLES : 4 K
FBJEU : 17 K
MON1 : 5 K
Donc un total de 27 K pour ce jeu. Il faudra garder ces noms sinon, le jeu ne pourra fonctionner. De plus, il est recommandé de sauvegarder le jeu avant de jouer (surtout pour la partie du monstre).

Enfin, voici quelques trucs pour venir à bout du jeu :
- pour la partie "FBJEU", aller en ligne 4 et mettre à la variable "vie" autant de vies que vous le désirez ;
- pour tuer le monstre final, il faut que la statuette qui clignote soit grise, sinon...

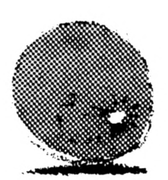


FLYBALL - BAS

```
10 '                                                        >LA
20 '                                                        >LB
30 SYMBOL 255,192,192,192,192,192                           >ZE
40 DEFINT a-z                                               >PA
50 MODE 0:TAG:INK 1,0:INK 2,0:INK 3,0:INK 4,0:INK 0,0:B     >FP
ORDER 0
60 cr=1:titre$="Hard Soft"                                  >YF
70 nc=LEN(titre$):np=nc*8                                   >VQ
80 hc=(639-nc*64)/2                                         >MA
90 MOVE 1,399:GRAPHICS PEN 4:PRINT titre$;:GRAPHICS PEN     >DZ
 1
100 rhc=hc:htc=1:vc=232:vtc=398                             >AA
110 FOR t=1 TO 8:FOR tt=1 TO np                             >XP
120 cr=cr+1:IF cr>3 THEN cr=1                               >WC
130 IF TEST(htc,vtc)=4 THEN MOVE hc,vc:GRAPHICS PEN cr:     >WC
PRINT CHR$(255);
140 hc=hc+8:htc=htc+4                                       >QF
150 NEXT:vc=vc-8:vtc=vtc-2:htc=1:hc=rhc:NEXT                >TT
180 INK 1,2:INK 2,2:INK 3,2                                 >UF
185 TAGOFF                                                  >VJ
190 INK 10,2,11:LOCATE 7,19:PEN 10:PRINT"presente"          >XH
200 CALL &BB06                                              >LE
210 RUN"fbregles"                                           >QF
```

FBREGLES - BAS

```
1 MODE 0:GOSUB 1000                                         >MZ
2 xec=6                                                     >VF
5 RESTORE 45:FOR op=1 TO 7:READ a$                          >BN
```



```
6 INK 1,26:PEN 1                                          >AE
10 xec=xec+1:LOCATE xec,16:PRINT a$                       >DF
15 FOR j=15 TO 1 STEP-1:SOUND 1,400,1,j,0,0,30:NEXT j:N  >FF
EXT op
20 FOR p=700 TO 1 STEP -1:SOUND 1,p,1,15:NEXT             >MG
25 INK 1,25:FOR i=1 TO 150:NEXT                           >YQ
30 INK 1,15:FOR i=1 TO 150:NEXT                           >YK
35 INK 1,16:FOR i=1 TO 150:NEXT                           >YR
40 FOR i=1 TO 1000:NEXT                                   >QW
45 DATA F,L,Y,B,A,L,L                                     >PX
49 MODE 1:INK 0,15:INK 1,3:PEN 1:BORDER 15                >HN
50 LOCATE 11,1:PRINT"REGLES de FLYBALL"                   >KK
60 LOCATE 11,2:PRINT"-----------------"                   >EX
65 LOCATE 22,4:PRINT"de Boris OLIVIER"                    >LJ
70 LOCATE 2,7:PRINT" Vous cherchez a prouver que la ter  >UH
re"
80 PRINT " est creuse et qu'une autre civilisa-"          >FQ
90 PRINT" -tion y prospere."                              >DD
100 PRINT:PRINT"  Une nouvelle grotte a ete decouverte"  >RD

110 PRINT" et vous pensez qu'elle pourez etre le"         >JA
120 PRINT" passage pour acceder a ce fabuleux"            >DX
130 PRINT" monde."                                        >PX
140 PRINT:PRINT"  Vous decidez alors de tenter votre "    >PE
150 PRINT" chance grace a votre FLYBALL concut "          >DT
160 PRINT" pour l'exploration souterrain."                >ZU
170 PRINT:PRINT"  Parviendrez-vous au bout de ce long"    >PM
180 PRINT" voyage,surtout que la legende conte"           >GA
190 PRINT" qu'il y a un terrifiant gardien..."            >BU
200 CALL &BB06:FOR t=25 TO 40:LOCATE 1,t:PRINT STRING$(  >TF
1,CHR$(32));:LOCATE 40,t:PRINT STRING$(1,CHR$(32));:NEX
T:CLS
210 LOCATE 1,5:PRINT" *Joy => :rotation de FLYBALL =>"    >FA

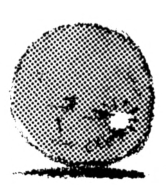
220 PRINT:PRINT " *Joy <= :rotation de FLYBALL <="        >BT
230 PRINT:PRINT " *FIRE :activer les moteurs de FLYBALL  >NH
"
240 PRINT:PRINT:PRINT"  Pour le gardien,a vous de decou  >YV
vrir"
250 PRINT" son point faible..."                           >FX
260 PRINT:PRINT"  ATTENTION !!! Pendant toute la duree"  >LR

270 PRINT" du jeu,il faut laisser la D7 dans le"          >DY
280 PRINT" lecteur."                                      >TP
290 PRINT:PRINT"                BONNE CHANCE"             >KL
300 PRINT"                 ------------"                  >ZH

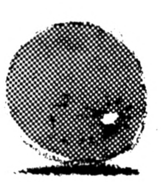
310 CALL &BB06:FOR t=25 TO 40:LOCATE 1,t:PRINT STRING$(  >JX
1,CHR$(32));:LOCATE 40,t:PRINT STRING$(1,CHR$(32));:NEX
T:RUN"fbjeu"
1000 '                                                    >XD
1010 '        Dessin de presentation                      >XE
1020 '                                                    >XF
1030 INK 0,0:INK 1,0:INK 2,0:INK 3,0:INK 4,0:INK 5,0:IN  >EA
K 6,0:INK 7,0:INK 8,0:INK 9,0:INK 10,0:INK 11,0:INK 14,
0:INK 15,0:BORDER 0
1040 GRAPHICS PEN 9                                       >NE
1080 RESTORE 1110                                         >LL
1090 FOR i=1 TO 32:READ a,b                               >UJ
1100 PLOT a,b:NEXT                                        >NY
1110 DATA 192,194,192,192,192,190,196,188,200,196,200,1  >LA
94,200,192,200,190,200,188,200,186,200,184,200,184,204,
188,208,194,208,192,208,190,564,188,564,186,564,184,568
,182,572,190,572,188,572,186,572,184,572,182,572,180,57
2,178,572,176,576,182,580,188,580
1120 DATA 186,580,184                                     >NK
1130 GRAPHICS PEN 10                                      >NV
1140 PLOT 268,192:DRAW 336,192                            >XX
1150 PLOT 64,170:DRAW 132,170                             >WB
1160 PLOT 420,176:DRAW 504,176                            >XP
1170 PLOT 0,216:DRAW 636,216                              >VF
1180 RESTORE 1210                                         >LN
1190 FOR i=1 TO 19                                        >LQ
1200 READ a,b:DRAW a,b:NEXT                               >WL
1210 DATA 636,222,480,224,468,274,464,274,460,242,452,2  >UT
42,432,272,384,272,384,226,184,222,180,272,176,270,176,
244,164,244,156,278,100,278,100,222,0,218,0,216
1220 ORIGIN 132,228:FILL 10:ORIGIN 0,0                    >EC
1230 GRAPHICS PEN 2                                       >NY
1240 PLOT 0,220                                           >UD
1250 RESTORE 1280                                         >LU
1260 FOR i=1 TO 17:READ a,b                               >UL
1270 DRAW a,b:NEXT                                        >NN
1280 DATA 96,222,96,278,160,280,164,246,172,246,176,272  >PP
,184,274,184,224,380,228,380,276,436,276,448,244,456,24
4,460,276,472,276,476,226,636,224
1285 ORIGIN 612,246:FILL 2:ORIGIN 0,0                     >EB
1290 RESTORE 1320                                         >LT
1295 GRAPHICS PEN 5                                       >NN
1300 FOR i=1 TO 8:READ a,b,c,d                            >WZ
1310 PLOT a,b:DRAW c,d:NEXT                               >WF
1320 DATA 155,342,272,342,108,328,228,328,224,276,312,2  >LD
76,292,270,348,270,248,264,340,264,228,258,292,258,524,
292,608,292,500,284,592,284,516,276,608,276
1330 GRAPHICS PEN 15                                      >NC
1340 PLOT 104,268:DRAW 104,242                            >XE
1350 PLOT 104,236:PLOT 104,234                            >XV
1360 PLOT 104,230:PLOT 104,230                            >XK
1370 PLOT 388,268:DRAW 388,258                            >XW
1380 PLOT 388,252:PLOT 388,250                            >XZ
1390 PLOT 388,242:DRAW 388,236                            >XK
1400 PLOT 464,270:DRAW 464,264                            >XT
1410 PLOT 464,254:DRAW 464,248                            >XY
2000 INK 0,16:INK 1,26:INK 2,4:INK 3,2:INK 4,1:INK 5,14  >YY
:INK 6,20:INK 7,8:INK 8,13:INK 9,9:INK 10,15:INK 11,16:
INK 14,11:INK 15,3:BORDER 16
2010 RETURN                                               >EG
```

FBJEU - BAS

```
1 ORIGIN 0,0:MODE 1:INK 0,0:INK 1,6:INK 2,0:INK 3,0:BOR  >DD
DER 0
2 WINDOW#3,1,40,1,25                                      >NB
3 GOSUB 6000                                              >BB
4 vie=9:x=320:y=200:posi=1:vais$=CHR$(218):x2=320:y2=20  >WH
0:TABl=4:fuel=100000:GOSUB 5080
```



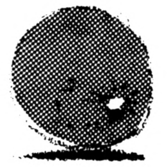
```
5 GRAPHICS PEN 1:TAG                                        >PP
10 GOSUB 5000:IF JOY(0)=8 THEN posi=posi+1:IF posi=9 TH >ZV
EN posi=1:GOTO 1000
20 IF JOY(0)=4 THEN posi=posi-1:IF posi=0 THEN posi=8:G >KD
OTO 1000
30 IF JOY(0)=16 THEN GOSUB 2000                             >XN
35 IF JOY(0)>=17 AND JOY(0)<=16 THEN GOSUB 2000             >NB
40 IF JOY(0)>=0 AND JOY(0)<8 OR JOY(0)>=9 AND JOY(0)<=1 >CU
2 THEN MOVE x,y:PRINT" ";:y=y-4:GRAPHICS PEN 1:MOVE x,y
:PRINT vais$;
45 IF JOY(0)>=17 THEN GOSUB 2000                            >YL
50 t1=TEST(x,y):t2=TEST(x,y-16):t3=TEST(x+16,y):t4=TEST >QD
(x+16,y-16):t5=TEST(x-1,y):IF t1+t2+t3+t4+t5>1 THEN GOS
UB 7000:vie=vie-1:GOSUB 3000
60 ELSE GOTO 10                                             >YF
1000 '                                                      >XD
1010 '       VALEURES DES POSITIONS                         >XE
1020 '                                                      >XF
1030 IF POSi=1 THEN vais$=CHR$(218):GOTO 1110               >MH
1040 IF POSi=2 THEN vais$=CHR$(213):GOTO 1110               >ME
1050 IF POSi=3 THEN vais$=CHR$(216):GOTO 1110               >MK
1060 IF POSi=4 THEN vais$=CHR$(214):GOTO 1110               >MK
1070 IF POSi=5 THEN vais$=CHR$(219):GOTO 1110               >MT
1080 IF POSi=6 THEN vais$=CHR$(215):GOTO 1110               >MQ
1090 IF POSi=7 THEN vais$=CHR$(217):GOTO 1110               >MV
1100 IF posi=8 THEN vais$=CHR$(212):GOTO 1110               >MG
1110 MOVE x,y:PRINT vais$;                                  >WA
1120 IF p2<>posi THEN MOVE x,y:PRINT" ";:y=y-4:GRAPHICS >DM
 PEN 1:MOVE x,y:PRINT vais$;:p2=posi
1130 GOTO 10                                                >YA
2000 '                                                      >XE
2010 '       DEPLACEMENT                                    >XF
2020 '                                                      >XG
2030 MOVE x,y:PRINT" ";                                     >TE
2040 IF posi=1 THEN y=y+8:GOTO 2120                         >CD
2050 IF posi=2 THEN x=x+8:y=y+8:GOTO 2120                   >JB
2060 IF posi=3 THEN x=x+8:GOTO 2120                         >CF
2070 IF posi=4 THEN x=x+8:y=y-8:GOTO 2120                   >JH
2080 IF posi=5 THEN y=y-8:GOTO 2120                         >CP
2090 IF posi=6 THEN x=x-8:y=y-8:GOTO 2120                   >JP
2100 IF posi=7 THEN x=x-8:GOTO 2120                         >CG
2110 IF posi=8 THEN x=x-8:y=y+8:GOTO 2120                   >JG
2120 GRAPHICS PEN 1:MOVE x,y:PRINT vais$;                   >KJ
2130 fuel=fuel-1:IF fuel<0 THEN GOTO 3000                   >JP
2140 RETURN                                                 >FA
3000 '                                                      >XF
3010 '      PERDU/GAGNE                                     >XG
3020 '                                                      >XH
3030 IF fuel<1 THEN CLS:TAGOFF:LOCATE 5,10:PEN 1:PRINT" >XF
Plus de fuel=>Votre mission s'acheve...";:FOR i=1 TO 20
00:NEXT:CALL &BB06:GOTO 3070
3040 IF vie<1 THEN CLS:TAGOFF:LOCATE 8,10:PEN 1:PRINT"M >BF
ission inachevee...";:FOR i=1 TO 2000:NEXT:CALL &BB06:G
OTO 3070
3050 IF TABl=38 THEN TAGOFF:CLS:INK 0,1:LOCATE 5,10:PEN >TB
 1:PRINT"Vous etes arrive mais il y a un gardien...":FO
R i=1 TO 2000:NEXT:CALL &BB06:INPUT"D7 DANS LE LECTEUR
S.V.P (o)";a$:IF a$="o" THEN RUN"moni" ELSE GOTO 3050
3060 IF vie>0 THEN x=x2:y=y2:CLS:TAGOFF:LOCATE 10,10:PR >MH
INT"vie=";vie:LOCATE 10,11:PEN 1:PRINT"fuel=";fuel:FOR
i=1 TO 1000:NEXT:CALL &BB06:TAG:GOSUB 5070:GOTO 10
3070 CLS:INPUT"Une nouvelle partie";a$:IF a$="o" THEN R >WN
UN ELSE END
5000 '                                                      >XH
5010 '       SORTIE DES TABLEAUX                            >XJ
5020 '                                                      >XK
5025 IF x>-8 AND x<648 AND y>-8 AND y<408 THEN RETURN       >UT
5030 IF x<=-8 THEN TABl=TABl-1:x2=632:y2=y:GOTO 5070        >XM
5040 IF x>=648 THEN TABl=TABl+1:x2=8:y2=y:GOTO 5070         >WY
5050 IF y<=-8 THEN TABl=TABl+7:x2=x:y2=392:GOTO 5070        >XX
5060 IF y>=408 THEN TABl=TABl-7:x2=x:y2=8:GOTO 5070         >WC
5070 CLS:INK 0,0:INK 1,0:INK 2,0:INK 3,0:ORIGIN 0,0         >TP
5080 IF TABl=4 THEN GOSUB 10010:GOTO 5380                   >HL
5090 IF TABl=11 THEN GOSUB 10130:GOTO 5380                  >HG
5100 IF TABl=10 THEN GOSUB 10250:GOTO 5380                  >HA
5110 IF TABl=17 THEN GOSUB 10350:GOTO 5380                  >JB
5120 IF TABl=16 THEN GOSUB 10480:GOTO 5380                  >JF
5130 IF TABl=15 THEN GOSUB 10620:GOTO 5380                  >JB
5140 IF TABl=22 THEN GOSUB 10760:GOTO 5380                  >JF
5150 IF TABl=29 THEN GOSUB 10900:GOTO 5380                  >JK
5160 IF TABl=30 THEN GOSUB 11040:GOTO 5380                  >HG
5170 IF TABl=23 THEN GOSUB 11180:GOTO 5380                  >JG
5180 IF TABl=24 THEN GOSUB 11320:GOTO 5380                  >JE
5190 IF TABl=31 THEN GOSUB 11460:GOTO 5380                  >JJ
5200 IF TABl=32 THEN GOSUB 11590:GOTO 5380                  >JF
5210 IF TABl=33 THEN GOSUB 11730:GOTO 5380                  >JD
5220 IF TABl=26 THEN GOSUB 11870:GOTO 5380                  >JM
5230 IF TABl=19 THEN GOSUB 12010:GOTO 5380                  >JB
5240 IF TABl=12 THEN GOSUB 12150:GOTO 5380                  >JA
5250 IF TABl=13 THEN GOSUB 12290:GOTO 5380                  >JH
5260 IF TABl=20 THEN GOSUB 12430:GOTO 5380                  >JC
5270 IF TABl=21 THEN GOSUB 12570:GOTO 5380                  >JK
5280 IF TABl=28 THEN GOSUB 12710:GOTO 5380                  >JP
5290 IF TABl=35 THEN GOSUB 12850:GOTO 5380                  >JU
5300 IF TABl=34 THEN GOSUB 12990:GOTO 5380                  >JP
5310 IF TABl=41 THEN GOSUB 13130:GOTO 5380                  >HH
5320 IF TABl=42 THEN GOSUB 13270:GOTO 5380                  >JG
5330 IF TABl=49 THEN GOSUB 13410:GOTO 5380                  >JL
5340 IF TABl=48 THEN GOSUB 13550:GOTO 5380                  >JR
5350 IF TABl=47 THEN GOSUB 13690:GOTO 5380                  >JX
5360 IF TABl=40 THEN GOSUB 13830:GOTO 5380                  >JL
5370 IF TABl=39 THEN GOSUB 13970:GOTO 5380                  >JB
5375 IF TABl=38 THEN GOTO 3000                              >XQ
5380 IF TABl=4 THEN INK 0,0:INK 1,6:INK 2,10:INK 3,1        >TX
5390 IF TABl>7 AND TABl<22 THEN INK 0,0:INK 1,6:INK 2,1 >GP
5:INK 3,3
5400 IF TABl>21 AND TABl<36 THEN INK 0,0:INK 1,6:INK 2, >HN
3:INK 3,15
5410 IF TABl>35 AND TABl<50 THEN INK 0,1:INK 1,6:INK 2, >HH
0:INK 3,10
5420 x=x2:y=y2:GRAPHICS PEN 1:MOVE x,y:PRINT vais$;         >YA
5430 RETURN                                                 >FF
6000 '                                                      >XJ
6010 '     SYMBOLS                                          >XK
6020 '                                                      >YA
6030 SYMBOL AFTER 170:SYMBOL 216,60,114,241,241,241,241 >GA
,114,60
6040 SYMBOL 217,60,78,143,143,143,143,78,60                 >JV
```



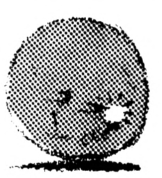
```
6050 SYMBOL 218,60,66,129,129,255,255,126,60                    >KW
6060 SYMBOL 219,60,126,255,255,129,129,66,60                    >KY
6070 SYMBOL 212,60,66,131,135,143,159,126,60                    >KE
6080 SYMBOL 214,60,126,249,241,225,193,66,60                    >KQ
6090 SYMBOL 215,60,126,159,143,135,131,66,60                    >KK
6100 SYMBOL 213,60,66,193,225,241,249,126,60                    >KG
6110 SYMBOL 220,240,252,182,191,216,255,248,0                   >LT
6120 SYMBOL 221,146,73,255,255,73,146,0,0                       >GA
6130 SYMBOL 222,196,242,255,255,242,196,0,0:poi$=CHR$(2 >DE
22)+CHR$(221)+CHR$(220)
6170 SYMBOL 226,7,5,7,8,16,56,96,176:clef$=CHR$(226)    >VB
6180 SYMBOL 227,0,63,111,95,95,127,127,63                       >GR
6190 SYMBOL 228,0,252,254,254,250,250,246,252:briq$=CHR >UM
$(227)+CHR$(228)
6220 SYMBOL 231,0,3,5,10,84,40,48,72:poign$=CHR$(231)   >WP
6240 SYMBOL 233,24,24,0,43,72,0,20,34:sque$=CHR$(233)   >WV
6250 SYMBOL 234,192,199,16,72,71,72,8,8:squep$=CHR$(234 >AF
)
6260 SYMBOL 235,3,37,150,136,148,162,192,252:encp$=CHR$ >ET
(235)
6270 SYMBOL 236,66,60,102,90,219,102,60,66:bar$=CHR$(23 >AL
6)
6280 RETURN                                                     >FK
7000 '                                                          >XK
7010 '  EXPLOSION                                               >YA
7020 '                                                          >YB
7030 FOR i=0 TO 7:SOUND 1,0,15,15,0,0,i*3:NEXT                  >NC
7040 RETURN                                                     >FE
10000 '                                                         >CG
10010 ' TABLEAU 4                                               >CH
10020 '                                                         >CJ
10030 PAPER#3,0:CLS#3:GRAPHICS PEN 2                            >DY
10040 PLOT 465,1:DRAW 465,20:DRAW 384,90:DRAW 384,154:D >CP
RAW 308,154:DRAW 1,83:PLOT 1,140:DRAW 373,140:DRAW 373,
1
10050  ORIGIN 396,38:FILL 2:ORIGIN 0,0                          >EC
10060 WINDOW#4,1,24,17,25:PAPER#4,2:CLS#4                       >JN
10070 PLOT 640,83:DRAW 550,154:DRAW 435,154:DRAW 435,11 >XW
4:DRAW 457,117:DRAW 530,44:DRAW 530,1
10080 PLOT 20,100:DRAW 115,368:DRAW 528,368:DRAW 528,32 >PY
0:DRAW 580,130
10090  ORIGIN 549,39:FILL 2:ORIGIN 0,0                          >EH
10100 ORIGIN 634,162:FILL 2:ORIGIN 0,0                          >EB
10110 RETURN                                                    >LF
10120 '                                                         >CK
10130 ' TABLEAU 11                                              >DA
10140 '                                                         >DB
10150 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0                >RT
10160 PLOT 465,400:DRAW 465,337:DRAW 518,337:DRAW 518,2 >ZX
95:DRAW 430,295:DRAW 430,162:DRAW 371,162:DRAW 371,301:
DRAW 317,301:DRAW 317,364:DRAW 177,364:DRAW 177,300:DRA
W 177,300:DRAW 110,300:DRAW 110,228:DRAW 1,228
10170 PLOT 553,400:DRAW 553,261:DRAW 474,261:DRAW 474,1 >ZV
30:DRAW 360,130:DRAW 360,105:DRAW 298,105:DRAW 298,187:
DRAW 325,187:DRAW 325,240:DRAW 272,240:DRAW 272,312:DRA
W 219,312:DRAW 219,266:DRAW 150,198:DRAW 1,198
10180 ORIGIN 17,224:FILL 0:ORIGIN 0,0                           >DU
10230 RETURN                                                    >LJ
10240 '                                                         >DC
10250 ' TABLEAU 10                                              >DD
10260 '                                                         >DE
10270 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0                >RW
10280 PLOT 640,235:DRAW 497,235:DRAW 497,329:DRAW 69,32 >PG
9:DRAW 69,180:DRAW 231,180:DRAW 231,107:DRAW 262,107:DR
AW 262,1
10290 PLOT 640,181:DRAW 497,181:DRAW 497,145:DRAW 450,1 >UR
45:DRAW 450,274:DRAW 112,274:DRAW 112,218:DRAW 270,218:
DRAW 270,151:DRAW 343,138:DRAW 343,1
10300 ORIGIN 70,198:FILL 0:ORIGIN 0,0                           >DX
10330 RETURN                                                    >LK
10340 '                                                         >DD
10350 ' TABLEAU 17                                              >DE
10360 '                                                         >DF
10370 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0                >RX
10380 PLOT 262,400:RESTORE 10410                                >ZH
10390 FOR i=1 TO 8:READ a,b                                     >UL
10400 DRAW a,b:NEXT                                             >ND
10410 DATA 262,344,184,344,184,204,260,124,260,96,162,9 >PD
6,116,264,0,264
10420 PLOT 343,400:RESTORE 10450                                >ZG
10430 FOR i=1 TO 9:READ a,b                                     >UG
10440 DRAW a,b:NEXT                                             >NH
10450 DATA 343,300,252,300,252,224,342,128,342,52,166,1 >WE
6,98,16,60,186,0,186
10460 ORIGIN 330,82:FILL 0:ORIGIN 0,0                           >DV
10470 RETURN                                                    >ME
10480 '                                                         >DJ
10490 '   TABLEAU 16                                            >DK
10500 '                                                         >DB
10510 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0                >RT
10520 PLOT 640,264:RESTORE 10550                                >ZT
10530 FOR i=1 TO 5:READ a,b                                     >UD
10540 DRAW a,b:NEXT                                             >NJ
10550 DATA 562,264,330,382,166,382,70,278,0,278                 >MB
10560 PLOT 640,186:RESTORE 10590                                >ZE
10570 FOR i=1 TO 6:READ a,b                                     >UJ
10580 DRAW a,b:NEXT                                             >NN
10590 DATA 564,156,466,208,308,322,208,322,114,210,0,21 >XK
0
10600 ORIGIN 6,238:FILL 0:ORIGIN 0,0                            >DD
10610 RETURN                                                    >MA
10620 '                                                         >DE
10630 '   TABLEAU 15                                            >DF
10640 '                                                         >DG
10650 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0                >RY
10660 PLOT 640,278:RESTORE 10690                                >ZJ
10670 FOR i=1 TO 7:READ a,b                                     >UL
10680 DRAW a,b:NEXT                                             >NP
10690 DATA 512,278,468,338,322,338,74,290,52,162,262,10 >EH
0,262,0
10700 PLOT 640,210:RESTORE 10730                                >ZH
10710 FOR i=1 TO 6:READ a,b                                     >UE
10720 DRAW a,b:NEXT                                             >NJ
10730 DATA 474,200,388,274,134,238,112,198,348,126,348, >XP
0
10740 ORIGIN 70,176:FILL 0:ORIGIN 0,0                           >DB
10750 RETURN                                                    >MF
10760 '                                                         >DK
```



```
10770 '   TABLEAU 22                                          >EA
10780 '                                                       >EB
10790 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0              >RD
10800 PLOT 262,400:RESTORE 10830                              >ZL
10810 FOR i=1 TO 7:READ a,b                                   >UG
10820 DRAW a,b:NEXT                                           >NK
10830 DATA 264,348,300,348,300,311,263,307,262,221,379, >GX
120,379,1
10840 PLOT 348,399:RESTORE 10870                              >ZU
10850 FOR i=1 TO 5:READ a,b                                   >UJ
10860 DRAW a,b:NEXT                                           >NP
10870 DATA 348,345,333,345,333,225,439,145,439,1              >NA
10880 ORIGIN 270,398:FILL 0:ORIGIN 0,0                        >EY
10890 RETURN                                                  >NA
10900 '                                                       >DF
10910 '   TABLEAU 29                                          >DG
10920 '                                                       >DH
10930 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0              >RZ
10940 PLOT 379,400:RESTORE 10970                              >ZG
10950 FOR i=1 TO 13:READ a,b                                  >UQ
10960 DRAW a,b:NEXT                                           >NQ
10970 DATA 378,338,278,338,278,304,204,304,204,242,118, >XK
242,32,136,32,38,94,20,376,20,436,176,568,116,640,116
10980 PLOT 439,400:RESTORE 11010                              >ZT
10990 FOR i=1 TO 11:READ a,b                                  >UT
11000 DRAW a,b:NEXT                                           >NA
11010 DATA 438,296,338,296,338,266,260,266,260,204,170, >BD
204,110,134,110,76,140,68,416,248,640,186
11020 ORIGIN 48,134:FILL 0:ORIGIN 0,0                         >DR
11030 RETURN                                                  >LH
11040 '                                                       >DB
11050 '   TABLEAU 30                                          >DC
11060 '                                                       >DD
11070 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0              >RV
11080 PLOT 0,116:RESTORE 11110                                >XU
11090 FOR i=1 TO 9:READ a,b                                   >UK
11100 DRAW a,b:NEXT                                           >NB
11110 DATA 186,116,210,84,298,84,316,112,270,212,370,25 >CC
0,430,228,498,240,356,400
11120 PLOT 0,186:RESTORE 11150                                >XA
11130 FOR i=1 TO 5:READ a,b                                   >UA
11140 DRAW a,b:NEXT                                           >NF
11150 DATA 184,186,230,214,230,296,352,296,246,400            >QG
11160 ORIGIN 6,136:FILL 0:ORIGIN 0,0                          >DC
11170 RETURN                                                  >MC
11180 '                                                       >DG
11190 '   TABLEAU 23                                          >DH
11200 '                                                       >CK
11210 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0              >RQ
11220 PLOT 356,0:RESTORE 11250                                >XB
11230 FOR i=1 TO 5:READ a,b                                   >UB
11240 DRAW a,b:NEXT                                           >NG
11250 DATA 416,264,216,282,238,314,470,282,640,140            >QF
11260 PLOT 246,0:RESTORE 11290                                >XH
11270 FOR i=1 TO 9:READ a,b                                   >UK
11280 DRAW a,b:NEXT                                           >NL
11290 DATA 246,152,330,152,330,212,176,212,102,370,360, >FX
370,364,334,560,332,640,236
11300 ORIGIN 116,354:FILL 0:ORIGIN 0,0                        >EA
11310 RETURN                                                  >LJ
11320 '                                                       >DC
11330 '   TABLEAU 24                                          >DD
11340 '                                                       >DE
11350 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0              >RW
11360 PLOT 0,140:RESTORE 11390                                >XC
11370 FOR i=1 TO 8:READ a,b                                   >UK
11380 DRAW a,b:NEXT                                           >NM
11390 DATA 238,222,282,316,336,316,326,224,402,216,386, >RR
160,240,148,204,0
11400 PLOT 0,236:RESTORE 11430                                >XY
11410 FOR i=1 TO 8:READ a,b                                   >UE
11420 DRAW a,b:NEXT                                           >NG
11430 DATA 248,370,386,354,378,274,464,230,418,80,322,1 >PK
10,290,72,332,0
11440 ORIGIN 8,216:FILL 0:ORIGIN 0,0                          >DE
11450 RETURN                                                  >MD
11460 '                                                       >DH
11470 '   TABLEAU 31                                          >DJ
11480 '                                                       >DK
11485 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0              >RF
11490 PLOT 204,400:RESTORE 11520                              >ZK
11500 FOR i=1 TO 7:READ a,b                                   >UD
11510 DRAW a,b:NEXT                                           >NG
11520 DATA 204,336,290,248,380,244,404,168,500,150,538, >GQ
76,640,68
11530 PLOT 332,400:RESTORE 11560                              >ZL
11540 FOR i=1 TO 8:READ a,b                                   >UJ
11550 DRAW a,b:NEXT                                           >NL
11560 DATA 334,356,294,328,320,298,424,284,444,212,558, >VJ
184,588,138,640,150
11570 ORIGIN 220,388:FILL 0:ORIGIN 0,0                        >EN
11580 RETURN                                                  >MH
11530 '                                                       >EB
11600 '   TABLEAU 32                                          >DD
11610 '                                                       >DE
11620 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0              >RW
11630 PLOT 0,68:RESTORE 11660                                 >XD
11640 FOR i=1 TO 9:READ a,b                                   >UL
11650 DRAW a,b:NEXT                                           >NM
11660 DATA 230,68,230,172,334,172,334,278,450,280,486,1 >BA
86,530,128,530,66,640,66
11670 PLOT 0,150:RESTORE 11700                                >XC
11680 FOR i=1 TO 10:READ a,b                                  >UN
11690 DRAW a,b:NEXT                                           >NR
11700 DATA 142,162,204,248,262,248,284,356,350,356,532, >TW
318,532,218,574,150,574,116,640,116
11710 ORIGIN 6,118:FILL 0:ORIGIN 0,0                          >DD
11720 RETURN                                                  >MD
11730 '                                                       >DH
11740 '   TABLEAU 33                                          >DJ
11750 '                                                       >DK
11760 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0              >RB
11770 PLOT 0,66:RESTORE 11800                                 >XC
11780 FOR i=1 TO 8:READ a,b                                   >UQ
11790 DRAW a,b:NEXT                                           >NT
11800 DATA 158,66,242,136,348,142,360,224,464,224,572,2 >UN
86,570,344,378,400
11810 PLOT 0,116:RESTORE 11840                                >XF
```



```
11820 FOR i=1 TO 8:READ a,b                                           >UK
11830 DRAW a,b:NEXT                                                   >NM
11840 DATA 32,116,134,204,256,216,308,288,424,294,414,3 >UB
16,286,340,268,400
11850 ORIGIN 10,96:FILL 0:ORIGIN 0,0                                  >DJ
11860 RETURN                                                          >MJ
11870 '                                                               >EC
11880 '   TABLEAU 26                                                  >ED
11890 '                                                               >EE
11900 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0                      >RX
11910 PLOT 378,0:RESTORE 11940                                        >YK
11920 FOR i=1 TO 11:READ a,b                                          >UL
11930 DRAW a,b:NEXT                                                   >NN
11940 DATA 378,106,168,144,168,206,286,206,322,156,422, >EF
146,518,100,580,100,522,374,384,374,384,400
11950 PLOT 268,0:RESTORE 11980                                        >YR
11960 FOR i=1 TO 9:READ a,b                                           >UR
11970 DRAW a,b:NEXT                                                   >NT
11980 DATA 268,58,64,58,64,280,372,280,398,198,460,198, >AP
406,322,270,322,270,400
11990 ORIGIN 80,74:FILL 0:ORIGIN 0,0                                  >DT
12000 RETURN                                                          >LF
12010 '                                                               >CK
12020 '   TABLEAU 19                                                  >DA
12030 '                                                               >DB
12040 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0                      >RT
12050 PLOT 384,0:RESTORE 12080                                        >XG
12060 FOR i=1 TO 8:READ a,b                                           >UG
12070 DRAW a,b:NEXT                                                   >NJ
12080 DATA 366,196,386,234,354,252,284,266,284,290,414, >VU
290,412,336,378,398
12090 PLOT 270,0:RESTORE 12120                                        >XZ
12100 FOR i=1 TO 7:READ a,b                                           >UA
12110 DRAW a,b:NEXT                                                   >ND
12120 DATA 270,48,318,142,318,184,222,204,222,326,318,3 >HA
54,318,398
12130 ORIGIN 272,5:FILL 0:ORIGIN 0,0                                  >DA
12140 RETURN                                                          >MA
12150 '                                                               >DE
12160 '   TABLEAU 12                                                  >DF
12170 '                                                               >DG
12180 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0                      >RY
12190 PLOT 318,0:RESTORE 12220                                        >XE
12200 FOR i=1 TO 10:READ a,b                                          >UB
12210 DRAW a,b:NEXT                                                   >NE
12220 DATA 318,58,110,172,34,296,82,384,368,384,550,318 >NQ
,550,252,488,252,488,188,640,148
12230 PLOT 378,0:RESTORE 12260                                        >YB
12240 FOR i=1 TO 8:READ a,b                                           >UG
12250 DRAW a,b:NEXT                                                   >NJ
12260 DATA 378,140,206,176,148,288,178,336,382,310,440, >UN
260,442,150,640,88
12270 ORIGIN 60,296:FILL 0:ORIGIN 0,0                                 >DD
12280 RETURN                                                          >MF
12290 '                                                               >DK
12300 '  TABLEAU 13                                                   >DB
12310 '                                                               >DC
12320 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0                      >RU
12330 PLOT 0,148:RESTORE 12360                                        >XG
12340 FOR i=1 TO 12:READ a,b                                          >UJ
12350 DRAW a,b:NEXT                                                   >NK
12360 DATA 40,148,90,228,302,376,488,372,578,258,514,18 >GN
0,442,170,422,150,522,68,472,22,388,16,376,0
12370 PLOT 0,88:RESTORE 12400                                         >XA
12380 FOR i=1 TO 11:READ a,b                                          >UM
12390 DRAW a,b:NEXT                                                   >NP
12400 DATA 158,88,326,308,436,324,490,282,466,244,376,2 >WY
18,338,136,426,74,406,60,276,54,272,0
12410 ORIGIN 4,120:FILL 0:ORIGIN 0,0                                  >CA
12420 RETURN                                                          >MB
12430 '                                                               >DF
12440 '  TABLEAU 20                                                   >DG
12450 '                                                               >DH
12460 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0                      >RZ
12470 PLOT 376,400:RESTORE 12500                                      >ZU
12480 FOR i=1 TO 16:READ a,b                                          >UU
12490 DRAW a,b:NEXT                                                   >NQ
12500 DATA 376,360,350,334,300,306,92,306,78,208,138,17 >XJ
0,138,98,256,106,298,148,326,272,364,300,412,300,520,27
8,512,194,568,120,640,114
12510 PLOT 272,400:RESTORE 12540                                      >ZM
12520 FOR i=1 TO 14:READ a,b                                          >UL
12530 DRAW a,b:NEXT                                                   >NK
12540 DATA 272,356,40,346,36,156,94,140,96,42,290,32,36 >FY
6,90,390,188,394,240,472,244,456,148,510,124,548,52,640
,52
12550 ORIGIN 48,174:FILL 0:ORIGIN 0,0                                 >DF
12560 RETURN                                                          >MG
12570 '                                                               >EA
12580 '  TABLEAU 21                                                   >EB
12590 '                                                               >EC
12600 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0                      >RV
12610 PLOT 0,114:RESTORE 12640                                        >XB
12620 FOR i=1 TO 14:READ a,b                                          >UM
12630 DRAW a,b:NEXT                                                   >NL
12640 DATA 98,114,198,148,204,192,102,234,188,374,318,3 >MC
46,340,324,552,278,514,164,422,164,400,124,522,90,518,4
2,478,0
12650 PLOT 0,52:RESTORE 12680                                         >XC
12660 FOR i=1 TO 13:READ a,b                                          >UQ
12670 DRAW a,b:NEXT                                                   >NQ
12680 DATA 104,52,136,36,254,36,282,240,200,252,232,298 >VB
,482,262,472,208,368,210,350,100,456,66,456,40,344,0
12690 ORIGIN 26,68:FILL 0:ORIGIN 0,0                                  >DU
12700 RETURN                                                          >MC
12710 '                                                               >DG
12720 '  TABLEAU 28                                                   >DH
12730 '                                                               >DJ
12740 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0                      >RA
12750 PLOT 478,400:RESTORE 12780                                      >ZJ
12760 FOR i=1 TO 9:READ a,b                                           >UQ
12770 DRAW a,b:NEXT                                                   >NR
12780 DATA 428,348,362,332,308,304,276,254,234,238,238, >CE
176,284,148,316,110,306,0
12790 PLOT 344,400:RESTORE 12820                                      >ZZ
12800 FOR i=1 TO 6:READ a,b                                           >UG
12810 DRAW a,b:NEXT                                                   >NL
12820 DATA 328,360,242,332,194,264,192,164,260,108,264, >XA
```



```
0
12830 ORIGIN 212,166:FILL 0:ORIGIN 0,0                          >EH
12840 RETURN                                                   >MH
12850 '                                                        >EB
12860 '  TABLEAU 35                                            >EC
12870 '                                                        >ED
12880 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0               >RF
12890 PLOT 306,400:RESTORE 12920                               >ZZ
12900 FOR i=1 TO 13:READ a,b                                   >UM
12910 DRAW a,b:NEXT                                            >NM
12920 DATA 318,370,488,308,476,274,444,238,480,220,584,        >ZN
158,586,28,366,18,328,84,272,152,226,206,138,204,0,132

12930 PLOT 264,400:RESTORE 12960                               >ZB
12940 FOR i=1 TO 11:READ a,b                                   >UP
12950 DRAW a,b:NEXT                                            >NR
12960 DATA 270,344,412,296,398,216,456,160,526,138,548,        >ZY
74,460,78,296,190,254,258,118,244,0,190
12970 ORIGIN 20,180:FILL 0:ORIGIN 0,0                          >DY
12980 RETURN                                                   >NC
12990 '                                                        >EG
13000 '  TABLEAU 34                                            >CK
13010 '                                                        >DA
13020 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0               >RR
13030 PLOT 640,132:RESTORE 13060                               >ZJ
13040 FOR i=1 TO 7:READ a,b                                    >UE
13050 DRAW a,b:NEXT                                            >NH
13060 DATA 496,114,324,226,136,262,84,216,80,160,257,10        >DC
0,294,0
13070 PLOT 640,190:RESTORE 13100                               >ZM
13080 FOR i=1 TO 6:READ a,b                                    >UH
13090 DRAW a,b:NEXT                                            >NM
13100 DATA 516,208,164,322,66,300,18,138,200,68,226,0          >UR
13110 ORIGIN 32,144:FILL 0:ORIGIN 0,0                          >DM
13120 RETURN                                                   >LK
13130 '                                                        >DD
13140 '  TABLEAU 41                                            >DE
13150 '                                                        >DF
13160 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0               >RX
13170 PLOT 294,400:RESTORE 13200                               >ZN
13180 FOR i=1 TO 7:READ a,b                                    >UK
13190 DRAW a,b:NEXT                                            >NN
13200 DATA 372,322,322,246,280,136,170,110,168,82,390,9        >GY
2,640,138
13210 PLOT 226,400:RESTORE 13240                               >ZG
13220 FOR i=1 TO 7:READ a,b                                    >UE
13230 DRAW a,b:NEXT                                            >NH
13240 DATA 302,302,272,230,234,178,106,146,86,36,402,28        >DZ
,640,90
13250 ORIGIN 126,138:FILL 0:ORIGIN 0,0                         >EH
13260 RETURN                                                   >ME
13270 '                                                        >DJ
13280 '  TABLEAU 42                                            >DK
13290 '                                                        >EA
13300 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0               >RT
13310 PLOT 0,138:RESTORE 13340                                 >XD
13320 FOR i=1 TO 10:READ a,b                                   >UF
13330 DRAW a,b:NEXT                                            >NJ
13340 DATA 88,138,204,208,164,282,232,370,478,370,622,2        >NB
72,536,192,484,190,398,104,578,0
13350 PLOT 0,90:RESTORE 13380                                  >XA
13360 FOR i=1 TO 11:READ a,b                                   >UL
13370 DRAW a,b:NEXT                                            >NN
13380 DATA 36,90,60,18,212,28,278,240,250,290,304,334,4        >TJ
68,314,520,270,318,116,356,62,468,0
13390 ORIGIN 8,122:FILL 0:ORIGIN 0,0                           >DG
13400 RETURN                                                   >MA
13410 '                                                        >DE
13420 '  TABLEAU 49                                            >DF
13430 '                                                        >DG
13440 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0               >RY
13450 PLOT 578,400:RESTORE 13480                               >ZF
13460 FOR i=1 TO 8:READ a,b                                    >UM
13470 DRAW a,b:NEXT                                            >NP
13480 DATA 518,274,518,222,562,182,538,80,334,64,296,20        >PV
6,126,230,0,162
13490 PLOT 468,400:RESTORE 13520                               >ZC
13500 FOR i=1 TO 10:READ a,b                                   >UF
13510 DRAW a,b:NEXT                                            >NJ
13520 DATA 426,350,426,258,478,246,478,182,514,176,514,        >NR
136,400,136,316,274,86,282,0,214
13530 ORIGIN 4,176:FILL 0:ORIGIN 0,0                           >DH
13540 RETURN                                                   >MF
13550 '                                                        >DK
13560 '  TABLEAU 48                                            >EA
13570 '                                                        >EB
13580 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0               >RD
13590 PLOT 640,162:RESTORE 13620                               >ZB
13600 FOR i=1 TO 9:READ a,b                                    >UJ
13610 DRAW a,b:NEXT                                            >NK
13620 DATA 592,162,526,128,448,128,406,234,316,234,194,        >XZ
96,88,84,32,172,0,172
13630 PLOT 640,214:RESTORE 13660                               >ZY
13640 FOR i=1 TO 7:READ a,b                                    >UL
13650 DRAW a,b:NEXT                                            >NP
13660 DATA 502,214,442,284,302,284,174,140,126,140,70,2        >EA
42,0,242
13670 ORIGIN 8,206:FILL 0:ORIGIN 0,0                           >DL
13680 RETURN                                                   >NA
13690 '                                                        >EE
13700 '  TABLEAU 47                                            >DG
13710 '                                                        >DH
13720 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0               >RZ
13730 PLOT 640,172:RESTORE 13760                               >ZD
13740 FOR i=1 TO 9:READ a,b                                    >UP
13750 DRAW a,b:NEXT                                            >NQ
13760 DATA 614,174,588,154,506,184,446,268,428,268,372,        >EM
202,182,200,142,236,82,400
13770 PLOT 640,242:RESTORE 13800                               >ZA
13780 FOR i=1 TO 5:READ a,b                                    >UP
13790 DRAW a,b:NEXT                                            >NV
13800 DATA 414,316,362,250,226,268,202,342,140,400             >QP
13810 ORIGIN 106,382:FILL 0:ORIGIN 0,0                         >EJ
13820 RETURN                                                   >MG
13830 '                                                        >EA
13840 '  TABLEAU 40                                            >EB
13850 '                                                        >EC
13860 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0               >RE
```



```
13870 PLOT 82,0:RESTORE 13900                              >XG
13880 FOR i=1 TO 5:READ a,b                                >UQ
13890 DRAW a,b:NEXT                                        >NW
13900 DATA 112,114,318,242,264,282,140,234,0,160           >NK
13910 PLOT 150,0:RESTORE 13940                             >YB
13920 FOR i=1 TO 5:READ a,b                                >UK
13930 DRAW a,b:NEXT                                        >NQ
13940 DATA 186,36,448,318,382,340,212,338,0,222            >MT
13950 ORIGIN 8,192:FILL 0:ORIGIN 0,0                       >DR
13960 RETURN                                               >NB
13970 '                                                    >EF
13980 '  TABLEAU 39                                        >EG
13990 '                                                    >EH
14000 PAPER#3,2:CLS#3:GOSUB 15000:GRAPHICS PEN 0           >RQ
14010 PLOT 640,160:RESTORE 14040                           >ZH
14020 FOR i=1 TO 5:READ a,b                                >UB
14030 DRAW a,b:NEXT                                        >NG
14040 DATA 584,160,584,52,50,52,40,162,0,156               >JQ
14050 PLOT 100,320:RESTORE 14080                           >ZE
14060 FOR i=1 TO 4:READ a,b                                >UE
14070 DRAW a,b:NEXT                                        >NL
14080 DATA 224,330,268,164,118,122,100,320                 >GX
14090 PLOT 640,222:RESTORE 14120                           >ZP
14100 FOR i=1 TO 5:READ a,b                                >UA
14110 DRAW a,b:NEXT                                        >NF
14120 DATA 578,222,576,362,64,362,42,232,0,232             >LM
14130 PLOT 412,264:RESTORE 14160                           >ZR
14140 FOR i=1 TO 5:READ a,b                                >UE
14150 DRAW a,b:NEXT                                        >NK
14160 DATA 516,242,532,86,344,78,338,206,412,264           >NY
14170 PLOT 236,102:RESTORE 14200                           >ZK
14180 FOR i=1 TO 5:READ a,b                                >UJ
14190 DRAW a,b:NEXT                                        >NP
14200 DATA 294,108,284,72,168,70,194,108,236,102           >NM
14210 PLOT 464,334:RESTORE 14240                           >ZV
14220 FOR i=1 TO 4:READ a,b                                >UC
14230 DRAW a,b:NEXT                                        >NJ
14240 DATA 536,308,512,288,438,294,464,334                 >GR
14250 PLOT 298,330:RESTORE 14280                           >ZE
14260 FOR i=1 TO 4:READ a,b                                >UG
14270 DRAW a,b:NEXT                                        >NN
14280 DATA 392,322,332,250,288,250,298,330                 >GA
14290 PLOT 120,72:RESTORE 14320                            >YM
14300 FOR i=1 TO 4:READ a,b                                >UB
14310 DRAW a,b:NEXT                                        >NH
14320 DATA 154,70,154,58,110,58,120,72                     >CZ
14330 ORIGIN 20,202:FILL 0:ORIGIN 0,0                      >DJ
14340 RETURN                                               >ME
15000 '                                                    >DB
15010 '       FOND                                         >DC
15020 '                                                    >DD
15030 TAGOFF:PEN#3,3                                       >PN
15040 LOCATE#3,2,3:PRINT#3,bar$                            >ZX
15050 LOCATE#3,5,22:PRINT#3,briq$                          >BE
15060 LOCATE#3,6,5:PRINT#3,briq$                           >BV
15070 LOCATE#3,6,16:PRINT#3,bout$                          >CQ
15080 LOCATE#3,7,6:PRINT#3,briq$                           >BZ
15090 LOCATE#3,7,12:PRINT#3,briq$                          >CB
15100 LOCATE#3,7,22:PRINT#3,briq$                          >BC
15110 LOCATE#3,8,5:PRINT#3,briq$                           >BT
15120 LOCATE#3,8,11:PRINT#3,briq$                          >BD
15130 LOCATE#3,8,23:PRINT#3,briq$                          >BH
15140 LOCATE#3,13,18:PRINT#3,briq$                         >CP
15150 LOCATE#3,14,17:PRINT#3,briq$                         >CQ
15160 LOCATE#3,15,18:PRINT#3,briq$                         >CU
15170 LOCATE#3,17,3:PRINT#3,briq$                          >CB
15180 LOCATE#3,19,10:PRINT#3,briq$                         >CR
15190 LOCATE#3,20,11:PRINT#3,briq$                         >CK
15200 LOCATE#3,21,16:PRINT#3,poign$                        >DY
15210 LOCATE#3,22,24:PRINT#3,squep$                        >EJ
15220 LOCATE#3,24,8:PRINT#3,clef$                          >BM
15230 LOCATE#3,30,13:PRINT#3,poi$                          >BD
15240 LOCATE#3,28,19:PRINT#3,briq$                         >CY
15250 LOCATE#3,29,5:PRINT#3,briq$                          >CF
15260 LOCATE#3,29,18:PRINT#3,briq$                         >CA
15270 LOCATE#3,31,4:PRINT#3,briq$                          >BH
15280 LOCATE#3,33,4:PRINT#3,briq$                          >CC
15290 LOCATE#3,36,13:PRINT#3,briq$                         >CW
15300 LOCATE#3,36,22:PRINT#3,encp$                         >CD
15310 LOCATE#3,1,14:PRINT#3,briq$                          >BA
15320 LOCATE#3,39,4:PRINT#3,briq$                          >CD
15330 TAG:RETURN                                           >MU
```

MON 1

```
10 ' NOUVEAUX SYMBOLES                                     >LA
15 SYMBOL AFTER 208                                        >NM
20 SYMBOL 209,22,22,20,49,50,54,231,119                    >EQ
30 SYMBOL 210,3,6,14,14,14,30,252,252                      >CC
40 SYMBOL 211,35,37,153,66,68,232,231,240                  >GE
50 SYMBOL 212,4,10,18,18,36,36,195,31                      >CY
60 SYMBOL 213,16,16,24,28,29,21,21,23                      >CR
70 SYMBOL 214,28,56,112,240,224,160,160,160                >JC
80 SYMBOL 215,16,48,48,80,80,209,163,163                   >FG
90 SYMBOL 216,2,2,6,6,6,14,14,30                           >YN
100 SYMBOL 217,0,0,0,0,16,0,0,0                            >XV
110 SYMBOL 218,0,162,0,16,0,0,0                            >XL
120 SYMBOL 219,24,52,62,56,48,96,86,108                    >EW
130 SYMBOL 220,88,72,72,48,48,48,48,60                     >EA
140 SYMBOL 221,0,49,219,58,254,55,3,3                      >CB
150 SYMBOL 222,0,140,219,92,127,236,192,192                >JM
160 SYMBOL 223,191,190,188,184,184,176,160,0               >KU
170 SYMBOL 224,253,125,61,29,29,13,5,0                     >DH
180 SYMBOL 225,255,255,255,255,255,248,224,128             >MT
190 SYMBOL 226,254,254,254,254,254,30,6,1                  >GH
200 SYMBOL 227,127,124,127,124,127,124,127,0               >KR
210 SYMBOL 228,223,220,223,220,223,220,223,0               >JE
220 SYMBOL 229,246,63,247,43,247,63,247,42                 >HM
230 SYMBOL 230,246,63,247,43,247,63,54,54                  >GP
240 SYMBOL 231,239,239,239,239,239,239,239,0               >KF
250 SYMBOL 232,254,254,254,254,254,254,254,0               >KK
260 SYMBOL 233,102,170,85,170,85,170,85,152                >JT
270 SYMBOL 234,153,153,219,126,126,60,24,24                >JL
280 SYMBOL 235,8,24,24,24,24,16,24,24                      >CX
285 vie=3                                                  >JA
290 x=6:y=16:x2=20:y2=14:x1=0:y1=0:tir=200:vie2=10:coul    >VK
```



```
=1:mou=0:w=0
300 MODE 0:BORDER 0:INK 0,0:INK 1,13:INK 2,6,0:INK 3,6, >CH
25:INK 4,15:INK 5,14:INK 6,1:INK 7,3:INK 8,26:INK 9,9:I
NK 10,19:INK 14,7
305 FOR i=1 TO 11                                       >CB
310 PEN 1:LOCATE 1,i:PRINT STRING$(20,231):LOCATE 1,i+1 >XJ
:PEN 1:PRINT STRING$(20,232):i=i+1
315 NEXT i                                              >NH
320 LOCATE 1,12:PEN 1:PRINT STRING$(8,232)+CHR$(225)+CH >EA
R$(226)+STRING$(8,232)
330 LOCATE 1,13:PEN 1:PRINT STRING$(7,231)+CHR$(223)+"  >KC
"+CHR$(224)+STRING$(9,231)
340 goul$=CHR$(221)+CHR$(222):LOCATE 9,13:PEN 1:PRINT g >EV
oul$
350 PEN 4:LOCATE 1,18:PRINT STRING$(20,233)             >LH
360 hom$=CHR$(219)+CHR$(8)+CHR$(10)+CHR$(220)           >MB
370 f13$=" "+CHR$(216)+" ":LOCATE 1,22:PEN 3:PRINT f13  >BC
$+f13$+f13$+f13$+f13$:
380 f12$=CHR$(213)+CHR$(214)+CHR$(215)+" ":PEN 3:LOCATE >ZY
 1,23:PRINT f12$+f12$+f12$+f12$+f12$:
390 f11$=CHR$(209)+CHR$(210)+CHR$(211)+CHR$(212):PEN 3: >JL
LOCATE 1,24:PRINT f11$+f11$+f11$+f11$+f11$:
400 LOCATE 1,22:PEN 2:PRINT CHR$(217):LOCATE 3,22:PEN 2 >WB
:PRINT CHR$(218):
410 LOCATE 5,22:PEN 2:PRINT CHR$(217):LOCATE 7,22:PEN 2 >WL
:PRINT CHR$(218):
420 LOCATE 9,22:PEN 2:PRINT CHR$(217):LOCATE 11,22:PEN  >XG
2:PRINT CHR$(218):
430 LOCATE 13,22:PEN 2:PRINT CHR$(217):LOCATE 15,22:PEN >YA
 2:PRINT CHR$(218):
440 LOCATE 17,22:PEN 2:PRINT CHR$(217):LOCATE 19,22:PEN >YK
 2:PRINT CHR$(218):
450 LOCATE 3,19:PEN 4:PRINT CHR$(234)+"    "+CHR$(234)+ >QE
"    "+CHR$(234)+"    "+CHR$(234):
460 LOCATE 3,20:PEN 4:PRINT CHR$(235)+"    "+CHR$(235)+ >QB
"    "+CHR$(235)+"    "+CHR$(235):
470 LOCATE 3,21:PEN 4:PRINT CHR$(235)+"    "+CHR$(235)+ >QD
"    "+CHR$(235)+"    "+CHR$(235):
480 LOCATE 3,22:PEN 4:PRINT CHR$(235)+"    "+CHR$(235)+ >TA
"    "+CHR$(235):
490 LOCATE 8,23:PEN 4:PRINT CHR$(235):                  >FV
500 LOCATE 1,14:PEN 1:PRINT CHR$(227):                  >FB
510 LOCATE 1,15:PEN 1:PRINT CHR$(228):                  >FE
520 LOCATE 1,16:PEN 1:PRINT CHR$(227):                  >FF
530 LOCATE 1,17:PEN 1:PRINT CHR$(228):                  >FJ
550 mon$=CHR$(229)+CHR$(8)+CHR$(10)+CHR$(229)+CHR$(8)+C >LJ
HR$(10)+CHR$(229)+CHR$(8)+CHR$(10)+CHR$(230)
570 GRAPHICS PEN 4:PLOT 239,31:PLOT 240,31:PLOT 239,30: >MF
PLOT 239,29
580 GRAPHICS PEN 4:PLOT 400,47:PLOT 400,45              >JW
590 GRAPHICS PEN 4:PLOT 80,47:PLOT 80,45:PLOT 80,43:PLO >DG
T 80,41:PLOT 80,39:PLOT 80,37:PLOT 79,35:PLOT 80,35:PLO
T 79,33:PLOT 80,33:PLOT 79,31:PLOT 80,31:PLOT 79,29:PLO
T 80,29
600 GRAPHICS PEN 4:PLOT 559,62:PLOT 560,62:PLOT 559,60: >UE
PLOT 560,60:PLOT 559,58:PLOT 560,58:PLOT 559,56:PLOT 56
0,56:PLOT 559,54:PLOT 560,54:PLOT 559,52:PLOT 559,50:PL
OT 559,48:PLOT 560,40:PLOT 560,38:PLOT 560,42:PLOT 559,
38:PLOT 559,36
610 PLOT 560,36:PLOT 559,34:PLOT 560,34:PLOT 559,32:PLO >ZN
T 560,32:PLOT 559,30:PLOT 560,30:PLOT 559,28:PLOT 560,2
8:PLOT 559,26:PLOT 559,24:PLOT 559,22:PLOT 559,20
900 LOCATE x,y:PEN 5:PRINT hom$                         >AG
910 LOCATE x2,y2:PEN 1:PRINT mon$                       >BB
930 blanc$=CHR$(32)+CHR$(8)+CHR$(10)+CHR$(32)           >MD
940 blanc2$=CHR$(32)+CHR$(8)+CHR$(10)+CHR$(32)+CHR$(8)+ >KL
CHR$(10)+CHR$(32)+CHR$(8)+CHR$(10)+CHR$(32)
1000 '                                                  >XD
1010 '    PROGRAMME PRINCIPALE                          >XE
1020 '                                                  >XF
1030 tir=tir+1                                          >AH
1040 IF JOY(0)=4 THEN LOCATE x,y:PRINT blanc$:x=x-1:IF  >ZZ
x<=1 THEN GOTO 10000 ELSE LOCATE x,y:PEN 5:PRINT hom$
1050 IF JOY(0)=8 THEN LOCATE x,y:PRINT blanc$:x=x+1:IF  >BU
x>=x2 THEN GOTO 10000 ELSE LOCATE x,y:PEN 5:PRINT hom$
1060 IF JOY(0)=16 AND tir>=50 THEN GOTO 20000:GOTO 1070 >XM

1070 GOSUB 30000:IF mou=1 THEN LOCATE x2,y2:PRINT blanc >CQ
2$:x2=x2-1:IF x2=x THEN GOTO 10000 ELSE LOCATE x2,y2:PE
N 1:PRINT mon$:SOUND 2,400,15,15,0,0,30
1080 GOTO 1000                                          >LH
10000 '                                                 >CG
10010 '    VIE-1                                        >CH
10020 '                                                 >CJ
10030 vie=vie-1                                         >EK
10040 IF vie=0 THEN GOTO 10050 ELSE GOTO 290            >JP
10050 MODE 1:PEN 1:LOCATE 8,10:PRINT"Vous etiez si pret >YF
 du but..."
10060 FOR i=1 TO 3000:NEXT:CALL 0                       >ZZ
20000 '                                                 >CH
20010 '     TIR                                         >CJ
20020 '                                                 >CK
20025 IF tir<50 THEN GOTO 1070 ELSE GOTO 20030          >LN
20030 xl=x*32:xl2=(x2-1)*32:yl=146                      >CV
20040 GRAPHICS PEN 8:PLOT xl,yl:DRAW xl2,yl:SOUND 1,50, >ZB
17,15,1,1,10:GRAPHICS PEN 0:PLOT xl,yl:DRAW xl2,yl
20050 IF coul=12 THEN tir=0:GOTO 1070                   >DD
20060 IF coul=3 THEN FOR i=0 TO 7:SOUND 1,0,15,15,0,0,i >VX
*3:NEXT:GOTO 10000
20070 IF coul=13 THEN LOCATE x2,y2:PEN 14:PRINT mon$:FO >PQ
R i=1 TO 50:NEXT:LOCATE x2,y2:PEN 1:PRINT mon$
20080 vie2=vie2-1                                       >MJ
20090 IF vie2=0 THEN MODE 1:GOTO 20110                  >DC
20100 IF vie2>0 THEN GOTO 1070                          >WJ
20110 PEN 1:LOCATE 3,12:PRINT"Le gardien est mort est v >PF
ous entrez dans ce fabuleux monde :BRAVO !!!"
20120 FOR i=1 TO 3000:NEXT :CLS:END                     >CH
30000 '                                                 >CJ
30010 '   CHANGEMENTS                                   >CK
30020 '                                                 >DA
30025 w=w+1:IF w>25 THEN w=0                            >VA
30030 r=r+1:IF r<15 THEN mou=0                          >XQ
30040 IF r=15 THEN mou=1:r=0                            >VE
30050 IF w>=0 AND w<=10 THEN coul=12                    >CB
30060 IF w>=11 AND w<=20 THEN coul=3                    >CB
30070 IF w>=21 AND w<=25 THEN coul=13                   >CC
30130 INK 13,coul:LOCATE 9,13:PEN 13:PRINT goul$        >RZ
30140 RETURN                                            >MA
```

BON DE COMMANDE

A expédier à : Editions SORACOM
La Haie de Pan – 35170 BRUZ

DESIGNATION	Prix unitaire	Quantité	Port	Montant
Pour chaque article, entourez le ou les n° choisis.				
ANCIENS Nos AMSTAR & CPC				
N° 26 – 27 – 28 – 29 – 30 – 31 – 32 – 33 – 34	**25 F** *(unité)*		**Franco**	
35 – 36 – 38 – 39 – 40 – 41 – 42 – 43 – 44 – 45 – 46 – 47	**26 F** *(unité)*		**Franco**	
DISQUETTES AMSTAR & CPC				
N° 20 – 21 – 22 – 23 – 24 – 25 – 26 – 27 – 28 – 29 – 30 — Abonné	**110 F** *(unité)*		**Franco**	
(une disquette réunit 2 numéros consécutifs d'Amstar & CPC) — Non abonné	**140 F** *(unité)*		**Franco**	
ANCIEN No CPC Infos				
N°25 – 26 – 27 – 28 – 29 – 30 – 31 – 32 – 33 – 34 – 35 – 36 – 37	**26 F** *(unité)*		**Franco**	
DISQUETTES CPC Infos				
– MEGA SOUND – AXYS	Abonné : **110 F** *(unité)*		**Franco**	
– N° 31 (Am'Star 48 & CPC Infos 24) – N° 32 (CPC Infos 25 & 26) – N° 33 (CPC Infos 27 & 28) – N° 34 (CPC Infos 29 & 30) – N° 35 (CPC Infos 31 & 32) – N° 36 (CPC Infos 33 & 34) – N° 37 (CPC Infos 35 & 36) – N° 38 (CPC Infos 37 & 38)	Non abonné : **140 F** *(unité)*		**Franco**	
ANCIENS Nos HORS-SERIE CPC				
N° 7 – 8 – 9 – 10 – 12 – 13 – 14 – 15 – 16	**21 F** *(unité)*		**Franco**	
N° 17 – 18 – 19 – 20 – 21 – 22 – 23	**23 F** *(unité)*		**Franco**	
DISQUETTES CPC ET DISQUETTES HORS-SERIE CPC				
N° 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 8 – 9 – 10 – 11 – 12 – 13 – 14 – 15 – 16 – 17 – 18 – 19 (une disquette réunit 2 numéros consécutifs de CPC)	Abonné : **110 F** *(unité)*		**Franco**	
HS1 – HS2 – HS3 – HS4 – HS5 – HS6 – HS7 – HS8 – HS9 – HS10 – HS11 HS12 – HS13 – HS14 – HS15 – HS16 – HS17 – HS18 – HS19 – HS20 – HS21 – HS22 – HS23	Non abonné : **140 F** *(unité)*		**Franco**	
ABONNEMENT 6 DISQUETTES (non rétroactif)	**600 F**		**Franco**	
DISQUETTES "ARCADES" Téléchargement AMSTRAD CPC	**60 F**		**5 F**	
CABLE pour téléchargement (Téléchargement non compatible avec 6128+ et 464+)	**89 F**		**5 F**	

LOGICIELS EDUCATIFS – LIVRES – DIVERS

DESIGNATION	REFERENCE	Prix unitaire	Quantité	Port	Montant

Forfait port + 10 F par logiciel et 10 % pour livres	
Pour tout envoi par avion : prendre contact avec le service commercial — ❑ **Facultatif : recommandé + 20 F par commande**	**20 F**
MONTANT GLOBAL	

Je joins mon règlement : ❑ **chèque bancaire** ❑ **chèque postal** ❑ **mandat**

CPC Infos 38

PAYEZ PAR CARTE BANCAIRE

Date d'expiration *Signature*

(inscrire les numéros de la carte, la date et signer)

Nom : ______ Prénom : ______

Adresse : ______

Code Postal : ______ Ville : ______

ECRIRE EN MAJUSCULES

Date **Signature**

Afin de faciliter le traitement des commandes, nous remercions notre aimable clientèle de ne pas agrafer les chèques, et de ne rien inscrire au dos.

Commande : La commande doit comporter tous les renseignements demandés sur le bon de commande (désignation ou référence si celle-ci existe). Toute absence de précisions est sous la responsabilité de l'acheteur. La vente est conclue dès acceptation du bon de commande par notre société, sur les articles disponibles uniquement.
Les prix : Les prix indiqués sont valables du jour de la parution du catalogue jusqu'au mois suivant ou au jour de parution du nouveau catalogue, sauf erreur dans le libellé de nos tarifs au moment de la fabrication du catalogue, et de variation de prix importante des fournisseurs.
Livraison : La livraison intervient après le règlement. Les délais de livraison étant de 10 à 15 jours environ, SORACOM ne pourra être tenue pour responsable des retards dus aux transporteurs ou aux grèves des services postaux.
Transport : La marchandise voyage aux risques et périls du destinataire. La livraison se faisant par colis postal ou par transporteur. Les prix indiqués sur le bon de commande sont valables sur toute la France métropolitaine, + 20 F par article pour Outre-Mer par avion et au-dessus de 5 kg nous nous réservons la possibilité d'ajuster le prix de transport enfonction du coût réel de celui-ci. Pour bénéficier de recours possible nous invitons notre aimable clientèle à opter pour l'envoi en recommandé. A réception des paquets, toute détérioration doit être signalée **Réclamation** : Toute réclamation doit intervenir dans les dix jours suivants la réception des marchandises.



O.G.T.I.

Kuy Lim THONG

Valable pour CPC 464 – 664 – 6128

O.G.T.I. est un utilitaire de graphisme, entièrement programmé en assembleur.

Le sigle signifie "Outils Graphiques de Traitement d'Images". Il ne s'agit pas de concurrencer des logiciels de graphismes tels que OCP Art Studio.

Au contraire, c'est un complément. Ce sont des outils qui n'existent pas ou qui apportent un «plus» à l'utilisateur.

OUTILS

TRAITEMENTS :
L'O.G.T.I. est compatible avec le 6128, le 664 et le 464 avec un lecteur de disquette. Il est utilisable dans les trois modes. Les traitements d'images sont très rapides, en quelques secondes. Et ils peuvent traiter des images automatiquement en série ou une à une. Seul, REPARER-STRIES se fait en manuel.

Les images que vous avez récupérées avec des numériseurs vidéo ou des scanners ne sont pas toujours nettes. Vous pouvez éliminer des points isolés à cause de signaux parasites ou autres.

Vous pouvez aussi replacer des images décalées horizontalement à cause d'un blocage de la tête de saisie sur l'imprimante, par exemple.

Il vous est possible aussi de créer les contours des images ou de réduire celles-ci à la taille de 1/4, 1/16, 1/32, etc...

Dans ce cas, il faut vérifier la qualité qui se dégrade au fur et à mesure des réductions.

Les outils sont là, c'est à l'artiste de trouver l'inspiration.

MELANGES D'IMAGES :
Les mélanges d'images peuvent se faire de plusieurs manières: AND, OR ou XOR. Vous obtenez en binaire: 0010 = 1010 AND 0110, 1110 = 1010 OR 0110, 1100 = 1010 XOR 0110,

Autrement dit, vous pouvez obtenir des résultats étonnants selon les modes et les résolutions d'écrans.

De plus, avec XOR, il est possible de vérifier si deux images sont identiques, lorsqu'aucun pixel n'est plus à l'écran.

TRANSFERT :
Si un décompacteur est intégré dans le fichier compacté, et si un simple appel à une adresse suffit à décompacter, alors vous pouvez installer cette adresse avec l'option "Transfert". Ensuite, il est possible de charger des fichiers compactés ou les transférer en fichiers standards de 17 KO automatiquement.

Le décompacteur à installer doit être entre (&3000-3FFF) ou (&A100-&A67B).

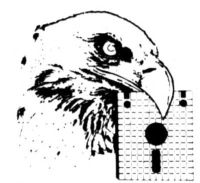
L'inverse est plus difficile, car il existe beaucoup de manières de compacter et des positions différentes des adresses.

ERGONOMIE DU PROGRAMME

MENUS DEROULANTS :
C'est une structure de menus déroulants que vous pouvez déplacer avec des flèches, choisir avec la BARRE-ESPACE si nécessaire, valider avec ENTER ou RETURN, et annuler ou quitter avec ESC. Ce sont les principales touches à utiliser dans tous les programmes.

Dans le menu principal, ESC permet de voir l'image gardée en mémoire. Appuyer une fois de plus permet le retour au menu principal. Même principe pour les sous-menus.

PARAMETRES :
Vous pouvez fixer des paramètres: Dans AUTO : automatique ou manuel pour les traitements. Dans FICHIER: source et destination des lecteurs si vous en possédez deux; l'extension standard est .SCR et celle du compact est .PAC, mais vous pouvez adapter l'extension aux fichiers compactés. Si les fichiers standards ne sont pas en .SCR, il est possible de les renommer. Dans



MODE: 0,1,2. Dans CONSULTER: source et destination sont identiques à celles qui se trouvent dans FICHIER. Dans MELANGER: and, or, xor. Dans TRANSFERT: adresse de décompactage.

FICHIER :
Charger, fusionner, sauver, effacer et renommer se font sans écrire le nom du fichier. Ils se font par sélection en plaçant un curseur dessus, en choisissant le nom avec BARRE-ESPACE et en validant avec ENTER.

Vous pouvez sauver sous le même nom de fichier en tapant COPY, et modifier éventuellement celui-ci. Toutes les corrections de caractères se font sous la fonction de l'éditeur du BASIC.

FUSIONNER permet de mélanger deux images dont vous avez, au préalable, choisi le mode dans MELANGER. Et BARRE-ESPACE permet de revenir à l'état précédent en mode XOR; vous validez avec ENTER ou annuler avec ESC.

CONSULTER:
Vous pouvez obtenir le catalogue de la disquette en entier avec le nombre de KO pour chaque fichier.

Ou, vous pouvez obtenir le catalogue avec DIR pour consulter une partie de la disquette, selon les conditions du joker.

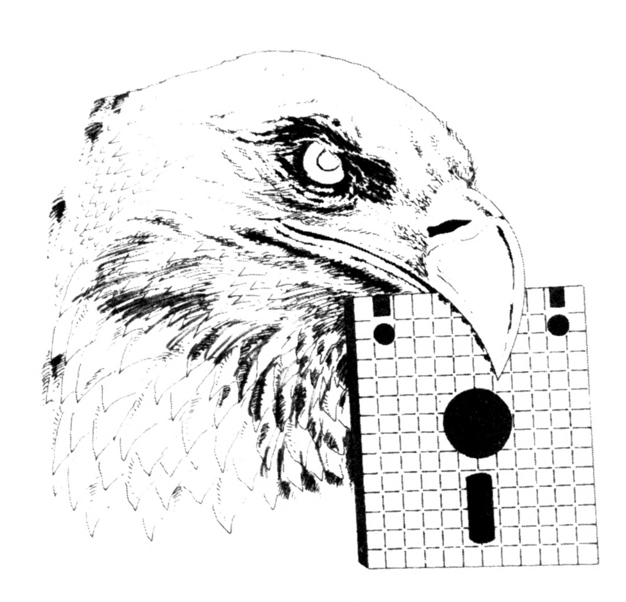
Vous pouvez aussi voir défiler une à une des images de la disquette, et revenir à l'image précédente, en utilisant la flèche-gauche et la flèche-droite.

Ce programme apporte un complément aux logiciels de graphisme et il est facile d'utilisation avec dses menus et son automatisation. Il est plus facile de l'utiliser en manuel, si il n'y a qu'un seul lecteur. Son ergonomie est augmentée et sa présentation et son cadrage sont simplifiés. C'est aussi un pas en avant pour l'utilisateur qui se tourne vers la gestion des images.

Il aura des améliorations futures et des outils qui viendront augmenter ses fonctions.

INSTALLATION
DU PROGRAMME :
Ce programme est coupé en deux parties, sous forme de datas, OGTI1 et OGTI2.BAS. Exécutez ces deux parties et vous obtenez deux fichiers binaires, OGTI1.BIN et OGTI2.BIN.

Ensuite, lancez OGTI3.BAS qui rassemble les deux précédents et sauve sous un fichier binaire OGTIBIN exécutable par RUN»OGTIBIN» directement.



OGTI1 - BAS

```
10 '--- premiere partie ---
20 '
30 MEMORY &9000-1:MODE 2:adr=&9000
40 FOR j=1 TO 247:k=0:FOR i=0 TO 15:READ a$
50 POKE adr,VAL("&"+a$):k=k+PEEK(adr):adr=adr+1
60 NEXT i:READ b$:IF VAL("&"+b$)<>k THEN 80
70 NEXT j:SAVE"ogti1.bin",b,&9000,&1000:CLS:END
80 CLS:PRINT "ligne : ";j*10+90;" incorrecte":END
90 '
100 DATA 21,FF,B0,11,40,00,0E,07,CD,CE,BC,C3,B0,30,00,00,630
110 DATA 00,00,7F,02,01,00,00,00,8E,01,02,00,00,00,00,00,113
120 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,02,03,00,00,00,00,00,005
130 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
140 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
150 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
160 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
170 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
180 DATA 0C,20,20,20,20,20,20,20,20,2E,20,20,20,0C,00,00,1A6
190 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0C,20,20,20,20,20,0AC
200 DATA 20,20,20,2E,20,20,20,03,2A,2E,2A,00,00,00,00,00,173
210 DATA 00,00,00,00,05,2A,2E,53,43,52,00,00,00,00,00,00,145
220 DATA 00,00,00,C3,5E,BD,C3,00,00,C3,00,00,C3,00,00,00,427
230 DATA 00,03,0F,06,01,02,0B,0E,09,12,13,15,16,18,19,1A,0D8
240 DATA 09,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,009
250 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
260 DATA 21,00,40,01,C8,50,50,E5,42,5E,CB,0B,1F,0F,CB,0B,529
270 DATA 1F,0F,CB,0B,1F,0F,CB,0B,1F,CB,0B,1F,0F,CB,0B,1F,420
280 DATA 0F,CB,0B,1F,0F,CB,0B,1F,0F,77,23,10,DC,E1,0D,C8,553
290 DATA CD,26,BC,18,D2,21,00,C0,01,C8,50,50,E5,42,7E,0F,697
300 DATA 0F,CB,1B,0F,0F,CB,1B,0F,0F,CB,1B,0F,0F,CB,1B,0F,410
310 DATA CB,1B,0F,0F,CB,1B,0F,0F,CB,1B,0F,0F,CB,1B,73,23,488
320 DATA 10,DC,E1,0D,C8,CD,26,BC,18,D2,21,00,40,01,C8,50,6B5
330 DATA E5,C5,AF,57,5F,4E,ED,6F,CB,09,CB,13,CB,09,CB,12,81C
340 DATA 0F,CB,13,0F,CB,12,CB,09,CB,13,CB,09,CB,12,0F,CB,616
350 DATA 13,0F,CB,12,72,7B,ED,6F,23,10,D7,C1,E1,0D,C8,CD,796
360 DATA 26,BC,18,CC,21,00,C0,01,C8,50,E5,C5,AF,57,5F,4E,71D
370 DATA ED,6F,0F,CB,12,CB,09,CB,12,0F,CB,13,CB,09,CB,13,698
380 DATA 0F,CB,12,CB,09,CB,12,0F,CB,13,CB,09,CB,13,72,7B,629
390 DATA ED,6F,23,10,D7,C1,E1,0D,C8,CD,26,BC,18,CC,F3,06,869
400 DATA 02,3A,29,10,B7,28,05,CB,20,3D,20,FB,78,32,1C,12,474
410 DATA CD,F5,11,FB,C9,21,00,C0,22,05,12,21,8E,01,0E,C8,637
420 DATA 11,00,00,DD,21,00,C0,06,50,C5,DD,7E,00,B7,28,25,549
430 DATA FE,FF,28,21,ED,53,1C,10,22,1E,10,06,08,C5,CD,7B,61D
440 DATA 12,2A,1C,10,ED,4B,14,10,09,22,1C,10,C1,10,EE,EB,4C5
450 DATA 2A,1E,10,18,06,01,08,00,EB,09,EB,DD,23,C1,10,C9,4F8
460 DATA 0D,C8,2B,2B,EB,2A,05,12,CD,26,BC,22,05,12,EB,C3,5ED
470 DATA 00,12,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,012
480 DATA 00,00,CD,F0,BB,FE,00,28,10,21,52,12,06,00,4F,09,491
490 DATA 34,ED,5B,97,B6,2A,99,B6,C9,E1,C9,06,10,AF,21,52,7ED
500 DATA 12,77,23,10,FC,ED,5B,1C,10,2A,1E,10,CD,F0,BB,32,62E
510 DATA 66,12,CD,71,12,EB,ED,4B,14,10,ED,42,EB,CD,62,12,76A
520 DATA 2B,2B,CD,62,12,EB,ED,4B,14,10,09,EB,CD,62,12,EB,6FE
530 DATA ED,4B,14,10,09,EB,CD,62,12,23,23,CD,62,12,23,23,55E
540 DATA CD,62,12,EB,ED,4B,14,10,ED,42,EB,CD,62,12,EB,ED,8BB
550 DATA 4B,14,10,ED,42,EB,CD,62,12,06,10,AF,21,52,12,4F,563
560 DATA 57,BE,30,02,7E,51,23,0C,10,F7,7A,CD,DE,BB,ED,5B,774
570 DATA 1C,10,2A,1E,10,C3,EA,BB,CD,DE,11,CD,71,12,CD,75,73A
580 DATA 12,00,00,21,C8,00,22,1E,10,CD,33,13,CD,06,BB,F3,4DF
590 DATA CD,16,13,FB,18,F6,FE,F0,CA,D5,13,FE,F1,CA,EC,13,A57
600 DATA FE,F2,CA,57,13,FE,F3,CA,8F,13,FE,0D,C0,CD,33,13,95F
610 DATA FB,E1,C9,3E,01,CD,DE,BB,3E,01,CD,59,BC,CD,19,BD,90E
620 DATA 11,00,00,2A,1E,10,CD,C0,BB,11,7F,02,2A,1E,10,CD,468
630 DATA F6,BB,3E,00,C3,59,BC,2A,10,10,22,1C,10,EB,2A,1E,592
640 DATA 10,CD,F0,BB,F5,ED,5B,1C,10,13,2A,1E,10,CD,F0,BB,7D4
650 DATA CD,DE,BB,ED,5B,1C,10,2A,1E,10,CD,EA,BB,2A,12,10,6F0
660 DATA ED,5B,1C,10,ED,52,28,3F,EB,23,22,1C,10,18,D6,2A,58E
670 DATA 12,10,22,1C,10,EB,2A,1E,10,CD,F0,BB,F5,ED,5B,1C,684
680 DATA 10,2A,1E,10,CD,F0,BB,CD,DE,BB,ED,5B,1C,10,13,2A,6F7
690 DATA 1E,10,CD,EA,BB,2A,10,10,ED,5B,1C,10,ED,52,28,07,5CC
700 DATA EB,2B,22,1C,10,18,D6,F1,CD,DE,BB,ED,5B,1C,10,2A,747
710 DATA 1E,10,C3,EA,BB,CD,33,13,2A,18,10,ED,5B,1E,10,ED,65E
720 DATA 52,28,06,EB,23,23,22,1E,10,C3,33,13,CD,33,13,2A,447
730 DATA 16,10,ED,5B,1E,10,ED,52,28,06,EB,2B,2B,22,1E,10,49A
740 DATA C3,33,13,21,30,10,54,5D,13,36,00,01,4F,00,ED,B0,451
750 DATA 21,00,40,22,24,14,26,C0,22,28,14,21,30,10,5D,54,311
760 DATA 0E,C8,DD,21,00,40,FD,21,00,C0,AF,32,2F,10,06,50,568
770 DATA C5,DD,46,00,D5,3A,2F,10,0F,78,1F,57,A8,A0,4F,7A,644
780 DATA A8,A2,CB,27,B1,4F,78,32,2F,10,1F,30,08,DD,CB,01,625
790 DATA 7E,20,02,CB,C1,7E,A8,57,A0,B1,FD,77,00,7A,A6,4F,7DD
800 DATA D1,1A,B1,12,DD,23,FD,23,23,13,C1,10,C3,0D,28,19,5E6
810 DATA 2A,24,14,E5,CD,26,BC,22,24,14,ED,5B,28,14,7C,C6,616
820 DATA 80,67,22,28,14,E1,C3,22,14,2A,24,14,ED,5B,28,14,505
830 DATA 01,50,00,ED,B0,C9,21,00,40,22,AE,14,26,C0,22,B2,5B6
840 DATA 14,21,30,10,22,FF,14,22,31,15,0E,C8,DD,21,00,40,426
850 DATA FD,21,00,C0,AF,32,2F,10,06,50,C5,3A,2F,10,5F,06,4F7
860 DATA 04,DD,56,00,2E,00,AF,CB,02,17,CB,02,17,BB,67,20,51E
870 DATA 06,CB,25,CB,25,18,08,7D,B3,CB,27,CB,27,B4,6F,5C,699
```



```
880 DATA 10,E4,C1,C5,05,28,0D,DD,56,01,AF,CB,02,17,CB,02,648
890 DATA 17,BB,28,03,7D,B3,6F,7B,32,2F,10,FD,75,00,21,00,51B
900 DATA 00,5E,23,22,FF,14,DD,56,00,06,04,21,00,00,AF,4F,412
910 DATA CB,02,17,CB,02,17,CB,03,CB,11,CB,03,CB,11,CB,24,60B
920 DATA CB,24,CB,25,CB,25,B9,28,05,B4,67,79,B5,6F,10,DE,75B
930 DATA 11,00,00,1A,B5,12,13,ED,53,31,15,FD,7E,00,B4,FD,5B7
940 DATA 77,00,DD,23,FD,23,C1,05,C2,BA,14,0D,28,1E,2A,AE,618
950 DATA 14,22,FF,14,CD,26,BC,22,AE,14,ED,5B,B2,14,7C,C6,72C
960 DATA 80,67,22,B2,14,ED,53,31,15,C3,AC,14,2A,AE,14,ED,6B1
970 DATA 5B,B2,14,01,50,00,ED,B0,C9,21,00,40,22,91,15,26,527
980 DATA C0,22,95,15,21,30,10,22,F6,15,22,3E,16,0E,C8,DD,543
990 DATA 21,00,40,FD,21,00,C0,AF,32,2F,10,06,50,C5,3A,2F,4E3
1000 DATA 10,5F,06,02,DD,56,00,2E,00,AF,CB,02,17,CB,02,17,44F
1010 DATA CB,02,17,CB,02,17,BB,67,20,0A,CB,25,CB,25,CB,25,5E4
1020 DATA CB,25,18,0C,7D,B3,CB,27,CB,27,CB,27,CB,27,B4,6F,72F
1030 DATA 5C,10,D6,C1,C5,05,28,13,DD,56,01,AF,CB,02,17,CB,69A
1040 DATA 02,17,CB,02,17,CB,02,17,BB,28,03,7D,B3,6F,7B,32,513
1050 DATA 2F,10,FD,75,00,21,00,00,5E,23,22,F6,15,DD,56,00,4B3
1060 DATA 06,02,21,00,00,AF,4F,CB,02,17,CB,02,17,CB,02,17,3D3
1070 DATA CB,02,17,CB,03,CB,11,CB,03,CB,11,CB,03,CB,11,CB,6AD
1080 DATA 03,CB,11,CB,24,CB,24,CB,24,CB,24,CB,25,CB,25,CB,746
1090 DATA 25,CB,25,B9,28,05,B4,67,79,B5,6F,10,C8,11,00,00,59C
1100 DATA 1A,B5,12,13,ED,53,3E,16,FD,7E,00,B4,FD,77,00,DD,708
1110 DATA 23,FD,23,C1,05,C2,9D,15,0D,28,1E,2A,91,15,22,F6,5B8
1120 DATA 15,CD,26,BC,22,91,15,ED,5B,95,15,ED,53,3E,16,7C,68E
1130 DATA C6,80,67,22,95,15,C3,8F,15,2A,91,15,ED,5B,95,15,6A2
1140 DATA 01,50,00,ED,B0,C9,21,00,40,22,94,16,26,C0,22,9D,589
1150 DATA 16,0E,64,11,00,40,6B,7A,C6,08,67,DD,21,00,C0,06,4B7
1160 DATA 28,C5,1A,A6,47,17,A0,07,CB,11,07,07,CB,11,07,07,486
1170 DATA CB,11,07,07,CB,11,13,23,CB,43,20,E6,DD,71,00,DD,63B
1180 DATA 23,C1,10,DD,0D,C8,2A,94,16,7C,C6,08,67,CD,26,BC,6DA
1190 DATA 22,94,16,2A,9D,16,CD,26,BC,22,9D,16,C3,93,16,21,5BA
1200 DATA 00,40,22,F0,16,26,C0,22,5C,17,22,31,17,0E,32,11,39E
1210 DATA 00,40,DD,21,00,08,DD,19,6B,7A,C6,10,67,FD,21,00,57C
1220 DATA 18,FD,19,06,14,C5,06,04,C5,1A,DD,A6,00,47,17,A0,577
1230 DATA 47,7E,FD,A6,00,4F,17,A1,A0,47,17,17,A0,C1,07,CB,6B7
1240 DATA 11,07,07,07,07,CB,11,13,DD,23,23,FD,23,10,D9,79,4C1
1250 DATA 01,00,C0,02,03,ED,43,31,17,C1,10,C9,0D,28,1C,2A,453
1260 DATA F0,16,7C,C6,18,67,CD,26,BC,22,F0,16,2A,5C,17,CD,708
1270 DATA 26,BC,22,5C,17,22,31,17,C3,EF,16,C9,00,C0,21,00,553
1280 DATA C0,50,E5,42,7E,0F,0F,CB,1B,0F,0F,CB,1B,0F,0F,CB,5A6
1290 DATA 1B,0F,0F,CB,1B,0F,CB,1B,0F,0F,CB,1B,0F,0F,CB,1B,41C
1300 DATA 0F,0F,CB,1B,73,23,10,DC,E1,0D,C8,CD,26,BC,18,D2,6D5
1310 DATA 21,00,C0,E5,C5,AF,57,5F,4E,ED,6F,0F,CB,12,CB,09,75A
1320 DATA CB,12,0F,CB,13,CB,09,CB,13,0F,CB,12,CB,09,CB,12,619
1330 DATA 0F,CB,13,CB,09,CB,13,72,7B,ED,6F,23,10,D7,C1,E1,794
1340 DATA 0D,C8,CD,26,BC,18,CC,0E,64,11,00,80,DD,21,00,80,5E9
1350 DATA 06,14,C5,1A,A6,47,17,A0,07,CB,11,07,07,CB,11,07,471
1360 DATA 07,CB,11,07,07,CB,11,13,23,CB,43,20,E6,DD,71,00,565
1370 DATA DD,23,C1,10,DD,0D,C8,EB,21,28,00,19,18,D2,21,00,5DB
1380 DATA 80,22,47,18,0E,32,11,00,80,DD,21,28,00,DD,19,21,40F
1390 DATA 50,00,19,FD,21,78,00,FD,19,06,0A,C5,06,04,C5,1A,4D3
1400 DATA DD,A6,00,47,17,A0,47,7E,FD,A6,00,4F,17,A1,A0,47,6D7
1410 DATA 17,17,A0,C1,07,CB,11,07,07,07,07,CB,11,13,DD,23,47D
1420 DATA 23,FD,23,10,D9,79,01,00,80,02,03,ED,43,47,18,C1,57B
1430 DATA 10,C9,0D,C8,FD,E5,D1,18,B0,03,21,00,40,DD,21,00,68B
1440 DATA 80,0E,C8,06,28,E5,C5,0E,02,1E,00,06,04,C5,4E,AF,528
1450 DATA CB,01,17,CB,01,17,CB,23,BA,20,01,1C,10,F1,23,C1,590
1460 DATA 0D,20,E8,DD,73,00,DD,23,C1,10,DB,E1,0D,C8,CD,26,7BA
1470 DATA BC,18,D0,21,00,C0,DD,21,00,80,06,14,E5,C5,0E,02,5D7
1480 DATA DD,5E,00,06,04,AF,07,07,CB,03,30,01,B2,10,F7,B6,570
1490 DATA 77,23,0D,20,EE,DD,23,C1,10,E3,E1,0D,C8,CD,26,BC,7CE
1500 DATA 18,D8,21,00,40,DD,21,00,80,5F,07,07,07,07,57,0E,3AF
1510 DATA C8,06,14,E5,C5,01,00,04,3E,F0,A6,CB,21,BA,20,01,62C
1520 DATA 0C,3E,0F,A6,CB,21,BB,20,01,0C,23,10,EB,DD,71,00,53F
1530 DATA DD,23,C1,10,DF,E1,0D,C8,CD,26,BC,18,D4,21,00,C0,7E2
1540 DATA DD,21,00,80,5F,07,07,07,07,57,06,0A,E5,C5,DD,4E,535
1550 DATA 00,06,04,AF,CB,01,30,01,B2,CB,01,30,01,B3,B6,77,545
1560 DATA 23,10,F0,DD,23,C1,10,E5,E1,0D,C8,CD,26,BC,18,DA,830
1570 DATA F3,3E,14,32,D1,17,32,9B,18,87,32,F9,17,CD,00,11,5EB
1580 DATA 3E,03,32,59,18,3A,59,18,57,CD,5A,18,21,28,80,CD,4BB
1590 DATA C7,17,3A,59,18,57,0E,64,CD,93,18,3A,59,18,3D,32,4E4
1600 DATA 59,18,20,E4,01,64,28,CD,5E,17,FB,C9,F3,3E,28,47,6A8
1610 DATA 32,0B,18,80,32,10,18,80,32,15,18,3E,0A,32,1A,18,2BA
1620 DATA 32,9B,18,CD,00,11,3E,03,32,59,18,3A,59,18,57,CD,476
1630 DATA 5A,18,CD,FE,17,3A,59,18,57,0E,32,CD,93,18,3A,59,5A1
1640 DATA 18,3D,32,59,18,20,E7,01,32,14,CD,5E,17,FB,C9,F3,63F
1650 DATA 3E,0A,32,D1,17,32,0B,19,87,32,F9,17,CD,6A,11,3E,507
1660 DATA 0F,32,59,18,3A,59,18,57,CD,C2,18,21,14,80,CD,C7,5A4
1670 DATA 17,3A,59,18,57,0E,64,CD,FD,18,3A,59,18,3D,32,59,4E0
1680 DATA 18,20,E4,01,64,28,CD,90,17,FB,C9,F3,3E,14,47,32,69F
1690 DATA 0B,18,80,32,10,18,80,32,15,18,3E,05,32,1A,18,32,2B5
1700 DATA 0B,19,CD,6A,11,3E,0F,32,59,18,3A,59,18,57,CD,C2,4ED
1710 DATA 18,CD,FE,17,3A,59,18,57,0E,32,CD,FD,18,3A,59,18,5C9
1720 DATA 3D,32,59,18,20,E7,01,32,14,CD,90,17,FB,C9,CD,30,663
1730 DATA 19,CD,6C,19,CD,AF,19,CD,EB,19,00,00,00,00,00,00,4D1
1740 DATA C3,44,1A,00,32,43,1A,3E,02,CD,0E,BC,11,00,08,CD,46D
1750 DATA 9B,BC,21,E7,1B,CD,98,1B,3A,43,1A,21,45,1C,11,0D,531
1760 DATA 00,47,05,28,03,19,10,FD,CD,98,1B,CD,78,BB,22,AB,5EA
1770 DATA 1B,3A,43,1A,FE,03,20,13,21,9A,10,11,AF,1C,AF,47,483
1780 DATA 4E,23,ED,B0,12,21,86,1C,CD,98,1B,21,04,01,5D,54,53A
1790 DATA CD,6D,1B,20,0F,3A,43,1A,FE,03,CA,05,1B,CD,06,BB,594
1800 DATA E1,3E,FC,C9,6B,62,CD,75,BB,01,03,19,CD,60,BB,FE,8B1
1810 DATA 20,28,08,3E,0A,CD,5A,BB,0C,10,F1,79,32,36,1B,CD,550
1820 DATA 78,1B,CD,C7,1A,18,F8,CD,06,BB,FE,F0,CA,23,1B,FE,8D3
1830 DATA F1,CA,39,1B,FE,F2,CA,4F,1B,FE,F3,CA,5A,1B,FE,20,981
1840 DATA 28,1A,FE,E0,28,07,FE,FC,20,DD,E1,E1,C9,3A,43,1A,868
1850 DATA FE,03,20,D3,CD,95,1B,CD,13,1B,18,03,CD,95,1B,CD,6D1
1860 DATA B0,1B,C8,E1,C9,CD,13,1B,CD,B0,1B,C0,3E,0C,B8,28,7BA
1870 DATA F4,E1,C9,D5,21,9A,10,11,00,A0,AF,47,4E,23,ED,B0,7F3
1880 DATA 12,D1,C9,CD,95,1B,6B,62,2D,CD,6D,1B,20,09,7A,FE,719
1890 DATA 01,C8,D6,14,57,2E,00,5D,C9,CD,95,1B,6B,62,2C,CD,6A1
1900 DATA 6D,1B,20,09,7A,FE,3D,C8,C6,14,57,2E,04,5D,C9,CD,684
1910 DATA 95,1B,7A,FE,01,C8,D6,14,57,C9,CD,95,1B,7A,FE,3D,82D
1920 DATA C8,C6,14,67,6B,44,CD,6D,1B,60,C8,54,C9,4D,CD,75,7E1
1930 DATA BB,69,CD,60,BB,FE,20,C9,CD,A1,1B,06,0C,CD,60,BB,876
1940 DATA CD,5A,BB,77,23,10,F6,70,3E,18,CD,5A,BB,CD,95,1B,7A7
1950 DATA 3E,18,C3,5A,BB,CD,A1,1B,7E,23,B7,C8,CD,5A,BB,18,7D1
1960 DATA F7,6B,62,CD,75,BB,21,00,A0,C9,21,00,00,C3,75,BB,75F
1970 DATA CD,AA,1B,3E,FB,CD,0C,BB,21,00,A0,CD,C3,10,FE,FC,8BA
1980 DATA 20,0A,CD,AA,1B,3E,12,CD,5A,BB,AF,C9,21,00,A0,D5,6FC
1990 DATA 11,81,10,01,FF,0C,7E,B7,28,04,ED,A0,10,F8,3E,0C,5EE
2000 DATA D1,90,C8,32,80,10,C9,1F,01,19,18,20,45,53,50,41,54E
2010 DATA 43,45,20,18,20,3A,20,63,68,6F,69,73,69,72,20,18,463
2020 DATA 20,45,4E,54,45,52,20,18,20,3A,20,76,61,6C,69,64,460
2030 DATA 65,72,20,18,20,45,53,43,20,18,20,3A,20,61,6E,6E,3F9
2040 DATA 75,6C,65,72,20,6F,75,20,71,75,69,74,74,65,72,2E,618
2050 DATA 1F,01,16,4E,6F,6D,20,64,75,20,66,69,63,68,69,65,4E1
```



```
2060 DATA 72,20,40,20,00,43,68,61,72,67,65,72,20,20,20,3A,448
2070 DATA 20,00,46,75,73,69,6F,6E,6E,65,72,20,3A,20,00,53,4A6
2080 DATA 61,75,76,65,72,20,20,20,20,3A,20,00,44,7B,74,72,4A2
2090 DATA 75,69,72,65,20,20,3A,20,00,52,65,6E,6F,6D,6D,65,522
2100 DATA 72,20,20,3A,20,00,1F,01,18,18,20,43,4F,50,59,20,2D7
2110 DATA 18,20,3A,20,73,61,75,76,65,72,20,61,76,65,63,20,507
2120 DATA 6C,27,61,6E,63,69,65,6E,20,6E,6F,6D,20,3A,20,00,4E5
2130 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,CD,44,1A,CD,1F8
2140 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
2150 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
2160 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
2170 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
2180 DATA CD,FA,1E,21,7D,1E,CD,17,1D,CD,33,1D,C3,4F,1D,01,5EF
2190 DATA 08,01,08,7E,1E,8C,1E,7E,32,12,1D,32,D4,1D,47,3E,3DE
2200 DATA 01,32,11,1D,23,22,13,1D,05,28,04,23,23,10,FC,22,27B
2210 DATA 15,1D,C9,3A,12,1D,47,2A,13,1D,CD,F9,1D,23,23,10,43E
2220 DATA F9,C9,2A,13,1D,3A,10,1D,3D,07,06,00,4F,09,C9,CD,4BB
2230 DATA 42,1D,CD,E8,1D,CD,5A,1D,18,F8,CD,09,BB,38,1D,06,671
2240 DATA 30,0E,FF,00,00,00,00,0D,20,F9,10,F5,3A,0F,1D,B7,485
2250 DATA 28,05,CD,E8,1D,18,E3,CD,F9,1D,18,DE,FE,F2,CA,B2,93F
2260 DATA 1D,FE,F3,CA,CD,1D,FE,0D,20,07,CD,F9,1D,E1,C3,00,87B
2270 DATA 29,FE,FC,28,04,FE,11,20,C1,CD,F9,1D,E1,F3,CD,0D,8D0
2280 DATA 25,21,00,40,11,00,C0,4D,44,ED,B0,FB,CD,06,BB,C3,6D1
2290 DATA 00,1D,CD,F9,1D,3A,10,1D,FE,01,28,07,3D,32,10,1D,431
2300 DATA 2B,2B,C9,3A,12,1D,32,10,1D,2A,15,1D,C9,CD,F9,1D,4EF
2310 DATA 3A,10,1D,FE,08,28,07,3C,32,10,1D,23,23,C9,3A,11,391
2320 DATA 1D,32,10,1D,2A,13,1D,C9,3E,18,CD,5A,BB,CD,F9,1D,5BA
2330 DATA AF,32,0F,1D,3E,18,C3,5A,BB,5E,23,56,2B,1A,B7,28,536
2340 DATA 06,CD,5A,BB,13,18,F6,3E,01,32,0F,1D,C9,1F,01,06,495
2350 DATA 20,20,20,41,55,54,4F,2E,20,20,00,1F,0B,06,20,46,29D
2360 DATA 49,43,48,49,45,52,20,20,00,1F,15,06,20,20,20,4D,2DB
2370 DATA 4F,44,45,20,20,20,00,1F,1F,06,20,43,4F,4E,53,55,324
2380 DATA 4C,54,45,52,00,1F,29,06,20,4D,45,4C,41,4E,47,45,39E
2390 DATA 52,20,00,1F,33,06,20,54,52,41,49,54,45,4D,2E,20,34E
2400 DATA 00,1F,3D,06,20,54,52,41,4E,53,46,45,52,54,00,1F,35A
2410 DATA 47,06,20,43,4F,55,4C,45,55,52,53,20,00,08,0D,1E,332
2420 DATA 1B,1E,29,1E,37,1E,45,1E,53,1E,61,1E,6F,1E,1F,15,2E9
2430 DATA 02,20,4F,55,54,49,4C,53,20,47,52,41,50,48,49,51,42E
2440 DATA 55,45,53,20,44,45,20,54,52,41,49,54,45,4D,45,4E,45F
2450 DATA 54,53,20,44,27,49,4D,41,47,45,53,1F,0D,04,18,20,350
2460 DATA 4F,2E,47,2E,54,2E,49,20,18,20,56,45,52,53,49,4F,3ED
2470 DATA 4E,20,31,2E,30,20,20,54,48,4F,4E,47,20,4B,55,59,3D6
2480 DATA 20,4C,49,4D,2E,20,43,4F,50,59,52,49,47,48,54,20,429
2490 DATA 28,43,29,20,31,39,39,31,2E,00,F3,3E,02,CD,0E,BC,480
2500 DATA 01,18,18,3E,01,CD,32,BC,01,01,01,3E,00,CD,32,BC,427
2510 DATA 01,01,01,CD,38,BC,21,8E,1E,7E,B7,28,06,CD,5A,BB,5D6
2520 DATA 23,18,F6,21,01,01,0E,96,CD,41,1F,21,05,01,0E,93,3ED
2530 DATA CD,41,1F,11,04,01,CD,57,1F,11,04,50,CD,57,1F,FB,529
2540 DATA C9,CD,75,BB,79,CD,5A,BB,3E,9A,06,4E,CD,5A,BB,10,83F
2550 DATA FB,3E,06,81,C3,5A,BB,01,95,03,6B,62,CD,75,BB,79,774
2560 DATA CD,5A,BB,1D,10,F4,C9,CD,00,1D,CD,4F,1D,CD,10,1D,6E9
```

OGTI2 - BAS

```
10 '--- deuxieme partie ---
20 '
30 MEMORY &9000-1:MODE 2:adr=&9000
40 FOR j=1 TO 280:k=0:FOR i=0 TO 15:READ a$
50 POKE adr,VAL("&"+a$):k=k+PEEK(adr):adr=adr+1
60 NEXT i:READ b$:IF VAL("&"+b$)<>k THEN 80
70 NEXT j:SAVE"ogti2.bin",b,&9000,&1200:CLS:END
80 CLS:PRINT "ligne : ";j*10+90;" incorrecte":END
90 '
100 DATA 21,80,10,46,23,11,00,08,C9,CD,F2,20,3E,01,CD,40,527
110 DATA 1A,CD,0D,25,CD,00,20,3A,DC,29,FE,4F,28,0F,CD,77,60D
120 DATA BC,D2,67,20,21,00,C0,CD,83,BC,C3,7A,BC,CD,77,BC,8FB
130 DATA D2,67,20,EB,00,00,CD,27,20,2A,C1,10,CD,1E,00,C3,601
140 DATA DD,24,CD,0F,21,3E,03,CD,40,1A,CD,00,20,CD,8C,BC,668
150 DATA D2,70,20,21,00,40,11,00,40,01,00,00,3E,02,CD,98,3BA
160 DATA BC,D2,70,20,C3,8F,BC,CD,7D,BC,CD,06,BB,3E,FC,C9,9C3
170 DATA CD,92,BC,CD,06,BB,3E,FC,C9,CD,F2,20,3E,04,CD,40,8DA
180 DATA 1A,3A,80,10,32,9C,20,21,97,20,CD,D4,BC,D0,3E,01,616
190 DATA DD,21,9A,20,C3,1B,00,45,52,C1,9C,20,0C,81,10,CD,614
200 DATA F2,20,3E,05,CD,40,1A,3A,80,10,32,DB,20,21,81,10,525
210 DATA 11,8E,10,4F,06,00,ED,B0,21,E1,20,CD,68,1A,3A,80,5CC
220 DATA 10,32,DE,20,21,D4,20,CD,D4,BC,D0,3E,02,DD,21,D7,797
230 DATA 20,C3,1B,00,52,45,CE,DB,20,DE,20,0C,8E,10,0C,81,593
240 DATA 10,0D,0A,4E,6F,75,76,65,61,75,20,6E,6F,6D,20,3A,4CE
250 DATA 20,00,3E,02,CD,0E,BC,21,2C,21,3A,C0,29,FE,41,28,4EF
260 DATA 01,23,CD,D4,BC,30,04,AF,C3,1B,00,E1,3E,FC,C9,3E,764
270 DATA 02,CD,0E,BC,21,2C,21,3A,CD,29,FE,41,28,01,23,CD,58F
280 DATA D4,BC,30,04,AF,C3,1B,00,E1,3E,FC,C9,C1,C2,21,41,81A
290 DATA 21,CD,D4,BC,38,02,E1,C9,3E,01,DD,21,44,21,C3,1B,6E2
300 DATA 00,44,49,D2,46,21,0C,A8,10,CD,F2,20,3E,02,CD,0E,584
310 DATA BC,11,00,08,CD,9B,BC,21,65,21,CD,30,25,CD,06,BB,650
320 DATA FE,FC,20,E5,C9,1F,01,19,18,20,45,53,43,20,18,20,56C
330 DATA 3A,20,71,75,69,74,74,65,72,2E,00,CD,F2,20,3E,02,5B5
340 DATA CD,0E,BC,CD,2E,21,21,A7,10,11,00,A0,AF,47,4E,23,5A3
350 DATA ED,B0,12,21,14,01,CD,75,BB,21,00,A0,CD,C3,10,FE,741
360 DATA FC,C8,21,00,A0,11,A8,10,01,FF,0C,7E,B7,28,06,ED,6AA
370 DATA A0,10,F8,18,C6,3E,0C,90,28,D9,3E,20,77,10,FB,18,659
380 DATA BA,00,00,00,00,10,01,C9,21,05,B5,10,CD,F2,20,3E,49C
390 DATA 02,CD,0E,BC,21,E7,29,11,B7,10,01,03,00,ED,B0,21,564
400 DATA 41,21,CD,D4,BC,D0,3E,01,DD,21,C7,21,CD,1B,00,11,6AD
410 DATA 00,05,0E,00,21,04,01,E5,CD,75,BB,CD,60,BB,FE,20,621
420 DATA 28,21,06,0C,CD,60,BB,CD,5A,BB,12,13,10,F6,0C,06,562
430 DATA 03,3E,20,CD,5A,BB,10,FB,CD,60,BB,FE,20,20,E3,E1,838
440 DATA 2C,18,D4,E1,21,0C,00,EB,ED,52,EB,21,C1,21,73,23,6D4
450 DATA 72,23,36,00,23,36,05,23,79,77,23,36,01,B7,C9,CD,4E3
460 DATA CC,21,C8,21,E3,2C,11,8A,10,01,03,00,ED,B0,C3,0D,601
470 DATA 25,CD,F2,20,06,0C,2A,C3,21,11,00,08,CD,17,20,C3,504
480 DATA C3,24,CD,C3,24,2A,C3,21,11,81,10,01,08,00,ED,B0,5F1
490 DATA CD,0F,21,06,0C,21,81,10,11,00,08,CD,4D,20,2A,C3,401
500 DATA 21,01,0C,00,09,22,C3,21,C9,CD,CC,21,C8,3A,C5,21,5A8
510 DATA 32,E4,22,CD,0D,25,06,0C,2A,C3,21,11,00,08,CD,17,454
520 DATA 20,CD,A6,22,18,F0,CD,06,BB,FE,F2,CA,B9,22,FE,F3,9D1
530 DATA CA,DD,22,FE,FC,20,EF,E1,C9,2A,C3,21,3A,C6,21,FE,9A9
540 DATA 01,28,0D,3D,32,C6,21,01,0C,00,ED,42,22,C3,21,C9,497
550 DATA 3A,C5,21,32,C6,21,2A,Ci,21,22,C3,21,C9,2A,C3,21,622
560 DATA 3A,C6,21,FE,10,28,0C,3C,32,C6,21,01,0C,00,09,22,3F0
570 DATA C3,21,C9,3E,01,32,C6,21,21,00,05,22,C3,21,C9,3A,534
580 DATA DC,29,FE,4F,28,26,21,0F,23,CD,30,25,C3,06,BB,1A,5B3
590 DATA 14,3C,14,19,43,6F,6D,70,61,63,74,20,6E,6F,6E,20,4CF
600 DATA 73,7B,6C,65,63,74,69,6F,6E,6E,7B,00,CD,3F,22,CD,6C0
610 DATA 51,22,CD,62,22,3A,C5,21,3D,32,C5,21,20,F1,C9,3A,64D
620 DATA 28,10,B7,20,0C,CD,0D,25,CD,D0,24,CD,DE,11,C3,BB,715
```



```
630 DATA 24,CD,55,24,C8,CD,3F,22,CD,51,22,CD,DE,11,CD,62,78B
640 DATA 22,3A,C5,21,3D,32,C5,21,20,EE,C9,CD,0D,25,CD,D0,70A
650 DATA 24,CD,03,13,C3,C3,24,3A,28,10,B7,20,09,CD,0D,25,502
660 DATA CD,A0,23,C3,BB,24,CD,55,24,C8,CD,3F,22,CD,51,22,7AE
670 DATA CD,A0,23,CD,62,22,3A,C5,21,3D,32,C5,21,20,EE,C9,72D
680 DATA 3A,29,10,F5,CD,0E,BC,F1,FE,02,28,09,FE,01,28,0B,653
690 DATA FE,00,28,13,C9,F3,CD,03,14,FB,C9,F3,CD,00,11,CD,83B
700 DATA 96,14,CD,35,11,FB,C9,F3,CD,6A,11,CD,79,15,CD,A4,888
710 DATA 11,FB,C9,3A,28,10,B7,20,09,CD,0D,25,CD,FC,23,C3,6D5
720 DATA BB,24,CD,55,24,C8,CD,3F,22,CD,51,22,CD,FC,23,CD,814
730 DATA 62,22,3A,C5,21,3D,32,C5,21,20,EE,C9,3A,29,10,F5,638
740 DATA CD,0E,BC,F1,FE,02,CA,86,16,FE,01,CA,30,19,FE,00,7FE
750 DATA CA,AF,19,C9,3A,28,10,B7,20,09,CD,0D,25,CD,3D,24,5DA
760 DATA C3,BB,24,CD,55,24,C8,CD,3F,22,CD,51,22,CD,3D,24,74C
770 DATA CD,62,22,3A,C5,21,3D,32,C5,21,20,EE,C9,3A,29,10,610
780 DATA F5,CD,0E,BC,F1,FE,02,CA,DF,16,FE,01,CA,6C,19,FE,988
790 DATA 00,CA,EB,19,C9,3A,C0,29,21,CD,29,BE,C0,21,68,24,6FC
800 DATA CD,30,25,CD,06,BB,AF,C9,1A,0F,4B,14,19,45,6E,20,59C
810 DATA 61,75,74,6F,6D,61,74,69,71,75,65,2C,20,69,6C,20,5F0
820 DATA 66,61,75,74,20,32,20,6C,65,63,74,65,75,72,73,20,5A9
830 DATA 64,65,20,64,69,73,71,75,65,74,74,65,73,2E,0D,0A,579
840 DATA 53,69,6E,6F,6E,2C,14,75,74,69,6C,69,73,65,7A,20,5E0
850 DATA 65,6E,20,6D,61,6E,75,65,6C,2E,00,3E,07,CD,5A,BB,5CA
860 DATA CD,06,BB,F3,21,00,C0,11,00,40,4B,42,ED,B0,FB,C9,7A1
870 DATA 00,21,00,40,11,00,C0,4D,44,ED,B0,00,C9,DD,21,D0,5F7
880 DATA 10,01,00,10,C5,79,CD,35,BC,DD,70,00,DD,23,C1,0C,637
890 DATA 10,F2,CD,3B,BC,DD,70,00,CD,11,BC,32,29,10,0E,04,62A
900 DATA B7,28,05,CB,39,3D,20,FB,79,32,14,10,C9,3A,29,10,54B
910 DATA CD,0E,BC,DD,21,D0,10,01,00,10,C5,79,DD,46,00,48,62F
920 DATA CD,32,BC,DD,23,C1,0C,10,F1,DD,46,00,48,C3,38,BC,7AB
930 DATA 7E,B7,C8,CD,5A,BB,23,18,F7,CD,09,20,CD,17,20,CD,7D8
940 DATA 42,20,CD,79,20,CD,9F,20,CD,49,21,CD,7B,21,CD,89,74A
950 DATA 22,CD,3F,23,CD,6B,23,CD,77,23,CD,D3,23,CD,14,24,6DB
960 DATA CD,FF,22,CD,F2,20,CD,0F,21,CD,C3,24,CD,D0,24,CD,90C
970 DATA F8,24,CD,0D,25,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,21B
980 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
990 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1000 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1010 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1020 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1030 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1040 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1050 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1060 DATA CD,F2,20,3E,02,CD,40,1A,CD,0D,25,CD,00,20,CD,17,616
1070 DATA 20,CD,23,26,CD,06,BB,FE,20,28,F6,FE,FC,C8,FE,0D,8CD
1080 DATA 20,EF,C9,3A,2A,10,FE,01,CA,36,26,FE,02,CA,47,26,6A8
1090 DATA FE,03,CA,58,26,C9,21,00,C0,11,00,40,1A,A6,77,23,59E
1100 DATA 13,7A,FE,80,20,F6,C9,21,00,C0,11,00,40,1A,B6,77,663
1110 DATA 23,13,7A,FE,80,20,F6,C9,21,00,C0,11,00,40,1A,AE,607
1120 DATA 77,23,13,7A,FE,80,20,F6,C9,CD,00,26,00,00,00,00,577
1130 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,18,3C,7E,FF,1D1
1140 DATA 18,18,18,18,18,18,18,18,FF,7E,3C,18,10,30,70,FF,440
1150 DATA FF,70,30,10,08,0C,0E,FF,FF,0E,0C,08,00,00,18,3C,445
1160 DATA 7E,FF,FF,00,00,00,FF,FF,7E,3C,18,00,80,E0,F8,FE,8A2
1170 DATA F8,E0,80,00,02,0E,3E,FE,3E,0E,02,00,38,38,92,7C,570
1180 DATA 10,28,28,28,38,38,10,FE,10,28,44,82,38,38,12,7C,402
1190 DATA 90,28,24,22,38,38,90,7C,12,28,48,88,00,3C,18,3C,414
1200 DATA 3C,3C,18,00,3C,FF,FF,18,0C,18,30,18,18,3C,7E,18,438
1210 DATA 18,7E,3C,18,00,24,66,FF,66,24,00,00,00,00,07,00,304
1220 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1230 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1240 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1250 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1260 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1270 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1280 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1290 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1300 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1310 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1320 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1330 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1340 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1350 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1360 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1370 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,000
1380 DATA 00,01,00,00,00,00,00,3E,01,11,00,28,12,13,12,13,0C3
1390 DATA 7E,32,97,28,ED,A0,22,03,28,CD,EC,28,22,05,28,C9,642
1400 DATA CD,66,BB,3A,02,28,47,2A,03,28,CD,DB,28,23,23,10,514
1410 DATA F9,2A,03,28,3A,00,28,CD,EC,28,CD,AA,28,CD,42,28,667
1420 DATA 18,F8,CD,06,BB,FE,F0,CA,75,28,FE,F1,CA,90,28,FE,A62
1430 DATA 0D,20,04,E1,C3,95,2B,FE,FC,28,04,FE,11,20,E3,E1,7AE
1440 DATA 21,07,01,11,19,50,CD,66,BB,CD,6C,BB,01,01,00,CD,554
1450 DATA B7,BB,C3,4F,1D,CD,DB,28,3A,00,28,FE,01,28,07,3D,63E
1460 DATA 32,00,28,2B,2B,C9,3A,02,28,32,00,28,2A,05,28,C9,357
1470 DATA CD,DB,28,3A,00,28,FE,06,28,07,3C,32,00,28,23,23,441
1480 DATA C9,3E,01,32,00,28,2A,03,28,C9,3E,18,CD,5A,BB,06,4BE
1490 DATA 00,CD,E7,28,1A,B7,28,1B,CD,5A,BB,FE,0D,20,11,78,686
1500 DATA B7,20,0D,13,1A,1B,FE,0A,20,06,04,3E,18,CD,5A,BB,496
1510 DATA 13,18,E1,78,B7,C0,3E,18,C3,5A,BB,CD,E7,28,1A,B7,7D6
1520 DATA C8,CD,5A,BB,13,18,F7,5E,23,56,2B,C9,3D,07,06,00,5E1
1530 DATA 4F,09,C9,CD,00,28,CD,03,28,CD,07,28,CD,20,28,CD,5EC
1540 DATA C3,76,2B,02,42,29,59,29,08,76,29,81,29,8E,29,9D,4F8
1550 DATA 29,A9,29,B5,29,C2,29,CF,29,03,EB,29,F3,29,FB,29,713
1560 DATA 05,03,2A,0C,2A,15,2A,B5,29,C2,29,03,3C,2A,46,2A,349
1570 DATA 50,2A,05,5A,2A,6C,2A,7E,2A,8A,2A,9B,2A,02,AD,2A,493
1580 DATA C8,2A,1F,01,01,F3,20,4D,41,4E,55,45,4C,0D,0A,20,41F
1590 DATA 31,20,70,61,72,20,31,2E,00,1F,01,04,20,20,41,55,30D
1600 DATA 54,4F,4D,41,54,49,51,55,45,0D,0A,20,65,6E,20,73,456
1610 DATA 7B,72,69,65,2E,00,1F,01,01,43,48,41,52,47,45,52,406
1620 DATA 00,1F,01,02,46,55,53,49,4F,4E,4E,45,52,00,1F,01,2FB
1630 DATA 03,53,41,55,56,45,47,41,52,44,45,52,00,1F,01,04,360
1640 DATA 44,45,54,52,55,49,52,45,00,1F,01,05,52,45,4E,4F,3BD
1650 DATA 4D,4D,45,52,00,1F,01,07,53,4F,55,52,43,45,20,2E,377
1660 DATA 41,00,1F,01,08,44,45,53,54,49,4E,20,2E,41,00,1F,2DE
1670 DATA 01,0A,43,4F,4D,50,41,43,54,20,3A,20,4E,4F,4E,0D,384
1680 DATA 0A,20,45,58,54,20,2E,53,43,52,00,1F,01,01,20,20,2B2
1690 DATA 30,20,00,1F,01,02,20,20,31,20,00,1F,01,03,F3,20,239
1700 DATA 32,20,00,1F,01,01,2E,43,41,54,20,00,1F,01,02,2E,1E9
1710 DATA 44,49,52,20,00,1F,01,03,2E,44,45,46,49,4C,45,52,34B
1720 DATA 0D,0A,20,6C,65,73,20,7B,63,72,61,6E,73,0D,0A,20,464
1730 DATA 31,20,70,61,72,20,31,2E,00,1F,01,07,1F,01,01,20,27B
1740 DATA 20,41,4E,44,20,00,1F,01,03,20,20,4F,52,20,20,00,257
1750 DATA 1F,01,05,F3,20,58,4F,52,20,00,1F,01,01,45,46,46,343
1760 DATA 41,43,45,52,2D,50,4F,49,4E,54,53,00,1F,01,02,52,399
1770 DATA 45,50,41,52,45,52,2D,53,54,52,49,45,53,00,1F,01,3E6
1780 DATA 03,43,4F,4E,54,4F,55,52,53,00,1F,01,04,52,45,44,37F
1790 DATA 55,43,54,45,55,52,20,31,2F,34,00,1F,01,05,52,45,348
1800 DATA 44,55,43,54,45,55,52,20,31,2F,31,36,00,1F,01,01,324
```



```
1810 DATA 50,41,43,20,2D,3E,20,53,43,52,0D,0A,64,7B,63,6F,42F
1820 DATA 6D,70,61,63,74,65,72,00,1F,01,04,43,41,4C,4C,20,44C
1830 DATA 26,1F,07,04,2E,2E,2E,2E,0D,0A,64,7B,63,6F,6D,70,3AD
1840 DATA 61,63,74,65,72,00,21,03,29,CD,07,28,21,07,01,11,392
1850 DATA 0B,11,C3,20,28,21,08,29,CD,07,28,21,07,0B,11,11,2CA
1860 DATA 1B,C3,20,28,21,19,29,CD,07,28,21,07,15,11,0B,25,303
1870 DATA C3,20,28,21,20,29,CD,07,28,21,07,1F,11,11,2F,C3,3CC
1880 DATA 20,28,21,2B,29,CD,07,28,21,07,29,11,0B,39,C3,20,342
1890 DATA 28,21,32,29,CD,07,28,21,07,33,11,0B,43,C3,20,28,365
1900 DATA 21,3D,29,CD,07,28,21,07,3D,11,0B,4D,C3,20,28,0E,36A
1910 DATA 01,46,23,3A,00,28,5E,23,56,23,13,13,13,EB,36,20,340
1920 DATA B9,20,02,36,F3,EB,0C,10,ED,C9,3D,07,06,00,4F,09,563
1930 DATA 5E,23,56,C3,16,00,01,01,00,CD,B7,BB,3A,10,1D,21,479
1940 DATA 85,2B,C3,6A,2B,E6,2A,F5,2A,04,2B,13,2B,22,2B,31,522
1950 DATA 2B,40,2B,D6,2D,3A,10,1D,21,9E,2B,C3,6A,2B,EE,2B,55B
1960 DATA AC,2B,EA,2C,B1,2B,0F,2D,B6,2B,BB,2B,21,C6,2B,18,5F6
1970 DATA 0F,21,D6,2B,18,0A,21,E0,2B,18,05,21,EA,2B,18,00,3EA
1980 DATA 3A,00,28,C3,6A,2B,FE,2B,09,2C,14,2C,1A,2C,24,2C,3EE
1990 DATA 2E,2C,3E,2C,43,2C,FD,2C,03,2D,09,2D,2E,2C,3E,2C,386
2000 DATA 1E,2D,24,2D,2A,2D,30,2D,36,2D,3C,2D,52,2D,3A,00,2D5
2010 DATA 28,3D,32,28,10,21,03,29,CD,4F,2B,C3,23,28,CD,09,447
2020 DATA 20,FE,FC,CA,00,1D,C3,B3,2D,CD,00,26,FE,FC,CA,00,85B
2030 DATA 1D,C3,BB,2D,CD,42,20,C3,00,1D,CD,79,20,FE,FC,20,757
2040 DATA F9,C3,00,1D,CD,9F,20,FE,FC,20,F9,C3,00,1D,21,C0,839
2050 DATA 29,7E,FE,41,28,03,3D,18,01,3C,77,C3,23,28,21,CD,516
2060 DATA 29,18,EE,3A,D4,2A,FE,2E,20,37,11,56,2C,CD,DE,28,650
2070 DATA CD,06,BB,C3,00,1D,1A,14,3C,14,19,41,64,72,65,73,4F4
2080 DATA 73,65,20,64,65,20,64,7B,63,6F,6D,70,61,63,74,61,608
2090 DATA 67,65,20,6E,6F,6E,20,69,6E,73,74,61,6C,6C,7B,65,62E
2100 DATA 00,11,DC,29,1A,FE,4F,28,47,21,E0,2C,01,03,00,ED,50A
2110 DATA B0,11,CF,29,CD,DE,28,21,E6,2C,11,00,A0,E5,D5,01,72B
2120 DATA 04,00,ED,B0,21,0B,07,CD,75,BB,E1,CD,C3,10,01,FF,752
2130 DATA 03,D1,7E,B7,28,08,ED,A0,10,F8,18,06,3E,20,12,13,56F
2140 DATA 10,FC,21,E6,2C,11,E7,29,01,03,00,ED,B0,C3,23,28,60F
2150 DATA 21,DD,2C,01,03,00,ED,B0,21,E3,2C,18,E8,4E,4F,4E,5E6
2160 DATA 4F,55,49,53,43,52,50,41,43,00,3A,00,28,3D,32,29,3A3
2170 DATA 10,CD,FE,24,21,19,29,CD,4F,2B,C3,23,28,CD,49,21,5EE
2180 DATA C3,00,1D,CD,7B,21,C3,00,1D,CD,89,22,C3,00,1D,3A,5BB
2190 DATA 00,28,32,2A,10,21,2B,29,CD,4F,2B,C3,23,28,CD,3F,46A
2200 DATA 23,C3,00,1D,CD,6B,23,C3,00,1D,CD,77,23,C3,00,1D,585
2210 DATA CD,D3,23,C3,00,1D,CD,14,24,C3,00,1D,3A,D4,2A,FE,6BE
2220 DATA 2E,28,06,CD,FF,22,C3,00,1D,2A,03,28,CD,90,28,CD,5D1
2230 DATA AA,28,21,D4,2A,06,04,E5,48,3E,2E,77,23,10,FC,E1,61B
2240 DATA 41,11,D1,2A,CD,B4,28,CD,06,BB,CD,AA,2D,4F,CD,99,7DD
2250 DATA 2D,B7,20,F3,71,23,10,E9,11,D4,2A,21,C2,10,0E,02,596
2260 DATA 06,02,1A,13,FE,41,38,04,D6,37,18,02,D6,30,ED,6F,539
2270 DATA 10,F0,2B,0D,20,EA,C3,23,28,FE,30,D8,FE,3A,38,08,6CE
2280 DATA FE,41,D8,FE,47,38,01,C9,AF,C9,FE,61,D8,FE,7B,D0,A56
2290 DATA D6,20,C9,3E,07,CD,5A,BB,CD,06,BB,F3,21,00,C0,11,759
2300 DATA 00,40,4B,42,ED,B0,21,80,10,11,9A,10,06,00,4E,0C,436
2310 DATA ED,B0,FB,C3,00,1D,CD,00,2E,C3,00,1D,CD,C0,99,CD,846
2320 DATA CD,99,CD,DC,99,CD,E7,99,CD,E3,9C,CD,95,9B,F9,1D,B54
2330 DATA AF,32,0F,1D,3E,18,C3,5A,BB,5E,23,56,2B,1A,B7,28,536
2340 DATA CD,0F,30,21,8A,2F,CD,17,2E,CD,36,2E,C3,53,2E,00,56D
2350 DATA 01,01,11,8B,2F,AB,2F,7E,32,12,2E,32,C5,2E,47,3E,441
2360 DATA 01,32,11,2E,32,10,2E,23,22,13,2E,05,28,04,23,23,1DF
2370 DATA 10,FC,22,15,2E,C9,3A,12,2E,47,2A,13,2E,CD,EA,2E,54B
2380 DATA 23,23,10,F9,C9,ED,4B,13,2E,3A,10,2E,3D,26,00,6F,4DB
2390 DATA 29,09,C9,CD,45,2E,CD,D9,2E,CD,5E,2E,18,F8,CD,09,74E
2400 DATA BB,38,1D,06,30,0E,FF,00,00,00,00,0D,20,F9,10,F5,47E
2410 DATA 3A,0F,2E,B7,28,05,CD,D9,2E,18,E3,CD,EA,2E,18,DE,705
2420 DATA FE,F2,CA,A3,2E,FE,F3,CA,BE,2E,FE,0D,28,0A,FE,FC,A69
2430 DATA 28,04,FE,11,20,C8,E1,C9,3A,0F,2E,B7,C4,D9,2E,E1,7A7
2440 DATA C3,54,30,CD,EA,2E,3A,10,2E,FE,01,28,07,3D,32,10,551
2450 DATA 2E,2B,2B,C9,3A,12,2E,32,10,2E,2A,15,2E,C9,CD,EA,524
2460 DATA 2E,3A,10,2E,FE,11,28,07,3C,32,10,2E,23,23,C9,3A,3D9
2470 DATA 11,2E,32,10,2E,2A,13,2E,C9,3E,18,CD,5A,BB,CD,EA,5D2
2480 DATA 2E,AF,32,0F,2E,3E,18,C3,5A,BB,5E,23,56,2B,1A,B7,54D
2490 DATA 28,06,CD,5A,BB,13,18,F6,3E,01,32,0F,2E,C9,1F,01,4C8
2500 DATA 07,20,20,30,20,00,1F,06,07,20,20,31,20,00,1F,0B,17E
2510 DATA 07,20,20,32,20,00,1F,10,07,20,20,33,20,00,1F,01,182
2520 DATA 0B,20,20,34,20,00,1F,06,0B,20,20,35,20,00,1F,0B,18E
2530 DATA 0B,20,20,36,20,00,1F,10,0B,20,20,37,20,00,1F,01,192
2540 DATA 0F,20,20,38,20,00,1F,06,0F,20,20,39,20,00,1F,0B,19E
2550 DATA 0F,20,31,30,20,00,1F,10,0F,20,31,31,20,00,1F,01,1B0
2560 DATA 13,20,31,32,20,00,1F,06,13,20,31,33,20,00,1F,0B,1BC
2570 DATA 13,20,31,34,20,00,1F,10,13,20,31,35,20,00,1F,01,1C0
2580 DATA 17,20,42,4F,52,44,45,52,20,00,11,FE,2E,06,2F,0E,395
2590 DATA 2F,16,2F,1E,2F,26,2F,2E,2F,36,2F,3E,2F,46,2F,4E,308
2600 DATA 2F,56,2F,5E,2F,66,2F,6E,2F,76,2F,7E,2F,1F,01,01,3E6
2610 DATA 18,20,FF,20,18,20,3A,20,64,7B,70,6C,61,63,65,72,53F
2620 DATA 0D,0A,18,20,45,4E,54,45,52,20,18,20,3A,20,63,68,34A
2630 DATA 6F,69,73,69,72,0D,0A,18,20,FE,20,18,20,3A,20,63,488
2640 DATA 6F,75,6C,65,75,72,0D,0A,18,20,45,4E,54,45,52,20,489
2650 DATA 18,20,3A,20,76,61,6C,69,64,65,72,0D,0A,18,20,45,40D
2660 DATA 53,43,20,18,20,3A,20,71,75,69,74,74,65,72,00,F3,549
2670 DATA 3E,00,CD,0E,BC,CD,13,25,11,00,20,0E,04,2E,09,06,35A
2680 DATA 04,26,02,E5,CD,75,BB,7B,CD,96,BB,7A,CD,5A,BB,CD,8D0
2690 DATA 5A,BB,E1,7C,C6,05,67,1C,10,E9,7D,C6,04,6F,0D,20,69C
2700 DATA DE,AF,CD,96,BB,21,AD,2F,7E,B7,28,06,CD,5A,BB,23,810
2710 DATA 18,F6,FB,C9,21,D0,10,3A,10,2E,3D,06,00,4F,09,5F,545
2720 DATA 56,CD,66,30,18,FB,CD,06,BB,FE,F1,28,0D,FE,F0,28,894
2730 DATA 18,FE,0D,20,F1,72,E1,C3,53,2E,7A,FE,1A,28,05,3C,6C6
2740 DATA 57,C3,99,30,AF,57,C3,99,30,7A,FE,00,28,05,3D,57,6AE
2750 DATA C3,99,30,3E,1A,57,C3,99,30,7B,42,4A,E5,D5,FE,10,796
2760 DATA 28,06,CD,32,BC,D1,E1,C9,CD,38,BC,D1,E1,C9,CD,00,96D
2770 DATA 21,14,31,7E,B7,28,06,CD,5A,BB,23,18,F6,CD,06,BB,66A
2780 DATA FE,31,28,0F,FE,32,28,1E,FE,33,28,2D,3E,07,CD,5A,5CE
2790 DATA BB,18,DD,21,2C,B3,22,73,12,23,23,22,76,12,21,3A,4A2
2800 DATA BD,22,C4,10,18,26,21,97,B6,22,73,12,23,23,22,76,4E4
2810 DATA 12,21,5B,BD,22,C4,10,18,13,21,97,B6,22,73,12,23,4A4
2820 DATA 23,22,76,12,21,5E,BD,22,C4,10,18,00,3E,01,32,10,398
2830 DATA 1D,C3,00,1D,04,02,1F,15,05,51,55,45,4C,4C,45,20,324
2840 DATA 45,53,54,20,4C,41,20,56,45,52,53,49,4F,4E,20,44,443
2850 DATA 45,20,56,4F,54,52,45,20,41,4D,53,54,52,41,44,20,441
2860 DATA 3F,1F,15,07,31,29,20,43,50,43,20,34,36,34,1F,15,2BC
2870 DATA 08,32,29,20,43,50,43,20,36,36,34,1F,15,09,33,29,2B2
2880 DATA 20,43,50,43,20,36,31,32,38,1F,15,0B,56,4F,54,52,371
2890 DATA 45,20,43,48,4F,49,58,20,3A,00,CD,B0,30,00,00,00,3E7
```

OGTI3 - BAS

```
10 '--- assemblage des deux parties ---
20 OPENOUT"d":MEMORY &1000-1:CLOSEOUT
30 LOAD"ogti1.bin",&1000
40 LOAD"ogti2.bin",&2000
50 SAVE"ogti.bin",b,&1000,&2200,&1000
```

PETITES ANNONCES CPC



La place réservée aux petites annonces est limitée. En conséquence, celles-ci passent dans leur ordre d'arrivée. Par contre, les petites annonces farfelues sont systématiquement rejetées... De même, comme il est peu probable qu'il existe des "généreux donateurs" de matériels ou de logiciels, les petites annonces faisant appel à ces philantropes ne seront insérées que si la place le permet.
Seront refusées toutes les annonces visant à vendre ou échanger des listes ou copies de logiciels non garantis "d'origine", ainsi que toute annonce incitant au piratage.
En conséquence, réfléchissez bien avant d'envoyer vos textes. Les petites annonces doivent impérativement nous parvenir sur la grille (découpée ou photocopiée), le texte étant rédigé à raison d'un caractère par case.
Enfin, toute annonce non accompagnée de timbres ne sera pas insérée.



• Cherche contacts sérieux sur CPC 6128 pour échange logiciel. TEYSSIER 3, rue des Mutilés du Travail, 42000 ST ETIENNE.

• Vds Dams : 250 F. et OCP : 100 F. + jeux Dragon 2, Total Recall. Liste sur demande. Tél. entre 18 et 20h. 67.85.22.81.

• Achète interface RS 232 pour CPC 6128. Tél. après 19h. (1) 47.82.59.15.

• Recherche qui saurait adapter un disk dur 40 mégas sur CPC 6128 Tél. 35.68.59.96.

• Achète pour CPC livres Micro-Application n°9 à 12 et CP/M 2.2. Ph. BANNIER 5, vieux Moulin, 1213 ONEX Suisse.

• Cherche contacts dans la région de Haute Marne pour échange de programmes sur disquettes de 6128. Tél. 25.01.56.43.

• Cherche jeu d'échecs, Dams et Semword D7. GROSJEAN Christophe 10 bis, avenue du Clos 94210 LA VARENNE

• Vds 6128 + 1991 avec jeux programmes gestion PAO etc...: Le tout garanti : 3000 F Tél. 93.86.62.12 (répondeur).

• Vds 6128 + boîtier péritel + lect. K7 Sony + Turbo Pascal 3.0 text OCP Art - Amstrad 3D, etc : 3500 F. Tél. le soir au 48.89.47.92.

• Vds Amstrad PC 1512 2 lecteurs 360 ko + 1 disque dur 20 Mo, monochrome + logiciels + doc. : 2500 F. Tél. 78.22.65.29.

• Vds lecteur disquette 5" 1/4 Vortex + Vdos en Rom pour Amstrad CPC 6128 : 1000 F (à débattre) P. orig. = 2700 F Tél. 46.58.71.07.

• Achète livre "Clés pour Amstrad" ou autre documentation technique sur CPC (assembleur) . Tél. 64.95.70. 49. après 20 h.

• Club jeunes roumains cherche pour CPC 6128, souris, joystick disq. 3", jeux, revues. D. MANEA B. P. 59-30, BUCAREST - 70164

• Distribue Fanz' démo free. Liste contre 1 timbre à 4 F. Club Screen . DETTORI Patrick 11, rue du Casino, 83230 BORMES.

• Vds ouvrage Weka : "Comment améliorer les performances de votre Amstrad CPC 464 / 664 / 6128" 3 vol. : 300 F. Tél. (1) 45.64.03.66. Heures bureaux.

• Vds CPC 464 coul. (repla) ou MP2 + lecteur DD1 + D7 : Turrican, R-Type... + 2 joys + cordon : 3000 F. Gabriel , Tél. 34.69.10.57.

• Ch. contacts sérieux pour utilisation utilitaires CPC . CHANTELET J. P. , place de la république 03130 LE DONJON

• Vds Amstrad (6128+) coul. neuf - 1 an + meuble + nbr. acces. et jeux 4000 F. + lect. DD1 + cass.: 1000 F. Tél.39.91.19.11

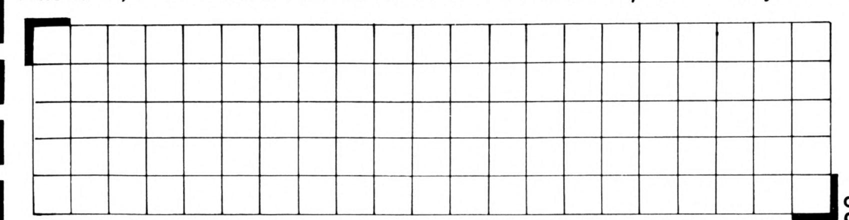
• Donne 356 Ko de Softs en échange de cartes téléphone . Ecrire avant 1AR949 J. Claude 27, Edrouvière 38450 VIF

• Cherche moniteur couleur CTM 644 pour 6128 (+ de 600 F s'abstenir), ainsi que D'ams et un livre d'initiation à l'assembleur. Vol . revues et disks avec prog. en tous genres (digit, music, jeux et utilitaires) Prix revues : 10 à 15 F. Disks : 60 F. Appelez tous les jours sauf le dimanche au 64.95.15.27

ANNONCEZ-VOUS !

LES PETITES ANNONCES ET LES MESSAGES

Attention, vos PA seront mises sur le serveur avant la parution du journal



CPC 38

Mettre ce coupon + 4 timbres à 2,50 F dans une enveloppe.
Adresser le tout à : SORACOM – La Haie de Pan – 35170 BRUZ

Gagnez du temps ! Sur Minitel 36.15, tapez MHZ

ABONNEZ-VOUS !



Vous désirez recevoir CPC Infos directement chez vous et être certain de l'avoir à disposition.

11 numéros
253 F
+ 88 F de port

Comment avoir CPC Infos chez votre marchand de journaux ?
Simple. S'il ne le reçoit pas, demandez-lui d'intervenir auprès des NMPP afin qu'il dispose du service. Pour ce faire, indiquez-lui le titre CPC Infos, le prix 26 F et la codification des NMPP : M2604. Cette codif est inscrite dans le code barre sur la couverture.



OUI, je désire m'abonner à CPC infos et recevoir directement chez moi 11 numéros au prix de 253 F + 88 F de port.

ATTENTION !
SEUL CE BULLETIN D'ABONNEMENT EST VALABLE

Nom : ____________ Prénom : ____________

Adresse : ____________

Code postal : ____________ Ville : ____________

Date : ____________ Signature obligatoire



CPC N° 38

- **Les abonnements ne sont pas rétroactifs**
- **Envoi par avion, nous consulter.**

Je règle 341 F par ❑ **chèque** ❑ **mandat** ❑ **carte bancaire**

Date d'expiration

Envoyez votre bulletin accompagné du règlement à : Editions SORACOM – Service abonnement – BP 88 – 35170 BRUZ

LES NOUVEAUX PIN'S

MEGA 30 FF
+ port 4 FF
réf : SRCPIN01



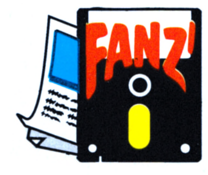
Nouvelle série
F•DX•F 35FF
+ port 4FF
réf : SRCPIN02

PC 30FF
+ port 4 FF
réf : SRCPIN03



ATTENTION, pour des raisons techniques d'impression, les couleurs des pin's sont légèrement différentes.





FANZINES 30 FF
+ port 4FF
réf : SRCPIN04

La série des 5 pin's
140 FF + port 7 FF
réf : SRC5PIN



CPC 30 FF
+ port 4 FF
réf : SRCPIN05

Voir bon de commande SORACOM

N'oubliez pas !!!

36 · 15
ARCADES

Des centaines de logiciels pour CPC à télécharger
avec le kit ARCADES.

Voir bon de commande page 45



SORACOM éditions

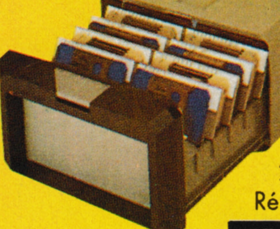
Media Box Disquettes 5"1/4
182x178x348 mm
Réf. 310.501.1
180 F + port
pour 70 disquettes, livré avec séparations et index

Media Box Cassettes Vidéo (L)
222x135 x348 mm
Réf. 310.540.0
155 F + port
pour 9 casettes VHS, V2000, Betamax

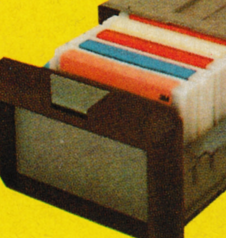
Media Box Mini Cassettes
148x91x348
Réf. 310.503.3
95 F + port
pour 16 mini cassettes



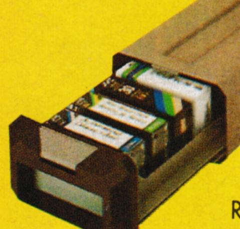
Media Box Compact Disc
148x135x348 mm
Réf; 310.502.6
125 F + port
pour 13 compacts discs simples



Media Box Disquettes 3"–3"1/2
221x135x348 mm
Réf. 310.506.4
175 F + port
pour 150 disquettes



Media Box Data Cartridge
222x135x348 mm
Réf. 310.518.7
160 F + port
pour 11 Data Cartridges type 3M



Media Box Cassettes Vidéo VHS-C
148x91x348 mm
Réf. 310.505.7
102 F + port
pour 8 cassettes



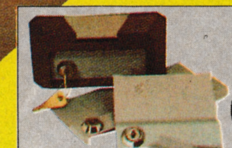
Media Box Cassettes Vidéo 8
148x91x348 mm
Réf. 310.531.6
102 F + port
pour 12 cassettes



Media Box Compact Disc Multi
148x177 x348 mm
Réf. 100.525.0
190 F + port
pour 23 CD simples ou 11 CD doubles



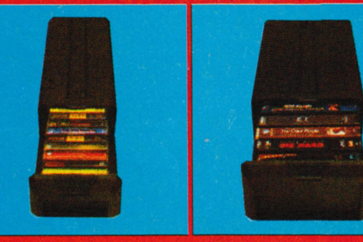
Media Box Photo
222x135 x348 mm
Réf. 310.501.9
155 F + port
pour 140 tirages format maximum 13x18 plus

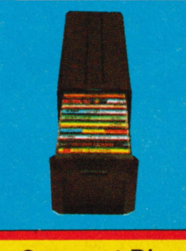
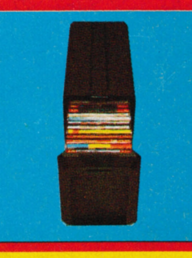


Module serrure
60 F + port
(bien indiquer la boîte)



Nouveau ! les mêmes en noir



Mini cassettes	Vidéo VHS (L)	Compact Disc	C D Multi
Réf: 310 . 620 . 7	Réf: 310 . 623 . 8	réf: 310 . 621 . 4	Réf: 310 . 622 . 1
95 F + PORT	160 F + PORT	125 F + PORT	190 F + PORT

Port + 25 F par article
port + 40 F par article pour l'étranger

Voir bon de commande page 45